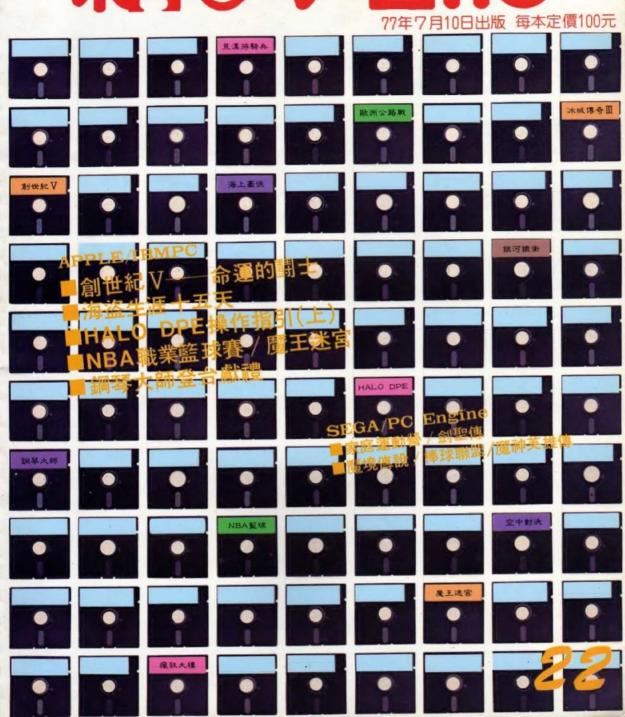
# 精訊電腦



# 圖騰的好處你不能不知道



相信你也有類似的經驗:對PC上的中文、繪圖、動畫或娛樂軟體等方面有著濃厚的興趣,可惜因軟體上的差異和限制常碰到許多困擾,非但無法解決,甚至求醫無門。在這個時候,由畫面擷取展示圖形以及數個圖形轉換程式所組成的軟數……「圖騰」,便是你不容錯過的良師……

- 程式常駐記億體。
- 可將PAINT BRUSH和BASICE上的圖形互轉。
- 在PAINT BRUSH等繪圖軟體的圖形加上中文。
- · 將MGA.CGA與中文之間的資料圖形互轉。
- 有四種印表尺寸供選擇,並可決定反相與否。
- · 倚天中文化直接鍵入24X24中文字體的全螢幕編輯程式。

……更多的功能、更大的便利等待你的發掘!



在圖案中加中文字體

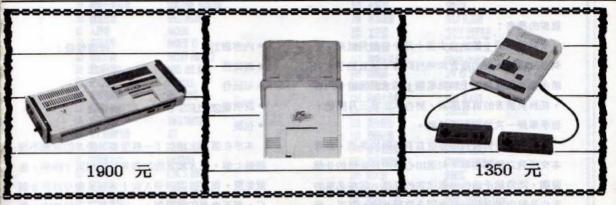
P201 IBM PC/XT/AT及其相容電腦專用

精訊資訊有限公司

台北市10206重慶北路一段22號6樓 (02)511-4012/5713657 郵政劃撥:0797234-8精訊資訊帳戶

## 永記電視遊樂器總匯

任天堂卡匣A卡(24K) 220元/B卡(40K) 250元/C卡(48K) 300元 D卡(64K) 350元/80K 390元/128K普 380元/128K 590元



AV 增幅器•連發搖桿:原裝 • (臺製) • (日製)

## ----NEC碟片特賣中-----

1冒 設世 界 900 4大 爆 笑 900 7 妖怪 道中記 900 10 嘴 業 棒 球1000

2上 海麻 將 900 5 1300公里大賽車 900 8 R-TYPE I 900 11 R-TYPE II 100

3功 夫800 6邪 聖 劍900 9產 職人生900 12 超級 聯盟 110

## ----任 天 堂----

1超惑星戰記 1090 3 1943 750 5刺激大棒球 7忍者同修羅 700 9字 宙 刑 警 1090

2 真田十勇七 4 妖怪道中記1090 6 赤 影 700 8 聖門士 II 代 1090 10 將 罩 1090

住址: 永和市永和路二段264號(永和路竹林路交叉口)

電 話:(02)9295064

劃撥帳號:1146409-7許麗玉帳號(歡迎索取目錄,請附回郵信封)

## !! 精訊團腦夏季票選專案!!

#### 親愛的讀者:

「精訊電腦」雜誌自去歲十月十日創刊以來,受 到各位電腦玩家的垂青和熱烈回響,並且給予本利 諸多批評與建議。「精訊電腦」爲求加强編輯內容 , 拓展與讀者的直接溝通, 將自本年度三月開始, 每季舉辦一次讀者票選活動。

凡本刊讀者皆可利用雜誌首頁所附的選票,參考 本文所列之票選名單,勾選出心目中最推崇的廿個 遊戲,同時給予這些遊戲適當的評價。這些名單的 產生是經由本刊編輯部會同多位玩 game 高手, 商 議討論多時後穩定出來的,內容兼顧普及性與可玩 性;若各位讀者仍認爲有所潰漏,意即你所心儀的 游戲不在所列的名單上,請寫出她的名字與評價。

當你在爲你選定的游戲做評價時, 讀考慮下列因 素:

- 圖形設計
- 音效設計

1	漁	8	Ħ	將	

2 天行勇士 3 阿卡赫古堡

4 爱丽绿莓游记 ALICE IN WONDERLAND AQUATRON

海华大拍整 6 巫術對変

ARCHON ARCHON 11-ADEPT

極地之間 飛輪武十 ARCTICFOX ALMONET.

10 法拥奇兵 11 電球争轟戰 AZTEC BALLBLAZER BANDITS

AIRHEART

AL CATAR

12 太空土匪 13 獲行俠

BC'S QUEST FOR TIRE BEACH HEAD I & II BELOW THE ROOT

14 激頭攻防数 1 & [] 級林傳奇 16 徳軍總部 [[

BEYOND CASTLE VOLFENSTEIN BROADS I DES

17 鉛舷爭獨戰 18 李小麓

BRINCE LEE CAPTAIN GOODNIGHT CASTLE VOLFENSTEIN

19 古德奈上校 復軍變部 異星洞穴

CAVERAS OF CALLISTO CHAMPIONSHIP BOXING

22 拳王争而费 23 超级運動員 [[

CHAMPIONSHIP LODE RINNER

• 內容設計

評價等級:

• 趣味性

(A)極佳 (B) 佳

可玩性 說明書

(C)普诵

• 包裝

本季在選票上增加了一些限制, 評A的游戲不得 超過七個, 評A和B的加起來不得超過十四個;也 就是說,你可以選四個A和十個B,也可以評廿個 C,都不會有任何限制。一旦違反了這個規定,這 **得**澳票將被顧爲無效。

本季票選結果將刊登在九月的「精訊電腦」雜誌 上, 歡迎各位讀者仔細思量, 給你最欣賞的遊戲一 份列名排行榜的榮譽。

各位讀者在填寫評價等級時,請寫英文字母的代 號, 並把同等級者儘量寫在一起。 城安深票後, 無 須貼郵票,逕自投棄郵節即可。謝謝!

24 棋王 2000 25 有早機數量

CHESSMASTER 2000 CHOPLIFTER 26 時空重士 CHRONO WARRIOR

王者之創 23 越南大量

CONFLICT IN VIET-NAM COUNTDOWN TO SHUTDOWN

29 活劫前夕 30 歐洲大量

CRUSADE IN EUROPE DAVE VINFIELD BATTER UP!

打整約號 32 天帝军 33 大金剛 34 楼哈

DINO FOEZ DONNEY KONG DRAW POKER 1001

小楼器人 36 銀河飛鷹 37 准化验

ELITE ENGLITION

創世紀 []] 創作程式

EXIDOUS CONSTRUCTION SET 亞馬多提第/應該支柱軍 EXPROJITION ANAZON / XYPHUS

直式設門機 41 火展原

F-15 STRIKE FAGLE PACLOS

午夜華聖春 43 模製飛行 11 FIGHT NIGHT PLICHT SIMULATOR II PLIPPY

44 國皮精團 45 大亨大 46 野野洋雄

PANELITYKY G. I. JOE



47	遊戲人師	CAMENAKER	101	春之石	SHARD OF SPRING
48	Control of the control of	CENSTONE HEALER		死亡曆航	SILENT SERVICE
49		GENSTONE VARRIOR		火狐狸	SKYPOX
50		CHOTBUTES		單飛駕駛	SOLO FLIGHT
51		HACKER	105		PACE SHITTE
52		HACKER II	106		SPACE STATION
53	7477787401	HALLEY PROJECT	107	4.10	SPARE CHANCE
54		HARD HAT MACK	777		
55		HARDRALL	108	議到議   4   1	SPI VS SPI
56		HES GAMES			SP7 VS SP7   &
57	A DESCRIPTION OF THE PARTY OF T	INPOSSIBLE MISSION	110		STAR BLAZER
58		INFILTRATOR	111		STELLAR 7
59	the statement	JET THE RESIDENCE OF THE PARTY	112	7 C 104 H	STRIP POKER
1133		JUNGLE HUNT	113		218 MIZZION
60			114	276 4 2 STREET 2	SUMBR CAMES
61		KARATEKA	115		SUMER GAMES 11
62		KING'S QUEST	116		SUNDC
63	Section 2 and 3 an	KING'S QUEST II	117		SUNDOG (VER. 2.0)
64		KORONIS RIFT	118		SUPER BOULDER DASH
65		LADY TUT	119	超级虎底铁	SUPER HUEY
66		LAW OF THE WEST	120		SUPER ZAXXON
67	- Section 1	LITTLE COMPUTER PEOPLE PROJECT	121	西洋劍	SVASH BULKLER
68	超麗損	LOSE RUMER	122	卡達敘賣劍	SWORD OF KADASH
69	· 針藤莊園	MAXOVELL, MANOR	123	報酬	TAIPEN
70	職業棒球聯盟	NICRO LEAGUE BASEBALL	124	看保	TAPPER
71	頭皮熊	NICROWAVE	125	施設三部曲	TEMPLE OF APSHAL TRILLOGY
72		MINER 2049er	126	美式机船大賽	THE AMERICAN CHALLENGE
73	忍者秘術	MOEBIUS I	127	戰爭上古代藝術	THE ANCIENT ART OF VAR
74	THE RESERVE	MONTEZUMA'S REVENCE	128	冰城傳奇	THE BARD'S TALE
75	*****	MOON PATROL	129	黑神鍋	THE BLACK CHILDRON
76		MOVIE NAKER	130		THE DAM BUSTERS
77		MR. DO!	131	第五度空間	THE EIDOLON
78		MR. ROBOT & HIS ROBOT FACTORY	132	七寶奇謀	THE COONIES
79		NS. PACHAN	133	<b>全美越野賽</b>	THE GREAT AMERICAN ROAD RACE
80		NATO COMMANDER	134	土夫地可食 級對仙器	
81		NIGHT MISSION		世界棒球賽	THE VIZARD OF OZ
82		OGE	135		THE WORLD'S CREATEST BASEBALL
83		OLYMPIC DECATHLON	136	創世紀	UTIM I
0.0			137	創世紀	ULTIMA II
84		ONE ON ONE	138	創世紀 111	ULTIKA III
85		PHANTASIE	139	創世紀 IV	ULTIKA IY
86	2010/2010/2010/2010	PHANTASIE II	140	戰火線下	UNDER FIRE
87		PINBALL CONSTRUCTION SET	141	卡門聖地牙哥	WHERE IS CARMEN SANDIECO
- 88	- and a	PITSTOP II	142	電子特派員	WILLY BYTE
89	*******	QUESTRON	143	冬季奥理會	VINTER GAVES
90		RAID OVER MOSCON	144	巫師神冠	VIZARD'S CROWN
91		REPTON	145	巫術 ]	VIZARDRY I
92	次擊停雷特勒	RESIQUE ON FRACTALUS	- 146	巫術 11	VIZARORY 11
93	飛狼突擊	RESCUE RAIDERS		巫術 111	VIZARORY III
94	神成	RINGS OF ZILFIN		世界空手遊錦標賽	WORLD KARATE CHAMPIONSHIP
95	21世紀公路載	ROADWAR 2000		蒙面俠	70990
	彈簧床	SAMMY LIGHTFOOT		星際航艦	STARFLIGHT
	海龍	SEA DRAGON		向上帝借時間	BORROWED TIME
	聖安安	SEPENTINE			DOMED THE
	七座金城	SEVEN CITIES OF COLD		世界高爾夫巡迴賽	FORCE TOWN DOLL
	<b>動性</b>	SHANGHAI		内持大賽	Section 11 annual land
100	HSF7	MINTAINI	104	飛馬號水翼船	PHN PEGASUS







## **購訊電腦夏季讀者票選單**

	編號	評價	編號	評價		ej
1.			11.		• 姓名	
2.		-	12		• 性別	//
3.		236	13		• 住址	
4.			14			
5.			16.	==-,	22	
6.			16	!	• 電話	
7.			i 17		• 丰齢	
8.			18	!	• 職業	
9.			19		• 使用機型	
10.			20	!		27718

註:讀者可於一至廿行中均填寫票選名單中的編號,但若有你心儀的遊戲 未列入名單之中,則請將其名字及評價寫於虛線框中的五行內。

X

77.07.4500

請沿虛線摺疊

## 親愛的精訊之友:

精訊資訊公司出品的娛樂軟體,種類繁多,佳作迭現, 深受電腦玩家的喜愛。現為加强對玩家的服務,只要你填 妥下列表格中的資料並寄回,本公司將為你定期寄上最新 產品目錄,謝謝!

姓	名:	會員證編號:
地	护:	
郵遞	區號:	
性別	<b>辛齡</b> :	使用機型



中華民國75年10月10日創刊號發行 中華民國77年7月10日22期出版

行政院新聞局出版事業登記讀局版 台誌字第5452號

中華郵政管理局雜誌交寄北台字第2062號

問/ 林振聲 劉陳祥

發行人兼

字给字

都泊錚

輯/ 李美珍

蓉文姫 蓄秋萍 美術編輯/

高文麟 徐政棠 徐人強 宋明義 特約作案/

> 鄭阳月耀 西門孟 葉堂湖 林元明

劉昭毅 詹振文 陸純忠 發行業務課/

李永良 廣告業務課/

計 組/ 陳加桂

行 所/ 精訊電腦雜誌社

台北市10206重慶北路一段22號6樓

話/ 571-3657 • 511-4012

0797234-8號精訊資訊帳戸

士達印刷有限公司

台北市士林區前街15號

8368631

聯宏書報社有限公司

台北市南京西路262巷11號

5620282 • 5628587

統領專利商標法律事務所 法律顧問/

址/ 台北市忠孝東路1段150號12樓之1

零售價每本100元 訂閱一年十二期新台幣1000元

港澳地區一年訂費US\$75元(含航空郵資),US\$50元 (含水陸郵資),掛號外加USS10元,滙票或支票付款皆 可,請寄精訊電腦雜誌社。

廣告索引:

封底 精訊資訊有限公司

封而裨 精訊資訊有限公司

封底裡 精訊電腦雜誌社

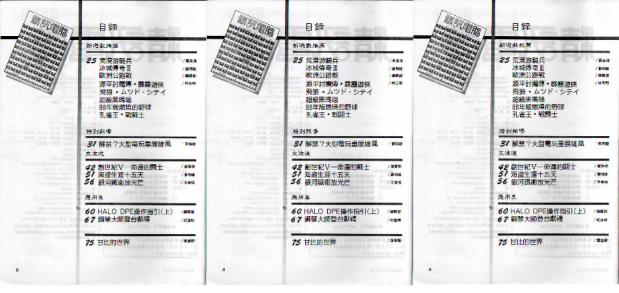
> 永記電視遊樂器總匯 1

11 精訊資訊有限公司

82 甘比世界聯誼會

翻印必究● ● 版權所有

本刊著作權屬精訊電腦雜誌社。不准以任何方 式、任何文字,作全部或局部之翻印、仿製或 轉載,違者依法追究。



## 遊戲說明篇

84	NBA職業籃球賽	/ 葉堂科
90	空中對決	/ 萘承油
93	魔王迷宮奇譚	/ 宋明義
101	瘋狂大樓駭聽聞	/蔡承浩

#### SEGA

104 劍聖傳	/ 李培民
	/ 林元明
109家庭運動營	/劉昭毅

## PC ENGINE 專欄

111	魔神英雄傳 棒球聯盟	/ 林元明
	魔境傳説 時空戰士	
	定吉七番ガイア的徽章	

## 冒險天地

113 風格鎭歷	隐記
----------	----

/徐國振

#### OAK

	7 * . *	
19硬式棒球-	一盗壘數招	/ 江怡霆
機戰2400-	一快速賺錢法	/ 林隆裕
星河戰士一	一銀行生錢法	/盧 明
夏季奥運會	——撐竿跳秘訣	/ 鄭天博
超級跑車-	一加裝Turbo	/李怡潔
創世紀N-	一火眼金睛	/潘順興
	一陸上行舟	/潘順興
太空密使一	一如何在EGA卡繼續	/ 林宏亮
	CGA卡儲存的遊戲	•
星際大戰-	一接關之法	/ 陳勇壬
迷宮組曲一	一接關之法	/陳勇壬
雙截龍——	飛鏢虛發	/ 吳敬允
赤色要塞一	一借人秘笈	/常達全
嘉蒂外傳一	一一次同時購得	/常達全
	全部寶物	
赤色要塞一	一接關之法	/ 常達全
不動明王傳	——到達各關的密碼	/魏進易
	一長符的拿法	/ 張維亞
	——音效測試	/編輯部
- 100 E	——第六關接關法	/編輯部
	——十架愛因斯坦號	/編輯部
	——將FM音源去除	/編輯部
劍聖傳——	繼續之法	/編輯部
W2 === 1,3	120/24	, and feet feels

2 夏季讀者票選 10編輯室手記 12 排行榜 15 精訊跳蚤市場 34 遊戲評論 71 西門孟信箱

工作。 「魚性形字」等「新工事件」其些作業等等 類別表示。其中心的方式。「新工事件」其些作 等等的可能。 等等的一种可能。 等等等的一种可能。 等等的一种可能。  理您的战争等有职造就美国。更似的空間或任 图: 一有不可互的故事。

本項的運動人可宣标效為原果數數別或型 除影響、金鐵劃一個。Video Gazus"等與。 於成果數據如於你從是少數都是與不可能之 起,那從是唯行的資本水準,但或自今也而於 自他便可能與實際。將在監禁不同的學論不是 台一時經濟

. T.

素脆亂

编程第一批

2000年20日 - 10.00 の京都保持的 東京大会・北路南洋都が第三人名東で第 21日 - 10.20年金 中部は 大きな 日間市的大学等相談社会・大郎の長生 元 日 東京中國市政党(東京) 中部総 61、東京市使用の称:東京、南北市 61、東京市使用の称:東京、南北市 61、東京市使用の称:東京、南北市

を作う。 「留飲品マリル」第一個十分数(早先日間看現 期間でルース人が大計十八年元別第十次開業 第四六年元第一次の開始。「開生のアー ・分別第2個十列を担当的「指本の第一次と対 の展現の大小町画面を記し、当時による日 での原来」を発達した第一位の原である。 での原来「他生物を表現を記した。 時世四節小器有消災過量限,更都要在存取的 等。 (第177年的以及へ

本材有電影大學是双原目表示教徒具計劃一 同意識。到最關一個"可知由 Gune" 海探。 來來對教教內性故學於多方與是學問知以外 用,於從詳細」指書數本處,學歷百年史為是 以今你報的議会,但在授於不明的對談中達 用一個資本。

李格队

**海州亚州**2

自十二個推住了「大位大應用數据介的為的 「之後、確認原基本但文學之際,其中最古 及的見至是基本學院的故意的使用为之的 非立的合化。以其因此是是《經濟學》,與對人 并立語合的關係具立法數(與明)。計算行 的說明古計畫或數數與其從用可數的分字,對 的經明古計畫或數數與其從用可數的分字,對 如與其立點或數數

等進向市。 來說與用的概念。用ALO DEL 被告诉例的 報題为大學不使做出了原的專案。也可以不会 課。而每經濟本科學能在中大規模學之間。 以對面的企業觀點與自然的經濟學。以中華 開始本報的機能差過季。但因此是更能 關係一個的機能與不過的

附来等對於他的繼續各等《PARIAI主義技術 關新一個的最后或來超過解學或此一學的學 第二次表現其前的與心語。一般學是不是 導作。 1 例如在17 到下第二次數分數是是不得某事 第成年上次次次數例如其四個

國内会別及監告者へ既實施的: 制戸をV 会演が発生: 自國原理的「海企生年十五大」 ・分別司金數年等於心圧地下以同語: 即等に 企生等企業人共等益的監督——通称: 第千年 可分生漢文不能等面を結構! [75 年後於中的 幸遠論集。医馬利夫希慮維持者が不平と了。

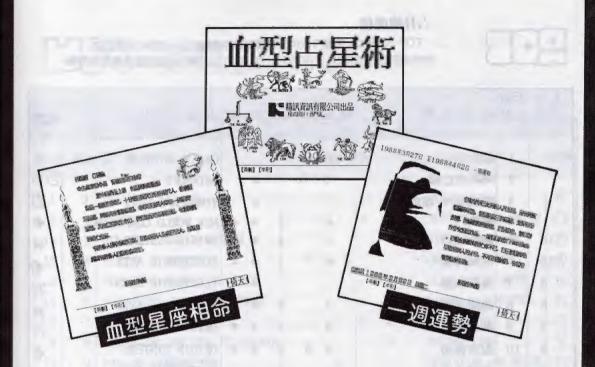
論可能與示抗有動器無理器(安排等的對數任

B:-原不可知的研究:

所全的规则。中午等规模。每年之業 本有名類的大型電池經濟結構的數學規劃。 時面影、問題第一層。Yeloo Guera,所繼, 所述於景趣和的過趣亦并有描寫就量的認介 即,有當四個「發展減率」。如果了中分產是 」的阅读表面的次,也许確保不可的少型中憂 1000年

考论队

# 命不相不發



人生是追求圓的過程——學業精進、事業有成、婚姻美滿。但人生也是挫折的組合——考試不順、工作失意、情感落空。輸入出生年月日和血型,讓 **血型占星術** 為你預卜未來的路,使你的人生更臻完美。

## 血型占星術

P156 一片兩面 定價350元

適用機型:IBM PC/XT/AT及其相容電腦

精訊資訊有限公司





## 六月龍虎榜

TOP 20(ROC) 是國內六月份娛樂軟體的暢銷狀況,其排行來源乃依 精訊資訊公司五月廿一日到六月廿日,中文說明書的銷售數量累積計算而得。

次	名次	遊戲名稱	AM	AP	AT	C64	IBM	ST	出版公司	種類
	1	創世紀v		*					ORIGIN SYSTEMS	K
	2	突破死亡線					*		DATASOFT	\$ 2
	3	鐵碗戰神/核能武士					*		MINDSCAPE/EPYX	8
	4	魔法門		*		*	*	*	NEW WORLD COMPUTINGC	€
16	5	創世紀IV		*		*	#	#	ORIGIN SYSTEMS	2
19	6	冰城傳奇	*	*		*	*	#	ELECTRONIC ARTS	4
8	7	星際航艦					*		ELECTRONIC ARTS	2
5	8	超級模擬飛行		*		*	*		ELECTRONIC ARTS	2
7	9	創世紀I		*		*	*	*	ORIGIN SYSTEMS	2
6	10	忍者秘術		*	*	*	*	=	ORIGIN SYSTEMS	1
3	11	毀滅之王		*		*			ELECTRONIC ARTS	4
15	12	保皇騎士	*			*	*	*	MINDSCAPE	2
	13	血型占星術					#		KINGFORMATION	2
13	14	上古代戰爭藝術海戰篇					*		BRODERBUND	2
	15	創世紀III	11	*			*		ORIGIN SYSTEMS	2
1	16	苦魔戰鬥機					=		SPECTRUM HOLOBYTE	
4	17	二十一世紀公路戰	-	*		*	*	#	SSI	2
2	18	海上豪俠		*			*		MICROPROSE	24
	19	漁歌麻將					#		KINGFORMATION	ALE.
	20	死亡潛航		*		*	*	*	MICROPROSE	ME.





## 排行來源:

TOP 20 (USA)取材自「LOGIN」雜誌

名次	名次	遊戲名稱	AM	AP	MAC	C64	IBM	ST	出版公司	種类
1	1	DUNGEON MASTER				====		**	FTL GAMES	
5	2	TETRIS				*	*	•	SPECTRUM HOLOBYTE	
12	3	POLICE QUEST 金牌警探				*	*	本	SIERRA ON-LINE	3
15	4	ULTIMA V 創世紀V		*				*	ORIGIN SYSTEMS	1
2	5	ADVANCED FLIGHT TRAINER		7.			ú		ELECTRONIC ARTS	1 X
19	6	STAR TREK: REBEL UNIVERSE					4	ú	SIMON & SCHUSTER	K
3	7	GUNSHIP 飛行坦克				22	nic.	•	MICROPROSE	X
4	8	WHERE IN THE USA IS CARMEN		zk:		de	22		BRODERBUND	-
13	9			*	众		**		SPECTRUM HOLOBYTE	
		FALCON 菩薩戰鬥機			7¢		*		ELECTRONIC ARTS	8
16	10	SKATE OR DIE			44				ELECTRONIC ARTS	₹
	11	FERRARI FORMULA ONE	本	-						8
7	12	THEXDER 飛天戰神		GS			**		SIERRA ON-LINE	
	13	JET 全天候戰鬥機	*	*		*	374	*	SUBLOGIC	Z
6	14	CHESSMASTER 棋王2000	*	*		Þβ	*	X.	ELECTRONIC ARTS	<u> </u>
8	15	MIGHT & MAGIC 魔法門		*					NEW WORLD COMPUTE	1
	16	QUESTRON II 魔界神兵		27.5				*	IZZ	•
	17	SPACE QUEST 太空密使		*				*	SIERRA ON-LINE	•
20	18	WIZARDY IV 巫術IV		*					SIR-TECH	1
	19	WHERE IN EUROPE IS CARMEN		*			232		BRODERBUND	8
18	20	OIDS						森	FTL GAMES	8

# OPO

## 值到·目称

本榜取材自"Family Computer"雜誌1988年第十一、十二期。

上月名次	本月名次	遊戲名稱	出版公司	種類
======			7	
	1	天使之翼	TECMO	
1	2	勇者鬥惡龍III	ENIX	
	3	信長野望全國版	光 榮	
nn ne	4	偵探俱樂部前篇	NINTENDO	
	5	3D 立體賽車	NINTENDO	
	6	職業棒球聯盟'87	NAMCOT	
2	7	獨眼龍政宗	NAMCOT	
4	8	松本亨株式必勝學	IMAGINEER	
10	9	雙截龍	TECHNOS JAPAN	
	10	桃太郎傳說	HUDSON	

# 公司·印廷

本榜取材自"Famicom通信"1988年五月號。



上月	本月名次	遊戲名稱
3	1	*************************************
	2	觀星人
7	3	<b>琴</b> 幻之星
1	4	時空戰士3D
2	5	超級銀河號
5	6	亞力克斯III
4	7	銀河守護神
	8	家庭運動營
9	9	SDI
6	10	神奇男孩

## 跳蚤先生有話要說……

親愛的釋訊之友, 「精訊跳蚤市場」自十五期開 市以來,每月都呈現機滿的場面,致使令衆多讀者 有向隅之態,而發生誕解的例子。爲此,本人再次 說明跳蚤市場的處理原則及讀者應注意的事項:

- ①申請表的入楊序以收件的先後爲準。
- ②因版面之限每期僅有近七十人能入緣設攤位,向 隅者順延一個月;因此若當月未入場者,請勿塡 寫同樣交易物品的申請表,以免除重複之擾。
- (3)為因應多位體友之建議,跳蚤市場在編排上已採

地域分區之法,故申請表上的地址必須詳細填寫。

- ④入場前所使用的申請表,請延線剪下雜誌上的附 表,影印表恕不接受。
- ⑤跳釜市場的交易活絡,是本人所始料未及的,但 也證明本刊正是針對讀者所須做一妥善的服務, 感謝你們!

——跳蚤先生 1988 · 5

**踏沿虛線剪下** 

姓 名:楊 謀 舜 年 齡:17 住 址:屬明山永公路19號之1

聯絡電話: (02) 861-6772 聯絡時間: 晚上 5:00 ~ 9:00

交易方式: [7] 資斷

交易物品;(1)APPLE 【GS主機; 5.25 ",

3.5 ″ 磁碟機各 1 台; RGB MON-1TOR; 1024 K RAM+; 10片

GS Programs /價格 72,000 元

(2) APPLE IC ( 128 K , 5.25 " 嚴 碟機 , IC 綠色顯示器 , 200 + disks )

/價格 24,000 元

(3) APPLE IMAGEWRITER COLOR PRINTER /價格 18,000 元

**精訊跳蚤市場八場申請表** 

姓与	B:_		_ 年 1	幹:	
住 均	£:_				
聯絡時月	A:_		<i>i</i>		
交易方式	x : [	]育断	交換	□欲購	
交易物品	e : ()	1)			
		/價格_		元	
	(;	2)			
		***			
		/價格_		元	
	(:	3)			

註:交易方式採交换者,價格一欄毋濱填

/價格\_\_\_\_ 元

姓 名:黄 韶 偉 年齡:16

住 址:台北市木栅區 11611 久康街 151 號 4 樓

聯絡電話: 939-0772

聯絡時間: 週一、四、五9:00~13:00、週六19:

30 ~ 22:00

交易方式: 🖸 欲購

交易物品:(1)精訊創世紀Ⅰ說明書及磁片,議價。

姓 名:秦 宗 賢 年 齡:15

住 址:台北市寧波西街 69 號 4 樓

聯絡電話: (02) 396-1616

聯絡時間: 20:00~22:00 (未過請留名電話勿

提買賣)

交易方式:[7] 賣斷

交易物品:(1) MK ▼卡匣:衝破火網

/價格 1,200 元

姓 名: 翻 忠 哲 年 齡: 21

住 址:台北市 10416 與安街 174 巷 3 弄 1 號

聯絡電話: (02) 712-2118

聯絡時間: PM: 8:00 ~ 9:30

交易方式:[] 賣斷

交易物品:(I)HYUNDAI IC (韓製)全新品,編

號 8804 A, 近三佰顆, 1 顆 95 元,

大批可議價。

姓 名: 汪 文 亮 年齡: 17

住 址:北市重慶北路 3 段 25 巷 11 弄 19 號

聯絡電話: 5941554

聯絡時間: 19:00後 交易方式: ②寶勵

交易物品;(1)任天堂勇者鬥恶龍三代(原裝)

/價格 1,200 元

(2) P C 大爆笑, 功夫, 妖怪道中記

/價格 2,000 元

性 名:李 克 紳 年齢:16

住 址:台北市北投區自强街 5 巷 102 弄 20 號

2 F

聯絡電話: 834-8185

聯絡時間:星期一~六19:30~21:30

(勿談買賣星期日9:00~21:30)

交易物品:(1)賣 SEGA MK I + 北斗神拳(2 M

)(僅使用一個月)

/價格 2,000 ~ 2,300 元

(2)以 SEGA MK II + 北斗神拳換任天堂

磁碟機十一片磁片

姓 名:紀 朝 獻 年齡:25

住 址:北市中山北路一段33巷36-1號1F

聯絡電話: (02)581-2779 聯絡時間: 每日 21:00 以後

交易物品:(1)任天堂卡帶30片,內容豐富

/價格7,000元

姓 名:吳 作 霖 年齡:18

住 址:台北市龍江路 429 巷 6 號 3 F

聯絡電話: 501-9400

聯絡時間: 20:00~22:00

交易物品:(1)賣SEGA MK I 衝破火網(全新)

/價格1,300元

(2)或以衡破火網交換 PC ENGINE 晶片

功夫及大賽車(可商議)

姓 名:丁 土 强 年 齡:16

住 址:北市德行東路 397 巷 10 號 3 樓

聯絡電話: (02) 834-4971

聯絡時間: 20:00 ~ 23:00 (週四除外)

交易物品:(1)賣機戰2400與魔神之怒(AP)

/價格 100 元

(2) 欲購任天堂卡帶 TOP GUN

/價格 400 元

姓 名: 吳 敬 允 年齢: 17

生 址:北投永興路2段33巷37號

聯絡電話: 8918965

聯絡時間: PM8:00 至10:00

交易方式:回欲購

交易物品:(1)冒險世界以及大爆笑

/價格1,000元

(2)妖怪道中記(800元)、R-TYPEI

(800元)

姓 名: 倪 金 來 年 齡: 35

住 址:台北市民生東路 929 巷 21 弄 1 號 3 F

22

聯絡電話: 7645287

聯絡時間: 18:00~23:00

交易方式: | | | | | | | | | | | | |

交易物品:(1)MPF [主機+搖桿+卡帶+書籍

/價格 1,500 元

(2) APPLEI + 280 +磁碟機+書本+

磁片

/價格3,500元。

姓 名:陳 開 麟 年 齡:17

址:台北市辛亥路5段55巷7號4樓

聯絡電話:(02)934-1971

聯絡時間: PM 6:00~10:00

交易物品:(1)寶螢幕1台,仿原廠 Ie 或分離式

II + 仟 灘 TEAC. NEC 磁碟機 2台 . Drive Card 2片, 16 K卡,

280 卡, 松台中文卡, 磁片 30 片。

註:購 I+ 者全套 5,000 元;購 Ie 者全套 6,000 元。兩者合職 7,000 元。

好 名: 高 一 峰 年 齢: 18

址:北市承德路 629 巷 3 號 7 樓

聯絡電話: (02) 594-7721

聯絡時間: PM6:30~8:30 交易物品:(1)賣8位元軟體(原版)包括 Auto

Deal 等數套(議價)

(2) 會 16 位元軟體(原版),包括(J-

ET,極地之弧)等數套(議價) (3) 敘購 8087 IC 一顆( 半鍍金)

/ 價格 1,000 元

姓 名:黄世昌 年 給: 17

址:北市八德路三段12巷70弄17號3F

聯絡電話: 7529196

聯絡時間: 7:30~9:00

交易方式: (7) 賣斷,

交易物品:(1) IBM PC/XT 相容母版+8088

CPU / 價格 1,500 元

(2) NEC 4164 - 3 RAM 18 顆

/價格1.000元

·(3)NEC V20 CPU(提高XT速度)

/ 價格 400 元

(4) APPLE II 魔音卡, 400 元

姓 名:戴 爾 維 年 齡:27

址:北市重慶北路二段157號6F之2

聯絡電話: 5412081

聯絡時間:晚上8點以後

交易方式: 回賣斷

交易物品:(1)APPLEⅡe 主機 +128 K card + Z-

80 card + 80 column card+磁碟機

一台

/ 價格 3,500 元

(2)PC/XT640 K +磁碟機 2 台+

multi-IO card

/價格 10,000 元

註: 8位元碟片/書籍一批隨(1)附贈

姓 名:常 澤 貴 年齡:19

址:台北市大埔街 25 巷 37 號 住

聯絡電話: 308-2594

聯絡時間: 18:00~22:00

交易方式: 🖸交換

交易物品:(1)女神轉生交換太空戰士(附攻略)

(2)原裝油斗羅交換勇者鬥惡龍丁代(另

再加100元差額)

(3) Apple 超級魔音卡附兩張應用程式

/價格 900 元

好 名: 江 瞭 龍 年齡: 18

住 址:台北市寶興衛 126 巷 3 號 4 樓

聯絡電話: 309-4425

聯絡時間: 18:00~21:00 ( 若不在可留姓名電話

交易方式:同交換

交易物品;(1)以任天堂主機十碳碟機十七寶奇謀 [

+所羅門+10片磁片

交換 SEGA MK I +夢幻之星+阿魯

終的十字劍

名: 簡 國 群 年 齡: 14

址:台北市10103 民生西路 423 巷 27 弄 2

聯絡電話: 5717567

聯絡時間: 星期六、日晚 上8:00 ~ 10:00

交易物品:(1)CGA 螢幕(附界面卡)交換 EGA 螢

幕(附卡更佳)。

(2)第三波 Game 10 片, 每片 150 元;軟 體世界20片,每片60元。

/價格:兩項合買 2.500 元

(3) 軟體世界遊戲說明書 16本,每本 10

元;第三波遊戲說明書8本,每本5

元。兩者合質 180 元。

姓 名:柯 國 偉 年 齡:15

址:台北市北投區石牌路2段315巷28弄

2~3號

聯絡電話: 8729930

聯絡時間: 每週二、四、日18:30~22:30

交易方式: 同會斷

交易物品:(1) SEGA 「高速賽車」(原裝)。

價格 /900~1,000元

(2) SEGA 「職業棒球」(原裝,附倉

子、日文說明書)。 /價格 800 ~ 900 元

(3) SEGA 「忍者」(原裝)

/價格 500 元

会 1 年 年 会 会学 2 年 日 会 会学 2 年 1 年 2 年 1 年 2 年 2 年 2 年 2 年 2 年 2 年	在 元十年	を 大川市 W 2 下中に対 計 せ 大川市 W 2 下中に対 対	等・1回 集 機・1回 株 10 円 10	数 本: 海 安 本 条紙: 20 (1 回 ) 日本 公司 (1 回 ) 日本 (1 回	会 会 通 通
展 第1条 の 展 を 報 に 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	性 生・原 東 東 東 東 16 - 16 年 17 日本 18 日	世 というと思うでは、日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日	4. 年、日本 一本 一本 一本 1 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4 (4	世 1/2 年 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1	成 企画 を で 以一心が 取材配子 Pide Mark で Pide Ma

姓 名:陳 宗 明 年 齢:19 住 址:北市內湖區內湖路一段737 巷 50 弄 43

號 3 樓

聯絡電話: (02) 797-0201 聯絡時間: 8:00 ~ 10:00

交易方式: ②賣斷

交易物品:(1)MODEM數據機,可利用電話做電腦

/價格 2.000 元

(2) SEGA MKI(附北斗神拳,戰神阿

修羅 ) /價格 2,500 元

姓名:鄧松年年齡:20

住 址:台北市延吉街 131 巷 12 號 2 樓 聯絡電話: 7518180

聯絡時間: 20:00~22:00

交易方式: ☑賣斷

交易物品:(1)任天堂主機一台(含保證書)(附五 卡)

> /價格 2,000 元 (2)女神轉生、不動明王傳、魔宮傳奇、

嘉蒂外傳。 /價格 2.000 元

(3)任天堂卡匣: 坦克、影子傳說、光 之器、迷宮寺院、月風魔傳。 /價格 3.500 元

姓 名:邱 維 聖

住 址:北市敦化南路 545 巷 3 弄 1 ~ 1 號 7 樓

聯絡電話: (02) 700-1992(未遇勿提買賣) 聯絡時間: PM 9:00 ~ 10:00 澳一、三、四、六

交易方式: ②賣斷

交易物品:(1)立體棒球(語音合成版)

/價格 660 元

(2)職業棒球(日本原裝) /價格560元

(3)日本田宮狐狸遙控車(全新)含伺服機(不含發受信機)

/價格3,000元

註:可議價

姓 名:陳 威 憲 年 齢:18

住 址:台北市內湖區東湖路 25 號 3 樓

聯絡電話: (02) 792-1279

聯絡時間: 18:00~22:00

交易方式:「公欲購

交易物品:(1)MOUSE(附介面卡),議價

姓 名:張 瓊 文 年 齡:20 住 址:台北市南港區福德街339巷5弄3號3F

聯絡電話: 7863629

聯絡時間: 19:00 ~ 22:00

交易方式:☑賣斷

交易物品:(1)APPLE ▼套装軟體16套(GAME)

,可單獨賣,議價。

(2)精訊雜誌 1~20期(1~5期:30元 6~12期:40元,13~19期:50元

,6~12期:40元,13~19期:50元,20期:60元)。

(3)任天堂勇者關惡龍 I 卡帶。 /價格 1,400 元

姓名:黄俊文 年齡:18

住 址:北市師大路 170 號 6 F 之 5 聯絡電話: 3210429

聯絡時間: PM 7:00 ~ 11:00 交易物品:(1)費 NEC PC-ENGINE (全新)

> /價格4,400元 (2)賣 SEGA MASTER SYSTEM (全

新) /價格 3,500 元

(3)MSX2 電腦用卡帶"死靈戰線"( 2 M) / 價格 1,400 元

(4)欲購 1987 年 10 月號 "LOGIN "雜誌, 80元。

牛 名:張 道 弘 年齡:16

住 址:台北市景美區仙岩路 16 巷 18 號 4 樓 聯絡電話: 9316511 聯絡時間: PM 7:30 ~ 10:00 和星期日全天

聯絡時間: PM 7:30~10:00 和星期日全大交易物品:(1)賣16位元軟體遊戲(軟體世界 44 套、精訊10套)單膏,凡騰買者(

表、桐訊 10 套 ) 車賃 , 凡廳貝省 不廢套數 ) 即送魔雞程式。 /價格 6 折

(2)欲購買 384 K 或 512 K RAM卡 /價格 500 / 600 元 (含RAM 價格 另議)

姓 名:蕭 志 懿 年 始:16

住 址:北市仁愛路2段91巷1號8樓 聯絡電話:(02)391-0163(不在,請留電、姓

聯絡時間: 週一~週六 21:00 ~ 23:00 週日上午

交易方式:☑賣斷 交易物品:(1)SEGA MARKI(附保證書、盒子

> ) (九成新) /價格1,500 (可議價)

姓 名: 劉 昭 毅 年齡: 20 住 址: 北市重慶北路一段 22 號 6 F

聯絡電話: 5114012 聯絡時間: 9:30 ~ 17:00

交易方式: [2] 賣斷

交易物品:(1)Transwarp 加速卡 ( Apple II+ , IIe 真用 )

/價格5,000元

(2) APPLE MOUSE (原廠), (Apple II+, IIe專用、附介面卡)。 /價格5,000元

(3) APPLE 超級魔音卡(全新),價格 1,200; APPLE SSI 263 魔音卡用 語言合成 IC(全新),價格\$800。

姓 名:常 建 贵 年 龄:20

住 址:台北市大埔街 25 巷 37 號

聯絡電話: (02)3082594 聯絡時間:18:00~22:00

交易物品:(1)精訊套裝軟體(巫師神冠、幽靈戰士

Ⅱ、Ⅱ),軟體世界(百戰飛狼Ⅰ、 冰城傳奇Ⅱ)。 /價格1,000元

(2)女神轉生(附攻略)交換武田信玄( 再付500元)。

(3)原裝魂斗罹交換不如歸、信長的野望 或明治維新(可再貼發)。

(4) 資 Apple 5¼ 吋磁碟機,附 Driver Card。

/價格 2,000 元

(5)賈Apple Joystick可連射(買1 送2)。

/價格 350 元

(6)精訊套裝軟體(帝魔之怒、魔法門、 內搏大賽、綠寶石勇士Ⅱ、春之石、 硬式棒球)。

/價格1,000元

姓 名:董 振 偉 年 齢:17

住 址:中和市與南路2段121號3樓

聯絡電話: (02)946-5951

聯絡時間: 星期一~星期五 19:00 ~ 22:00

交易方式: ②賣斷 ②交換

交易物品:(1)寶快傑(原裝)500元,日製無聲 立體棒球650元,大魔司教350元

(2)時空戰士交換高速賽車

(3)賣 SEGA MARK ■主機全套 2,000 元(含包裝盒及保證書,RF 連接線 全新) 姓 名:吳 德 明 年齡:17 住 址:台北市哈密街47之6號

聯絡電話: 596-1750

聯絡時間: PM: 7:00~9:00

交易方式: 回賣斷

交易物品:(1)任天堂卡帶(原裝迷宮組曲、火之鳥、

北斗神拳二代、魔界村、未來戰士)及魔界村、薩爾達的傳說之攻略本。

/價格 1,100 元

(2)日原裝任天堂無線搖桿(九成新,附 說明書)及十呎長之連射搖桿延長線 (全新)

/價格 500 元

註: 着1,2項合購則1,500元,附贈天堂凸型、圓型控制器。

姓 名:吳文 旭 年 齡:20 住 址:台北縣瑞芳鎭瑞濱里瑞濱路39號

聯絡電話: (032)978130

聯絡時間:每晚19:00~22:00(若不在請留姓名

及電話)

交易物品:(1)賣SEGA MARK▼主機+AV 端子

線+保證書+(衝破火網+時空戰士 +客果)卡匣3券

/價格 3,600 元或換 PC ENGINE 主機全套。

姓 名:麥 威 國 年 齡:15

住 址:中和市忠孝街112巷12之2號3樓

聯絡電話: (02) 941-2320

聯絡時間: 18:00~21:00(星期四除外)

交易方式: [7] 齊斷

交易物品:(1)PC Engine 晶片一功夫(700元)

, 13,000 公里大賽車(700元),

大爆笑(800元)。

姓 名:鄭 振 牟 年 齡:14

住 址:北市錦西街 87 巷 10 號 5 樓

聯絡電話: (02)5422647

聯絡時間: PM 8:30 以後(未遇勿提及)

交易方式: 同實斷

交易物品:(1) IBM PC/XT turbo主機、鍵盤、

14"單色Monitor、Mouse — 只、 5.25"Drive×2(360K)、搖桿及 磁片 60餘片、精訊Game 13 套。

/價格約 13,000 元

姓 名:王 明 傑 年齡:18 住 址:三重市貴陽街 47 巷 16 號四樓

聯絡電話: 9816752

聯絡時間: 19:00 ~ 22:00

交易方式: 7/ 欲臟

交易物品;(1)8位元用列表機

/價格 2,000 以下

姓 名:胡 志 維 年 齡:18

件 址:中和市景新街 309 號 聯絡電話: (02) 942-7038

聯絡時間:週日至週五 21:00 ~ 22:30

**交易方式:**□ 賣斷

交易物品:(1)世紀大賽車(原裝)800元

燃燒的野球(台裝)300元

(2)小蜜蜂 100 元,八合一 350 元

註:可分購

名: 洪 佑 銘 年齡: 15

址:板橋市忠孝路 48 巷 2 弄 5 號

聯絡電話: 9528506

聯終時間:星期六 13:00 ~ 14:00

交易方式: 🖸 欲 🕸

交易物品:(1)任天堂主機

/價格 700 元

(2) 雙藏龍

/價格 600 元

姓 名: 李 賢 明 年 齡: 17

住 址:中和市忠孝街 37 巷 49 號

聯絡電話: 9460751

聯絡時間: 6:00 ~ 8:00 PM

交易物品:(1)賣 Apple 128 K卡(附說明手册)

/價格 1,000 元

(2) 微騰 SEGA 時空戰士。

/價格 300 元

(3)欲購 S B G A 兇猛之鷹 3 - D。

/價格1,000元

名:陳俊明年 齡:17 姓

址:北縣林口鄉佳林路58巷3-1號2F

聯絡電話: (02)6015713

聯絡時間: 下午 20:00 ~ 20:30

交易方式: ☑賣斷

交易物品:(1)任天堂磁碟機(僅用一個月)及十片

磁碟片。

/價格 2,000 元

姓 名:龍 光 泳 年齡:18

住 址:台北縣汐上鐵動淮路8號

聯絡電話: (02)6414810

聯絡時間:星期六PM: 7:30~10:00

交易方式: 同賣斷

交易物品:(1) SEGA卡匣 -- 衡破火網

/價格 1,200 元

名:陳 政 字 年 齡;15

住 址:板橋市四維路 259 巷 21 號之 1

聯絡電話: (02) 953-0811 聯絡時間: 20:00~22:00

交易方式: [八寶斷

交易物品;(1)阿羅土卡匣:一個1M卡戰神、三個

紅卡,一個藍卡,一個金卡,二個一

/價格1,000元(可議價)

姓 名:王 金 財 年 齡:18

住 址:三重市六張街190號3F

聯絡電話: 9815393

聯絡時間: PM: 6:00~10:00

交易物品:(1)以任天堂磁碟機交換SEGA MKⅡ

(2) 賣任天堂磁碟機附 20 片磁片

/ 價格 2,800 元左右

(3)欲購 PC Engine 主機(AV) 端子,

R-TYPE I,5 折左右。

姓 名:李 賢 明 年齡:17

住 址:中和市忠孝街 37 巷 49 號

聯絡電話: 9460751

聯絡時間: 5:30~7:30 PM

交易物品:(1)買 SEGA損壞的卡匣(限 SEGA 原廠

) 。 可議價 。

(2) 賢有 3 個以上按鈕的搖桿。可讓價。

(3) 賣 SEGA 立體眼鏡訊號卡(400),

全新 3 D立體迷宮大作戰(1,200)

二者合膦 1,400 元。

名:陳 永 謀 年 船:20 姓

住. 址:樹林三與七巷 50 號 3 F

聯絡電話: 6895259

聯絡時間: 18:00~22:00

(1)任天堂主機、磁碟機、35 片磁碟片

、3個原裝卡匣、日本原裝操縱桿搖。

/ 價格 6,000 元

姓 名:李錦 程 年 齡:15 件 址:三重市正義南路71 巷 4 號 2 樓

聯絡電話: (02) 975-1229

聯絡時間:星期一~日(19:00~21:00)

交易方式: ②賣斷

交易物品:(1)任天堂主機一台 /價格1,300元

姓 名:錄 世 民 年齡:29 住 址:中和民生街44巷1-1號

**聯絡電話:952-3869** 

聯絡時間: 19:00 ~ 21:00

交易物品:(1)賣 APPLE 128 K、仲鼎漢卡、磁碟 機 2 部、顯示器、搖桿、磁片數十片 /價格 7,500 元

> (2) 欲購 SEGA MK I 主機+衡破火網卡 匣 2,200 元; NEC PC主機+R -TYPE=5,000元。

姓 名:董 振 偉 年齡:17

住 址:北縣中和市與南路 2 段 121 號 3 F

聯絡電話: 946-5951 聯絡時間: 19:00 ~ 22:00

交易物品:(1)賣 SEGA MK I卡匣 1 M、摔角、戰

神阿修羅,每個400元。

(2) 責任天堂三段式連發搖桿及 24 K卡匣一個

/價格 250 元

(3)欲購 SEGA MK I 卡匣 2 M高速賽車

( Out Run ) /價格 600 元

姓 名:李 育 民 年 齢:19

住 址:台北縣土城鄉裕生路 17 號

聯絡電話: 2613832

聯絡時間: AM 9:00 ~ PM 3:00

交易物品:(1)實任天堂卡帶沙羅曼陀(新卡)。

/價格 450 元

(2) 實聖鬥士(新卡) 附攻略本石川伍衞門。

/價格 900 元 (可各別買)

(3)賣沙那多(原裝全新)。

/價格:可識

(4)實任天堂覇邪的封印十布質地圖十金 屬神像十原版說明書。

/價格1,000元

(5)欲購 SEGA MK I主機,可議價。

姓 名:江 志 宏 年 齡:15

住 址:台北縣板橋市信義路 54 巷 17 弄 14 號

聯絡雷話: (02) 955-7608

聯絡時間:星期六、日13:00~20:00

交易方式: ②欲購

交易物品:(1) IBM-PC 遊戲程式十片,每片 40

元°

姓 名:張 明 亮 年齡:18 住 址:中和市員山路203巷2號3F

聯絡電話: 223-8555

聯絡時間: 19:00~22:00

交易物品:(1)以任天堂光線槍及射擊卡匣換 256 K

卡匣 ( 最好是沙羅曼蛇或石川五衞門 )

(2)賣德洲艤器神機 TI-99 / 4 A 型主

機(附語音合成器) /價格5,200元

姓 名:陳 永 森 年齡:20

住 址: 蘆洲鄉永安北路一段 66 巷 4 號

聯絡電話:2821820

聯絡時間: 18:00~23:00

交易方式: 幻賣勵

交易物品:(1)鬼太郎Ⅰ代,桃太郎傳說,星際大戰

(原裝)。

/價格 2,100 元 (各 700 \$ )

(2)(原裝)水戶黃門,勇者鬥惡龍 [。

/價格 1,000 元 ( 各 500 \$ )

(3)打磚塊

/價格 180 元

註: 合鵝 3,100 \$

姓 名:程 偉 年齡:18 住 址:板橋市民治街68 號之34F

聯絡電話: 2536798

聯絡時間: 週一至週五 17:00 ~ 23:00 週六下午

交易物品:(1)實PC/XT640KB+14 时單色營募

+ 102key 鍵盤 + 2 台 TEAC 磁碟機

+CP-80 列表機+50 餘片遊戲磁片 +圖書及搖桿

/價格 17,000 元

(2)欲購 SEGA MK I 主機

/ 個格 1,000 ~ 1,600 元

(3) **資** APPLE **I** 128 K RAM 卡及 APPLE **I** 5 ¼ " 磁碟機一部

/價格 1,200 元

姓 名:周 鉅 財 年齡:16 住 址:北縣土城鄉仁變路140號

聯絡電話: 2622970

聯絡時間:一、三、五、日19:00~22:00

交易方式:回賣斷

交易物品:(1)任天堂卡帶:洛克人(400元),火 之鳥(250元)、忍者三代(150元

),可單買。

(2)任天堂卡帶: 24 K, 40 K, 64 K,

128 K 各一片 /價格 650 元

名:李文旗 年 齡:16

住 址:台北縣蘆洲鄉民族路 336 巷 17 號 3 F

聯絡電話: 2829209

聯絡時間: 16:00~21:30 (未週請留名,勿提

買賣) 交易方式:同會斷

交易物品:(1)APPLE ▼48K主機板

/ 價格1,300 元(2)16 K卡-塊

/ 價格 500 元

註:二者合購 1,500 元或以 SEGAMK ▼交換亦可。

姓 名:江 嘉 裕 年齡:19

住 址:台北縣泰山鄉明志工專78-1A信箱

聯絡電話:以信件聯絡 交易方式:☑欲購

交易物品;(1) APPLEI 之 128 K卡 ( 須附能使用

128 K卡之任何軟體一片)

/價格 600 元 (2) APPLE I e 主機

/價格 2,000 元以上

(3)大漢中文卡(須附驅動之中文 DOS

磁片)

/ 價格 1,200 元

姓 名:黄 義 雄 年 齡:20

住 址:板橋市建國街 84 號之 1

聯絡電話: 9694418

聯絡時間:19:00~23:00

交易方式: ②資斷

交易物品:(1)PC/XT+兩台360KB軟式磁碟機+

Muti I/O Card + 20 套軟體 + 14 吋

顯示幕+附書三本 /價格15,000元

(2) APPLE Te +Monirto +漢卡+ Z-80 card +搖桿+磁片 20 片

/價格3,000元(若須老鼠加500)

姓 名:蔡耀誼 年 齡:20

住 址:新莊市景德路 300 巷 5 號

聯絡電話: 9068531

聯絡時間: PM8:00~10:00

交易方式:公賣斯

交易物品:(1) CP-80 印表機

/ 價格 2,500 元

(2) APPLE Te + 套裝(附書) 軟體 50 套+兩部磁碟機+松台漢卡+Z-80

†+ 128 K card

/價格5,000元

生 名:杜 偉 志 年 齡:22

住 址:三重市龍濱路 243 巷 14 號 聯絡電話:(02)973-5681

聯絡時間: 19:30 以後

交易方式: 70 公購

交易物品:(1)花式撞球卡帶,月風魔傳。

/價格各 300 元

(2) SEGA 夢幻之星(1,000元), 洛基

(600元)

(3) SEGA卡帶(S.D.I) 500元,

異形(600元)

姓 名:陳 建 成 年 齡:19

住 址:板橋市民族路 298 號

聯絡電話: 9580501

聯絡時間:週日10:00~21:00 (不在勿提)

交易物品:(1)任天堂主機,卡帶256K星際大戰(

日本製)、惡魔城、水戶黃門,128

K飛龍拳,80 K賽馬,64 K新人類

、瑪琍Ⅱ;及攻略本、雜誌數册(另

加價 1000~1500元), 欲交換 PC

ENGINE 主機, 附晶片佳。七成新

以上。

註:以上亦可以 4000 ~ 3000 元賣斷。

姓 名:羅 稜 岳 年 齡:16

住 址:北縣新莊市復興路 2 段 180 號

聯絡電話:通信聯絡 交易方式:□賣斷

交易物品:(1)日本原裝任天堂主機。

/價格 1,500 元

(2)小天堂磁碟轉換器+夢工場+謎的村

雨城+惡魔城等專用卡匣(可護價, 九成新)。

/價格1,200元

註:尚有近十塊卡匣如欲購通信聯絡。(1)(2)均有新

盒子裝。

姓 名:張 德 群 年齡:20

址:中壢市中山東路 4 段 148 巷 1 號 1 F 往

聯絡電話: (03)4657512

聯絡時間: AM 9:00 ~ PM 3:00

交易方式: 同會斷

交易物品:(1)PC-Engine 主機+大爆笑+功夫+

R-TYPEI

/價格 5,500 元

(2) SEGA MARK T主機+時空職士

/價格 1,500 元

姓 名:融 仁 鑫 年齡:19 址:桃縣龍瀾鄉北龍路 136 號

聯絡電話: (03)4792566

聯絡時間: 20:30 以後

交易物品:(1)賣任天堂立體眼鏡+磁片(太空戰艦 ) 1片(750元)

> (2) 賣 Apple 超級廣晉卡 (750元) (3)賣電腦螢幕防護網 12"(300元)

(4) 會 SEGA MK - II + FM 音源+晶片 二片十數十餘種卡匣(包括熱門遊戲 ) 0

/議僧。

(5) 賣磁片打孔機(75元)

(6)欲購Apple磁碟機一台(兩台亦可)

(7) 欲購精訊電腦雜誌第12期一本(50

(8) 欲購 PC - ENGINE 主機一台再加上

數個遊戲。議價。 (9)交換各種 SEGA卡匣和晶片及遊戲心

(10) 賣易智繪圖板(MPF専用)(550 元)。

ti)電腦專用錄音機(八位元專用)十第 三波金軟體…電腦輔助交學錄音帶( 1000元)

四任天堂(原裝)+磁碟機+28 片遊 殿磁片+數個高容量卡匣(護價)

名:李國忠 年齡:16 址:中市水湳里大連北街 2 巷 6 號

聯絡電話: (04)2920042

聯絡時間:星期四~日晚上7:30後

交易方式:同賣斷

交易物品:(1)PC-ENGINE 晶片 邪聖劍(可議價

/價格1,000元

(2)妖怪道中記

/價格1,000元(可護價)

(3)鬼太郎二太 750 元 (附攻略本),板 面具樂部 800 元,合購 1,400 元。

名:陳 建 圻 年齡:15

住 址:竹市食品路 326 巷 22 弄 2 號 2 樓

聯絡電話: (035)269642 聯絡時間: 20:30 ~ 22:00

交易物品:(1)賣全新硬式棒球(PC版)。

/價格 140 元

(2)賣全新百戰飛狼I(PC版)

/價格 110 元

(3) 欲購精訊雜誌第2期(最好是新的) /價格 60 元

名:葉雲錦 年齡:25

址:桃園縣平貓鄉金陵路2段381號

聯絡電話: (03)4574195

聯絡時間:全天 交易方式: 同寶斷

交易物品:(1) SEGA MK T卡匣:阿修羅、廣戰車

, 異形, 阿魯格十字劍, 星戰防衛計 劃,錫魯巴船長,時空戰士。來電議 價。

年齡: 14 名:夏台文

址:桃園縣平鎮鄉莊敬村自强街90巷33號

聯絡電話: 4593280 聯絡時間: 17:30~21:00

交易方式: 闭交换

交易物品:(1)SEGA 卡厘忍者+鼷車換阿魯格的十 字劍或職業棒球乙片

姓 名:酬 泰 颜 年齡:20 址:台中市南屯區萬和路一段48號

聯絡電話: (04)2592373

聯絡時間:晚上8:00~10:00

交易方式: 闭交换

交易物品: NEC PC-ENGINE 妖怪道中記和

13,000 公里晶片,换冒險世界及邪聖劍 , 或是大學笑(其中兩種均可)。

名:王經隆年 舱: 17

址:台中市午城街145巷13弄9號 聯絡電話: (04)2522917

聯絡時間:週一至週五18:00~20:00

交易方式: 公欲購

交易物品:(1)SEGAI(內含FM音源)

/價格3,600元

(2)赤色光彈,霸邪的封印 /價格2,200元

## 荒漠遊騎兵

英文名稱: Wasteland 達用機型: Apple II + 64K 出版公司: Electronic Arts 原版售價: USS 39.95

1998年2月US同盟成立 1998年3月第三國際成立 1998年5月核戰爆發

當核戰爆發後,全球滿目瘡痍, 而人類也只剩下少部份的倖存者; 為了求取生存,大夥兒紛紛自結黨 派,彼此以武力來奪取食物、金錢 和地盤,使整個荒漠再度陷入了暴 力的恐懼中。再加上一些不知名生 物的襲擊,使人類的文明面臨了幾 乎毀滅的命運。

為了挽救人類的生存自由及文明,你決定投身游騎兵中心(Ranger Center)———個為保護人類生存的組織,在這裏你接受了各式的技能訓練,當你和三名同志正要踏出中心,開始為全人類而努力的同時,司令官會指示你們:唯有找出一切罪惡混亂的根源,並毀滅它,才能拯救人類於存亡邊緣。









在你的面前是一片廣大的荒漠, 有許多不知名的生物及核戰的却後 餘生者,前途非常爆險,但是你知道 自己正背負了人類的希望;你必須 四處搜查,找尊重要的線索,收集 金錢購買武器裝備,而且不斷地找 尋志同道合之土加入你的隊伍來壯 大隊伍的實力。

EOA 公司出品的「荒漠游騎兵」(Waste Land)是一個爆炸性的RPG。本遊戲的製作小組乃集合了「沐城傳奇」(Bard's Tale)的製作群及「毀滅之王」(Deathlord)的部份工作人員,因此你不必驚訝它擁有和前者一樣精緻的動

畫畫面,以及與後者類似的儲存方式。

在「荒漠游騎兵」中再也沒有法 術、長劍,只有機槍、火箭和雷射 才是你保命的最佳武器。人物可不 斷的學習新技能,而等級的提昇往 往依技能的使用次數而定;鎮實的 軍階,讓你在升級時能擁有較大的 成就感,由二等兵開始爬升,而不 再是第幾級。此外可以隨時將緣伍 分散為數群,以便在戰鬥時發揮較 大的威力。記住!每一個生存在荒 漠的人都很重要,不要遭漏你所遇 到的任何人和他們的談話!

核戰後的世界正需要一個正義的 團體來掃除罪惡以恢復和平,你必 須肩負起這個重責大任,儘可能的 完成和平的使命。

/ 蔡承澔





## 冰城傳奇Ⅲ

英文名稱: Bard's Tale Ⅲ -Theif of Fate

適用機型:Apple Ⅱ,64K 出版公司:Electronic Arts 原版售價:US\$49.95

這眞是個滔天巨變,在瘋神Tarjan的魔掌之下,Skara Brae 已 成了一片廢墟,Tarjan甚至於還誇 下海口,這只不過是他復仇計畫的 第一步而已,接下來又是那裏要遭 殃呢?在平原上的六座城市?還是

一位不知名的人士想盡辦法要將 這個消息傳達給曾經拯救過 Skara Brae 的英雄們,希望他們能夠向 Tarjan挑戰,挑起挽救世界的重擔 ;否則,世界將陷入萬刼不復的災 難之中。

現在Skare Brae 滿城顏圯,冒險 者之家已成了歷史名詞,武器店和









能量中心也不再繼續營業,當然, 銀行也消失無踪了。所幸在難民營 中尚能提供各種和冒險者之家相同 的服務,附近仍碩果僅存一家酒店 可供詩人潤喉,野外的神殿也還屹 立著,爲過往的旅人提供必需的服 務;檢閱廳目前只剩一名老人,他 可以爲你提供升級的訓練,並且告 訴你該做的事,比起以前那些像伙 親切得多了。

偉大的英雄們,您曾經解救了冰 封的 Skara Brae ,今天這個鲍受 摧殘的城市又再度遭受却難,您可 忍心棄之不顧,只有擊敗 Tarjan 之後,Skara Brae才有再生的機會 ,一切的希望全寄望在您的身上了。 又是一個新的却難,也預期了一個新的冒險歲且的開始。在「冰城

又是一個新的刼雞,也預期了一個新的冒險歲月的開始。在「冰城傳奇」第三代中,你必須對付Manager的主人一Tarjan;在遊戲的

設計上比前兩代還要精良,不管你 是在野外或是地下城,都可以將目 前的遊戲進度存下來,解除了必須 回到難民營的困擾;圖形也做了更 多的改革和更新,並且在地下城中 提供了自動地圖繪製的功能,使行 動更爲方便。

在第三代中共有七種不同法術職業,超過一百種以上不同的咒語,增加了兩種新的時間占卜師和地理占卜師,連戰士都有可能成為施法者。此外,你將遭遇五百種以上的怪物,八十四層的地下城,七個不同的空間,是最具挑戰性的冒險遊戲。

各位冒險遊戲的喜好者,來接受 這個偉大的挑戰吧,成功的人,將 能流芳千古,議你偉大的事蹟在詩 人的口中傳誦,直到永遠。

/ 鄭明輝





## 歐洲公路戰

英文名稱: Roadwar Europa n 適用機型: AP, 48K; IBMPC/XT

/AT

出版公司: SSI

原版售價: US\$ 39.95

西元二十一世紀時,美國已經毀滅了,而此刻歐洲正面臨和美國淪亡前一樣的生存之戰!恐怖組織已在歐洲某個城市引爆一枚強烈殺傷力的核彈,並擊稱若不答應所求,還有五個類似裝置將會陸續引爆。值此存亡之際,聯合國的安全理事會却因爲主和及主戰二派彼此僵持不下,而理不出一個解決之道。

這時一聲槍響震懾了激烈吵雜的 場面,你——會連任五次的美國前 總統挺身呼籲:向暴力妥協就是踏 上死亡之路!於是在數小時的舌戰 後,獲致一個結論:將由你領導一 群訓練有素和改良過的車輛,在即 將被毀滅的歐洲戰場作一殊死戰。









首先你要搜尋城市以追查核子引 爆裝置的隱藏處,並加以拆除。為 了達成任務,你得先找到地下反恐 怖組織的特工——群為打擊消滅 恐怖活動而犧牲奉獻的勇士,你可 以經由他們找到恐怖組織的地下總 部進行交戰。為了人類的生存,歐 洲勢必不容許淪亡,英勇的公路戰 士加油吧!

歡迎再度進入刺激又血腥的公路 戰爭!「歐洲公路戰」是「二十一 世紀公路戰」的續作,這是一個非 常特殊的RPG,它的主角是車輛 而不是武士或巫師之類,相當有創 意。這二者的結構大致相同,但「 歐洲公路戰」更爲細膩也更爲精采 ,經過前作洗禮的車廠高手不妨仔 細聽我道來:

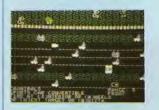
(1)目的不同。「歐洲公路戰」的目 的是找尋地下恐怖組織,加以摧 毀,並拆除在五大城市中的定時 核彈。

- (2)「歐洲公路戰」增加建立起始車 隊的功能,這點是相當大的突破 ,你不必修母母地從零開始。
- (3)小島、沙洲和海岸的變化減小。
- (4)增加糧食、雪地輪胎和外加油箱 等三種物資。
- (5)可尋獲特工和醫療員等助手。
- (6)更詳細的車隊領袖忠告。
- (7)因程式保護的關係,遊戲一開始 時會詢問一些問題,不過都很簡 單。
- (8)車輛屬性表中,原本壓路車和堆 土車的輸胎為"T"時,表不會 壞,現改爲"O",二者同義。

英勇的公路戰士,如果你在充滿 新刺激和新感受的「廿一世紀公路 戰」中,為美國帶來新生和希望, 現在歐洲的浩叝正召喚你再一次出 發援手拯救,上路吧!

/編輯室





## 源平討魔傳

- ■Namcot 出版
- ■8月發售/任天堂版
- ■卡帶/價格未定

遊樂場中非常受歡迎的遊戲,如 今應大多數玩家之要求,移植於任 天堂,不過却轉身爲 R.P.G.類的 遊戲。

/ 林元明











## 霹靂游俠

- ■Univ Studios 出版
- ■9月下旬發售/任天堂
- ■卡帶/半5,500

你就是李麥克,駕著性能優良的 壽產車,利用車上現代科技的裝備 ,通過十五個城市,並且在途中打 倒阻礙你的敵人,於限定的時間內 完成任務。在遊戲中每通過一個都 市,霹靂車的裝備、性能和等級都 會增強,如果擁有渦輪增壓器,甚 至可做飛躍攻擊。

/ 林元明



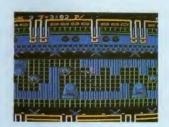


## 飛狼

- ■九嶼貿易出版
- ■發售日未定 任天堂版
- 圖卡帶價格未定

大型投幣式電玩的任天堂移植版 ,原設計公司為美國軟體公司,在 日本亦頗為風行。遊戲中你必須駕 駛超音速直升機「飛狼」教出被邪 惡軍團綿架的哥哥;本遊戲一共有 六關,每一關的最後,都有大頭目 在等著你,增加飛狼攻擊武力的物品 一共有七種。在時間內沒有完成任 務,將會 GAME OVER。

/ 林元明





## マッド・シテイ

- ■Konami 出版
- ■8月雜售 任天堂版
- ■卡帶 價格未定

比利·衞斯特為美軍越南戰爭的 退伍軍人,為了解教被不明邪惡組 織擴走的愛人——阿娜,比利又再 次武裝出擊。本遊戲共九關,有三 種不同的遊戲型態——橫向、射擊 及3D畫面的動作遊戲。

/ 林元明







## 超級黑瑪瑙

- BBPS出版
- ■7月15日發售/任天堂版
- ■卡帶 ¥5,900

在危機四伏、怪物充斥的迷宮中 ,尋找一顆世上無價之實石,這是 一個動作性強烈的R.P.G.。首先 你必須從四十五人的隊伍中,挑選 一人,其餘的四十四人做為後補之 用。本遊戲提供三十三組密碼,利 用內藏電池,可隨時存取。最後奉 勸各位好好照顧你的隊友,當心別 讓他們死掉,因為本遊戲無法像其 他的R.P.G.一樣可使同伴復活!











## 88年版燃燒的野球

- MJaleco 出版
- ■7月下旬發售/任天堂版
- ■卡聯/¥5,800

88年版的「燃燒的野球」,已把 舊版的缺點全部改良,並且將舊版 中的長處繼續延伸。球場的而積有 十二個畫面之大,同時每個球員都 會有波形的體能狀況變化,比舊版 更有趣味性也更複雜,聲寶CI電視 機,不適用本卡帶。









## 遊戲推薦













## 孔雀王

- ■Pony 出版
- ■10月上旬發售 任天堂版
- ■卡帶 ¥5.800

在日本非常受歡迎的漫畫改編 而成的文字遊戲,主角孔雀身為 一個密教僧,同時有驅逐妖魔之法 力。在遊戲中亦加入了一些角色扮 演遊戲的成份,遊戲卡帶發售的同 時,亦將發行CD唱片、錄音帶和 唱片等相關商品。

/ 林元明







## 世間輝

- ■Soft Pro出版
- ■7月下旬發售 任天堂版
- ■磁片/¥2,980

在這個遊戲中,你必須操縱自己 的戰車,與對手的戰車對抗,最後 留存下來的,便是這場遊戲的勝利 者。在執行戰鬥之前,可以先行設 定戰車的能力,並且最多可以同時 進行四人遊戲。

/林元明







徐:「好無聊啊!今晚不知要幹什 廖?」

劉:「不會回家玩 GAME 啊!」

徐:「唉! PC Engine又沒有新的 GAME, SEGA的新遊戲也玩 完了,還有什麽好玩啊!」

宋:「哎?任天堂不是才出了一塊 什麼什麼星矢』嗎?」

徐:「算了,要我玩那塊卡匣,你 不如打死我好了!」

劉:「不然我們去看電影算了。」 宋徐異口同聲:「你出錢我們就去

!」 劉:「······」

思考中……

劉、宋、徐三人同聲:「不如我們 玩電動!」隨後相視大笑:「 GO!」

以上場面在精訊雜誌辦公室是司 空見慣的。或許你會覺得奇怪:在 任天堂、Master System和 PC Engine 等家庭遊樂器如此普遍的 今天,大型電玩仍有這麼大的魅力 嗎?答案是肯定的,不可否認家庭 遊樂器的確搶走大型電玩的部分市 場,但却永遠也無法取代大型電玩 ,原因很簡單,家庭電玩和大型電 玩的技術成長率是成正比的。不信 ,你看:

#### 家庭遊樂器

任天堂 CPU:6502(八位元) MASTER SYSTEM CPU:Z80A PC ENGINE CPU:65C02\*?

## CONTINENTAL CIRCUS

MKV CPU:可能當68000 (32位元)

TAITO



## HOT.ROD





## P-47 JALECO





探險隊



## 大型電玩

小蜜蜂 CPU:6502(八位元)

未來戰士 CPU:Z80×2

4078 CPU:6902

衝破火網 CPU 68000×2+Z80

(32位元)

除了CPU的演進外,硬體上的限制更成為家庭遊樂器的致命傷。大型電玩可動用二塊、三塊甚至四塊大主機板來配合程式的執行,使得一個好程式能充份地發揮聲光效果;然而家庭遊樂器却只能要求程式來選就主機內的一塊小小主機板,這也正是為什麼家庭遊樂器的畫面和音效總比不過大型電玩的主要原因了。

從早期任天堂所推出的掌上型電

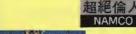
玩到 1983 年興起的任天堂、1985 年代的 SEGA MK I 及 1987 年最 新的 PC ENGINE ,家庭遊樂器 似乎已擁有十幾年的歷史,但你知 道大型電玩的發展史嗎?哦,這就 要從 1976 年代說起了。 魂車」、「小精靈」、「火鳳凰」 ,在當時的確風靡了無數的青少年 。為了玩電玩,部分青少年甚至不 情犯罪以求一樂。終於,在民國七 十一年行政院內政部林洋港部長正 式明文下令禁止大型電玩。這道命

超級魂斗羅



















聯合作戰 TECMO







## THE NINJAWARRIORS

第一台可算為大型電玩的機種應是日本TAITO在1976年所設計的「侵略者」(Invander),由上而下成排的敵人和守著四座碉堡而戰的我機,的確在當時帶起一陣的讃嘆;此外NAMCO在1987年推出的「小蜂蜜」、「小精靈」和NI-NTENDO在1981年推出的「大金鋼」,都可算是早期電玩的成功之作,在帶給人們聲光娛樂之餘,也逐步的帶動大型電玩的成長與市場。

在台灣,大型電玩會在69、70 年間達到頂盛期,到處可見的「迷 令使得國內的電玩業者面臨了被迫轉業的危機,為了生存,大部分業者紛紛將其投入鉅資的設備改為家用電腦的研究生產,也因此促成了國內電腦市場的蓬勃發展。這時,電玩界的工程師也紛紛轉業投入電腦界。正因如此,使得我國在電腦科技上的發展大幅提升,為自己後期,但仍有部份電玩遊樂場悄悄的營業,直到民國七十七年春季,內政業の告對具有螢光幕的遊樂器不予

取編,方才結束這段電玩史上爲期 六年的黑暗時光。

精訊電腦秉持一貫為玩家報導新知的態度,將於近期推出大型電玩專欄,內容包含國內外最新的機種、攻略及一些超技 也希望國內電玩高手能夠提供獨到的見解,以新使此一專欄更爲豐富詳盡。

## 巨匠遊樂城

## TV GAME 中央機種現場争闡戰

## ●機種名稱

- 1 1943
- ②雙鷹(TWIN EAGLE)
- ③快打旋風(STREET FIGHTER)
- ●雙載龍(DOUBLE DRAGON)
- ⑤異形(R-TYPE)
- ⑥立體精靈 ( PAC-MANIA )
- ⑦特殊部隊(U.A.G.)
- ③虎虎虎二代(TWIN COBRA)
- ②哈雷彗星(HALLEY'S COMET)
- 19雙子星(GEMINI WING)

## ●参加辦法

凡一次**兌幣**壹佰元即可獲得大賽計分卡 畫張,或裁下兌換券親至櫃台換取亦可。

## ●比賽方式

参加者憑卡請服務員做現場裁判,各機 種單局所得之最高分數經服務員簽字認可 後,請記錄您的姓名、地址及連絡電話將 卡片交回兌幣台(壹卡可記分三次,擇最 高分爲您的成績)。

#### **①比賽地點**

台北市中華路一段 88 號 3 樓 ( 龍太服 飾三樓)。

## €此賽時間

即日起至七十七年八月二十五日(星期四)止。本遊樂城每日公佈十大機種最新 前三名高手資料,截止日優勝前三十名高 手將以電話及限時信通知參加決賽。

## ●決賽日

七十七年八月二十八日(星期日)十大 機種前三名高手於當日上午十一時正(午 餐招待)抽籤,決定指定機種及比賽次序 進行決賽(逾時以棄權論),並邀請「精 訊電腦」雜誌人員爲裁判長。

## ●決賽優勝獎品

冠軍:可獲得伍仟元等值禮品。

亞軍:可獲得肆仟元等值禮品。

季軍:可獲得叁仟元等值禮品。

第四名:可獲得貳仟元等值禮品。

第五名:可獲得壹仟伍佰元等值禮品。

第六名至十名:可獲得壹仟元等值禮品。

第十一名至二十名:可獲得捌佰元等值

禮品。

第二十一名至三十名:可獲得半年期精 訊電腦雜誌。



# AP & IBM作品 可說可能 評論員



## 李培民

每天都接到無數通電話詢問 Game 的問題,上至有無新 Game 下至如何過關。為此,天天迫尋新 Game,探究舊 Game 貞是 旣快樂又痛苦!



## 胡定宇

RPG 是我的生命,凡是 R開頭的我都熱愛,不管中 、英、日文照單全收,只是 ……。攻略本呢?



## 蔡承澔

為了玩 Game, 我可以連續兩天不睡覺,畫地圖和練功是我最拿手的事,但是若是玩起像瑪莉兄弟一類的遊戲……唉!



## 高文麟

很久以前,有一個小孩得到創世紀Ⅱ的磁片,故事由此開始······後來;出現了一個叫 KAO 的怪人,RPG 是他的第三生命,他堅信RPG的傳說將永遠流傳。

## 核能武士



PC(200元)

Epyx致汗 ■

40

37

30

20

10





PC(200元)

Mindscape 致疗

這也是一個動作類的遊戲 ,整個遊戲畫面的配置以及 主角的造型都能讓人有豐荒 的感覺。主角的各式動作均 極細膩,操作起來選算相當 順手,是PC 近期內較突出 的動作型態遊戲。 在PC上,這一類純粹射擊的動作遊戲似乎有越來越多的趨勢。「鐵腕戰神」的畫面不是很突出,但它可以由雙人並順作戰同時進行遊戲,這一點倒是其他遊戲沒有想到之處,它很適合做為學生暑假中無聊的消遣。

還不錯!是屬於動作類型的遊戲,操作不難,敵人的 造型繁多,遊數中主角的動 作頗爲細嚴,結構也讓人有 耳目一新的感覺,是個讓玩 家們一展身手的機會。

標題畫面很漂亮,可是一 進入遊戲中難免會讓人失望 ,不過也習慣了,很多的遊 數都是如此。遊戲中有四種 角色給你選擇,各有所長, 你必須過關斬將才找到通往下 關的路,敵人相當多,可以 試試呢!

純動作類的遊戲!由於畫面的顏色太少,使整個遊戲 動的顏色太少,使整個遊戲 變得不怎麼生動;若是使用 XT,則速度又太慢了,使 遊戲顯得不夠緊張刺激。 難將四名神話中的人物放置在遊戲中,但遊戲本身只 不過是不斷地攻擊敵人,因 此在心情不太好時,倒是可 以藉此發洩發洩。

條這類型的遊戲數人一向 沒有多大的興趣,然而不可 否認的,以目前同類型的遊 啟而言,「鐵腕酸神」仍有 它獨到之處。

嗯!節奏感很好,遊戲進 行得也相當明快,算得上是 一個不錯的動作遊戲。一開 始可能有點疲乏,可是,一 旦取得了嚴鬥服後,又有另 一種趣味。

# 突破死亡線



根據同名小設改編的蘇俄

看艇投越游戲·游戲書而的

寫實度可設是極高,就像是

真的從滑擎鏡中看出去一般

,但困難度偏高,動不動剪

要沈船, 質不知該從何下手。

DataSoft 致 テテ ■

加州運動會



Epvx 独 扩

這個游戲與其前幾個運動 會遊戲姐妹作比起來, 有極 大的進步,除了圖案更爲細 綴外,整體的趣味性也佔了 相當的比重。它沒有緊張激 烈的比赛,而以各種技巧純 熟度來互相較量, 娛樂性可

以說是百分之百的。

雖然是個潛艇遊戲,不過 却是個新的領材,你扮演一 名駕駛潛水艇要投奔自由的 **艦長**,而你的手下都不知情 。突破重重難關的過程極為 刺激,書面很細緻,各位玩家 們幫助這位船長完成壯志吧

是個運動比賽的遊戲,其 中的比賽項目都是目前受 到青少年撒迦的蓬動,例如 :越野單車、滑溜板…等。 如果你有 EGA的螢幕那書面 會更漂亮, 是個不可多得的 好GAME ·

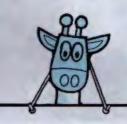
一個由同名小說改編而來 的模擬遊戲。遊戲本身故事 性濃厚,當開航十天後核子 引擎就壞了,使你有如正面 臨蘇俄追殺的感覺。但是它 的操作性較差,當你被魚雷 追擊時,可眞是會手忙脚亂 的!

又是一個 EPYX 出品的運 動遊戲,包括了許多特殊的 運動項目: 其中我比較喜歡 BMX过一项,而其他项目 因操縱數不容易, 使我對它 的印象並不好。同時在 APPLE 版載入時, 花費過

長的時間也令人感到不耐煩。

操作簡明、書面清晰,算 得上是這些「半模擬」戰爭 遊戲中的優秀作品,它簡單 易行的操作方式更值得嘉許。

哩哩!我一向很少玩那些 運動類的玩藝兒,但是「加 州運動會」能夠在內容上加 以創新,亦不失爲炎炎署夏 之良伴。



# 誠心的激請

您有嘔心瀝血的程式創作嗎? 您有手捧作品却投訴無門的煩 惱嗎?

精訊資訊公司多年來出品的套 裝軟體,品質優良、設計精美, 玩家有極高的評價。尤其是在「 而型占星術 J、「星河戰十 J和 「屠龍戰紀」等中文電腦遊戲相 繼推出之後,國內與樂軟體的設 計人才已逐漸受到重視。本公司 為 養軟體設計人才,特擬擴大 吸收各類程式軟體的發表,如果 您的作品有意發表,請給本公司 群論。



電話: 511-4012-571-3657

# 任天堂作品部



# 蔡承澔

為了玩 Game ,我可以連續兩天不睡覺,畫地圖和練功是我最拿手的事,但是若是玩起像瑪莉兄弟一類的遊戲……唉!

40

30

10



# 林元明

玩 Game 是我最大的嗜好,每天汲汲追求新 Game 更是我平生最大的樂趣,唉! 為了新 Game 昨天我又失眠了。



# 胡定宇

RPG 是我的生命,凡是 R開頭的我都熱愛,不管中 、英、日文照單全收,只是 ……。政略本呢?



# 劉昭毅

每當有新 Game 推出時, 都會讓我又愛又恨。喜的是 义有一個奇幻天地等著我去 探轉;恨的是我的口袋又空 了。天啊!這該如何是好!

# 小王子復國記



赤色要塞

卡厘版 ¥3,300

Konami 数計

以嬰兒作爲主角的動作型 遊戲,整個內容相當有趣, 雖然筆者對於這一類遊戲並 不擅長,但是在它可愛的造 型及音樂下,仍然能玩得相 當愉快。尤其是當鳥帕由高 處跌下來時的動作,常令我 哈哈大笑! 填奇怪,為什麼Konami 能連續推出兩個這麼好玩的 磁片遊戲!「赤色要塞」是 單純的射擊型遊戲,我想任 何人都可以愉快的進行遊戲。

主角的造型非常可愛,遊戲的攻擊方式也非常特別, 背景音樂的節奏,非常輕快 ,是一個非常有創意的一個 新式遊戲。 Konami公司甚 至在碟片的 B 面暗藏了「沙 陀曼蛇」的背景程式,只待 有心人去發掘! Konami公司由大型投幣電玩移植而來的4W吉甫車、射擊遊戲,救人的場面,與「直昇機救難」極爲類似,過程緊張刺激;遊戲中的大型巨艦,與戰車是任天堂遊戲中少見的巨大物體。

很棒的一個動作遊戲,娃 娃主角的造型非常可愛,也 很鮮。遊戲共有七大關,你 必須用娃娃手中的啞鈴去攻 擊敵人,但有時也必須善加 利用敵人;畫面晉效都是一 流的,很值得一玩! 這是由 Konami 公司出品的射擊遊戲,移植自大型電玩的同名遊戲,畫面晉效稱得上是一流的。遊戲共有五關,主要是教回人質及除去每一關的頭目,沒有玩這遊戲是很可惜的!

以嬰兒爲主角,整個遊戲 生動活潑,音樂經鬆有趣, 不僅小孩玩的盡與開懷,大 人也玩的準津有味,是個適 合全家同樂的遊戲。 好!一個非常適合雙人遊 戲的 GAME。畫面漂亮、遊 戲緊迫,已具有大型電玩的 風味,可惜磁片容量的緣故 ,過程稍短,玩起來不太過 癮。

# 忍者阿修羅

卡厘級 ¥5,300 UPL WIT



# 宇宙刑警



天使之]

去萨版 VE FOO



最新的忍者系列游戲,除 了忍者動作較多,以及有變 個廳大的敵人造型外,整傷 游戲簡直一無可取。操作不 易。在爬山時如果不用連發 的話,手一定會發死;而游 戲長達卅一湖,玩完的結束 書面令人有把它丢到垃圾筒 的感響。

一個融合了RPG和動作 的遊戲,雖然我很喜歡它的 遊戲架構,但是它的造型、 背景和書面都太差了, 使我 無法提起精神去玩它。

由漫畫改編而成的遊戲, 有許多地方若是沒看過漫畫 ,恐怕不知道怎麼一回事; 而遊戲本身雖然比較像是文 字型的遊戲, 卻利用許多不 同的書面, 使你深深的迷上 中。

UPL公司在任天堂的處 女作,游戲的內容與大型電 玩相比,大致上還相差無幾 , 但是在人物的操作控制上 ,實在令人失望到極點。冗 長的關數、困難的操控方式 , 實在是令人玩不下去。

在電動玩具場的老GAME ,雖然加了R.P.G要素,但 是人物太小,物體閃爍;唯 一 值得一看的是, 機動畫面 處理的不錯。

由風行日本的足球漫畫改 編而成的遊戲,是目前足球 游戲中書面處理最佳的。不 論是主角的造型與動作,都 和漫畫相差無幾,如果看過 漫審書,再玩此GAME,必 有事半功倍之效果。

也是改編自大型電玩的遊 戲,關數很多,結合了前幾 代的忍者,而且也增加了很 多新的敵人和武器,可以一 ! 糕!

很不錯的一個動作類型的 遊戲,主角的動作很細綴, 尤其在變身時相當的師。遊 戲中你可得到七把光劍和很 多裝備,每一把光劍分別對 付不同的頭目, 書面很不錯 ;每一厕的音效都不一樣, 操作也很容易。

太棒了!原本是一部相當 受歡迎的漫畫,如今將其故 事改造成遊戲。在玩的過程 中,好像是在看卡通一般, 動作相當逼貨,例如: 傳球 、 截球、射門…等,是個 RPG 的遊戲。

本來對這個自大型電玩改 寫過來的動作型遊戲還保留 一些好感,但某日見宋明義 先生花了五個小時玩完此 GAME 後, 竟沒有任何結 東書面與音效,只有一行" Thank You "!在阻止宋 先生一頭 描破螢幕之餘,我 相.....

書面體不銹的,遊戲雖度 也頗高,在動作進行之餘有 足夠的問題讓你去動腦,是 一個喜歡高難度遊戲的玩家 不能錯過的好 GAME。

把足球遊戲用漫畫式的文 字來表示!!這個點子夠鮮; 這個遊戲筆者評八分,至少 有二分是給創意的。

# SEGA & PC ENGINE **BRATIN** 評論員



# 李培民

每天都接到無數通電話詢 間 Game 的問題,上至有無 新Game 下至如何過關。爲 此,天天追粤新 Game,探 究舊 Game, 玩 Game 順是 既快樂又痛苦!



# 劉昭毅

每當有新 Game 推出時, 都會讓我又愛又恨。喜的是 又有一個奇幻天地等著我去 探尋; 恨的是我的口袋又空 了。天啊! 這該如何是好!



# 林元明

玩 Game 是我最大的嗜好 , 紅天汲汲追求新 Game 更 是我平生最大的樂趣,唉! 爲了新 Game 昨天我又失眠 70



# 徐政棠

除了運動類的以外,我愛 所有的 Game, 更愛它們的 音樂,只要是音效正點,都 能夠讓我陶醉其中,對不起 , 我忍不住又要 .....。

# R-Type II

品片版 ¥4,900

30

20

10



# 妖怪道中記

Namcot致疗

卡匣版 ¥4.900

比起R-TYPEI, 無論在 顏色及造型上都有顯著的進 步,雖然仍有閃爍的現象, 但與大型電玩已相當接近了 。美中不足的是難度太高, 根本無法與R-TYPE I衡接 , 賃令人懷疑原設計者的心 理是否有不平衡的現象?

搞不懂 Namcot 爲何要費 那麽大的功夫將結構完整的 大型雷玩原著改得亂七八糟 , PC Engine 版有嚴重縮 水現象,連音樂都不如。唯 一可藉慰的就是透過AV增 幅器,尚有左右整道分離的 效果。

練算在PC Engine 上看 到雙層畫面的遊戲了, 比起 第一代,「R-Type II」不 僅在畫面和晉效上都進步不 少,尤其在難易度上更是加 深許多。喜歡「R-Type I 一的玩家終於能一展所長了。

比起大型電玩來, PC Engine 上的「妖怪道中記 |雖然樣樣不如,但仍讓玩 家愛不釋手:漂亮的畫面和 有趣的晉效都是讓人一玩再 玩的原因。當然, 最主要的 原因還是第三關的 ……。

據筆者所知, R-TYPEI 是由 Hudson 與 Irem 共同 開發完成,所以在畫面及音 效的處理上, 比第一代稍有 進步。可是在大型 BOSS的 處理上,書面仍有閃爍的現 集;在遊戲性方面,雖度設 定太高,除非熟記路線及擁 右超人一等的功力, 否則很 難過關。

Namcot 公司加入PC Engine 軟體開發陣容的處 女作。PC Engine 版與大 型投幣式相差甚遠,畫而褪 色、地圖縮水、缺少上下捲 動之功能、雜貨店購物缺少 一個視窗,唯一的優點就是 遊戲的結尾,可依玩者之功 力而到達五個不同的世界。

由於 R-TYPE 大型電玩 的工作小組前去 Hudson 公 司助陣的關係, R-TYPE Ⅱ已經比第一代改善許多。 畫面可做到不重疊的二層背 景, 閃爍的現象也大為減少 。但是就玩家的眼光看來, 本遊戲的難度實在過高,非 得要全活才有高的膠算。

和大型電玩比起來, PC Engine 的「妖怪道中記」 的確黯然失色!書面和音效 不能完全相同也就能了,竟 然還把大型電玩中的垂直上 下書面全部取消,並大幅度 縮減地圖,實在是太可惜了 。難道PC Engine 的硬體 只能做到這種程度?

# 劍聖傳



# **士耀來**未

卡湮版

¥5,000



# 家庭運動營



Sega ∰ jî ı

除了漂亮的畫面、美妙的 **普效外**, 主角隨著武功精進 所學會的招式更是叫人讚絕 。遊戲採「源平討魔傳」式 的結構,雖然規模讀小於「 源平1,但每次也得花個一 、二鐘頭方能玩完一週。

總算推出了一個與大型電 玩版相當接近的「未來戰十 也很像;可惜的是沒有FM 音源設計, 而且螢幕空間的 限定太窄,常常略超出勞某 物品便消失。大體而言,它 還是具有原來大型電玩版的 魔貌。

同一卡匣中包含了三種不 同的休閒游戲, 除了客果的 規劃較爲奇特外, 攝球及飛 鏢都做得極傳神。尤其是攝 球, 甚至海球員的身體都會 趴到描珠枱上, 清是以往任 天堂上所看不到的書面。 FM 音源的音效不錯,三個 游戲的書面風格也很相近。

初看清個游戲差點課以爲 是大型電玩的「源平討魔傳 」,太像了!「劍聖傳」不 論在書兩或音效上,都可算 是一流之作,把他和「源平 討魔傳」擺在一起相比較, 也不以爲過1

嗜嗜!都什麽年代了, SEGA章然湯出版沒有FM 音源的 GAME, 實在是讓人 受不了!不過話又說回來, SEGA上的「未來戰士」雖 然比不上大型電玩,但比起 任天堂版可就好的太多了!

一個適合多人玩的娛樂游 戲,漂亮的畫面讓人禁不住 多看一眼, 背景音樂支支動 鹽,是倜儻有案多死黨的玩 家,千萬不可錯渦的好作品。

技擊動作遊戲的精品,隨 著經驗等級的提高,與練功 場的週關考驗,劍聖所使用 的劍法也變化態多;遊戲的 內容,很像大型投幣式版的 「源平討魔傳」, 畫面與音 樂的處理都相當不錯。

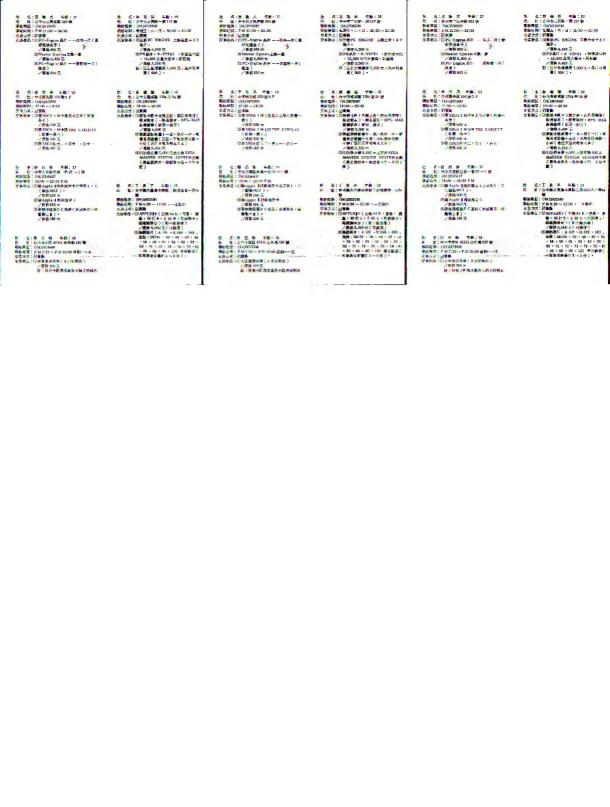
SEGA公司獻體設計開放 後由 Talio 公司完成的大型 投幣式移植軟體。整個遊戲 形態結構與大型投略式相當 接近,但是每一腿的路線太 溫冗長,並且缺少FM 音源 ,整體來說,是一個不錯的 動作遊戲。

本遊戲集合了攝球、飛纜 及賓果遊戲於一身,每個遊 戲都有其獨特的風味與玩法 · 惟賓果遊戲較爲複雜, 須 要相當時間的摸索才會明白 , 至於攝球與飛遞就得各憑 本事了。

這一個類似大型電玩「源 平討魔傳 1的游戲,不但在 畫面上有極佳的效果,甚至 在人物造型、動作及音效上 也有驚人的進展; 唯一可惜 之處就是人物的行動速度較 慢。爱好動作性遊戲的玩家 千萬不可錯過!

這個游戲是SEGA所出卡 匣白「高速賽車 | 迄今,唯 一沒有FM音源的程式。在 畫面上雖無法和大型電玩相 比較,但靈算過得去。最令 人不滿之處就是敵人動作太 快,往往在一眨眼間主角就 被撞身亡,很不容易得手!

結合撞球、飛鏢及賓果遊 戲爲一體,是一個適合全家 人同樂的軟體。描球和飛鏢 又內分爲各級比賽,人數可 由一人到四人輪流較勁;賓 果則和市面上一種大型的賭 博性電玩 "World Bingo" 相同,相信也曾有同樣的樂 额 o



差 名:陳 華 明 年齡:23

生 址:台中縣太平鄉 41114 廊仔坑路 302 巷89

號

學絡電話: (04)2796009 學絡時間: 18:00~23:00

泰易方式: 同寶斷

交易物品:(1)PC Engine +冒險世界,大爆笑、

功夫、妖怪道中記、13,000 公里大

賽車

/價格8,300元(可商議)

差 名:鄧 運 隆 年 齢:18

住 址:影市中山路三段 410 巷 325 弄 56 號

>絡電話: ( 047 ) 321414 >>絡時間: PM 18:00 ~ 22:00

交易方式:□欲購

交易物品:(1) SEGA ▼卡匣北斗神拳、亞力克斯

、高速賽車。 /價格 350 元

(2) P C晶片 R - TYPE、邪聖劍。

/ 價格 600 元

差 名:黄 雋 維 年 齡:14

住 址: 嘉義市忠孝路 433 巷 2 之 5 號

學絡電話: (05) 2763351 (未遇請留名,勿提

買賣)

職絡時間: 18:00 ~ 21:00

交易物品:(1)賣MPF ■主機+單色顯示器+擴充

槽+鍵盤+搖桿(半新)。

/價格 4,000 元

(2) 賣任天堂卡匣 DAN 戰士 (原裝)。

/價格 480 元

(3)欲購「女神轉牛」攻略本。

/價格 80 元

註:如須購買,請至寒舍提貨。

姓 名:李 軒 西 年 齡:17

址: 嘉義市 60036 民生南路 210 巷 21~19

號

聯絡電話: (05) 2275893

聯絡時間: PM 10:00 ~ 12:00

交易方式: [7] 賣斷

交易物品:(1)MASTER SYSTEM全套(含原文保

證書及RF) /價格3,300元

(2)MK I卡匣:時空戰士、阿修羅、忍

者。每個 500 元

姓 名:葉 志 忠 年齡:20

住 址:台中市 40403 英土路 88~2 號

聯絡電話: (04)2318876

聯絡時間:週二、四、六日 18:00 ~ 23:00

交易方式: [2] 賣斷

交易物品:(1)PC-Engine 主機全套(RF) +妖怪

道中記晶片(僅用四次)

/價格5,200元

(2)MPF-II 全套(雙磁碟機、中文卡、Z-80、RF介面、搖桿、磁片及

書三本)(九成新)

(3)原版碘斗羅卡匣/價格 650 元

名:曹 永 忠 年齢:19

住 址: 員林鎭 51009 民生路 29 巷 66 號

聯絡電話: (048)322341 聯絡時間: 18:00 ~ 24:00

交易方式: 公欲購

交易物品:(1)Apple 磁碟機二台/單價700元

(2) Apple I, Drive Card 一片 200 元

(3) Apple I +主機(可連鍵盤)/800

元

生 名:吳 冠 儒 年齡:15

住 址:嘉義市共和路 239 號

聯絡電話: 2223455

聯絡時間: 18:00~22:00

交易方式:🖸欲購

交易物品:(1)正先卡或超級魔音卡

/價格 600 ~ 800 元

(2)單機飛行(精訊公司出品)

/價格 100 ~ 120 元

(3)戰略大作戰套裝(200),單片(

150 ) · COPY(120) ·

姓 名:劉 治 國 年齡:15

主 址:嘉縣大林鎭明和里 10 鄰甘蔗崙 193 號

聯絡電話: (05)2655684

聯絡時間: 19:00~21:00(不在請留電)

交易方式: 同賣斷

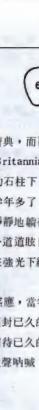
交易物品:(1)綠色兵團(附攻略本)+高速廳車+

機動戰士十棒球

/價格1,600元

(2)日本原裝沙羅曼蛇(卡帶)+攻略本

/價格 800 元



● Britannia的再度召喚

從Abyss見到了永恒的知識資典,而再度由月之 門傳送回地球的我,常常想起Britannia 大陸上的 友伴,也因此我時常站在當年的石柱下,期待月之 門的另一次出現。但是,已經半年多了,却依然杳 無踪跡。就在這一天夜裏,我靜靜地躺在床上,撫 摸著Ankh 護身符,突然間,一道道眩目的白光射 在床前,那神秘的六角形徽章在強光下緩緩顯現出 來。

握在手中,彷彿有一陣訊息感應,當年同伴的面孔清晰可見。打開箱子,取出應封已久的長劍和盔甲,再度走到了圓石陣中;那期待已久的月之門終於開啓了,在一片閃光下,我大聲吶喊:「Britannia,我來了!」

### ●征戰錄●

- I.在 Iolo's Hut中先用Mani 法衡治療 Shamino , 隨後到職穀場用回指令採收食物,在屋後的馬房 可找到一瓶藥劑,隨後走出 Iolo's Hut,這時你 正位於 Empath Abbey 的東南森林中。動你先在 附近練練功,賺一些金錢來購買更好的武器,並 且先邀集剩下的三位伙伴(見附表一),最好都 是巫師。雖然在遊戲開始時較爲困難,可是等級 升高了之後,你就會發現巫師的好處多多。
- 2.關於人物屬性的提升,目前筆者只知道有二種方 法,一是在升級後會依照個人的職業類別或屬性 高低來提升一點;二是在各神殿和 Codex 的任務 完成後會提升。

在「創世紀V」(Ultima V)中共有八項美德 ,每個美德都有各自代表的神殿(Shrine),另 外你可以在每個城鎮中問到新虧文(Mantra)。 進入神殿後,先鑿入該神殿代表的美德,再打入 三次Mantra ,這階段絕不能打錯,否則會被逐 出神殿。一切都弄好後,神殿會要你去探求Co-



dex 的知識。而 Codex 神殿位於東南方山脈林立 的巨大島嶼上,從島的南方上去後便可到達 Codex 神殿。

但你須先進入任一神殿接受任務(Quest)後, Codex門前守護的石像才會讓你通過。在神殿內 見到代表此項美德的知識後,便可回到先前的神 殿,再次輸入美德名稱和祈禱文時,螢幕上便出 現「做得很好」的字樣(Welldone),此時便完 或了一項美德,同時你的屬性也提升了。

3.抓鈎(Grapple):當你在海上或是在山脈附近時,用寶石地圖一看,哇!乖乖不得了,群山環鏡的島嶼中,竟然會有堡壘(Keep),這時候「創世紀」的老手便會想到第四代中的氣球,可是第五代的飛行工具在哪裏呢?筆者在找尋Glass Sword的歷程中,在Buccaneer's Den 鎮和人談話,赫然發現Airship 這個字,可是找遍了Britanna 大陸,却未再聽到有關飛行船的消息,只好退而求其次,用一用抓鈎了。

向 Empath Abbey 城堡的 Lord Michael 打聽抓 鉤,他便會送你一副。不過抓鈎只能用於較低的 山脈,對於那些高聳的山峯便無能爲力了。請注 意,在爬山時會因受傷而降低生命點數;另外, 在地下世界抓鈎和魔毯(Magical Crapt )是必 備工具,否則你將會無法取得Mondain 的黑暗寶 石碎片(Shard)和 Lord British的護身符( Amulet )。

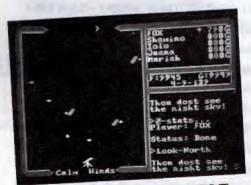
4.會說話的馬(Talking Horse)和魔毯:在Serpent's Hold中一個叫Monsieur Loubet 的像伙會經坐魔毯從遙遠的地方來到Britanna 大陸,後來他把魔毯給了一位住在Paws的Bandaii巫師。急忙趕到Paws,那巫師却要你用 Talking Horse的消息來交換魔毯。好不容易走遍了全Britannia大陸後,在王城的馬房中得知它的下

落,但差一點叫我吐血,想不到它竟然在 Iolo's Hut。

再裡回Paws 去回答巫師的問題,才知道魔毯居然是在Lord British的私人房間內,也就是王坡的第三層。用骷髏鑰匙打開門,眼前所見的地毯便是魔毯。切記,魔毯不能用於深海及高山。既然找到了會說話的馬,那麼便和它講講話吧!Smith(馬名)首先會替原作者Lord British問你對此Game 的觀感,如果有不懂的地方可以寫信去問他。在第二次問答時,它會給你一個很重要的答案一Infinity,至於它有何作用,筆者也莫宰羊,不過大概是和「創世紀」》」在Abyss所回答的問題性質相同吧!

- 5.反抗軍(Resistance)和高壓組織(Oppression):由於Lord British 的失踪,致使Black-thorn的黑暗政權乘機崛起,Britannia大陸各城鎮的人民也形成二種截然不同的組織,一種是爲了找導Lord British的地下門士——Resistance,
  - ,其領導人是Yew 城的 Chamfort 。當你加入後 ,他會給你一組密語——" Dawn ",並且告訴 你再去找某人以獲取更多的資料。

至於高壓組織則是親 Blackthorn 的團體,和反抗



使用望遠鏡將可以看見天上的星象圖



軍是死對頭。要想加入高壓組織可沒那麽容易, 你得先找到位於Minoc的Tactus ,他會要你去 找 Yew 城的法官 Judge Dryden , 問他關於高壓 組織的情形。等你風塵僕僕地到了Yew,打入" Oppression"後, 法官會要你打入介紹人的名字 (就是Tactus),等到一切確認無誤後,法官會 叫你失找 Skare-brae 的 Flain。

唉, 真要命! 歹路不可行呀! 到了 Skare-brae , Flain 就位於中央塔樓的二樓,要用骷髏繪匙 或是魔法打開門,門後有五隻蝙蝠。解決後上二 樓,見到了Flain,問他高壓組織,再打入" Judge Dryden",他會要你提出Great Council 中的一位成員以證實你的忠誠。唉!爲了得到密 語,只好犧牲在Yew的Felespar。打入名字後, 他就會給你密語"Impera",並且要你找到 Windemere 城的 Elistaria。快馬加鞭趕到Windemere, 打入密語後, Elistaria 會給你一套 Black Badge, 此後你就是高壓組織的一員了。 在Blackthom的王城裏,穿上Black Badge (用 [[]指令)之後,就算遇到王城的衞士,只要說出 密語,自然可以通過,不必再害怕會被衞士捉去 砍頭了。同時向Windemere城的Thrud探聽武器 再以反抗軍的密語跟他交換實石劍和實石盾牌 ( 這是很有用的魔法武器和防具, 而且還取之不

盡)。另外在很多城市中,常有人要你說出密語 , 這時候你便可從他的談話內容中判斷出他是屬 於何種組織,再加入Password,通常這種人是 重要的消息來源。而在城市和人談話時,你也可 以把二種組織的名稱打入,或許會發現新的消息 也說不定喲!

# ● Lord British的王冠(Crown), 護身符(Amulet),王杖(Sceptre)●

當你有了Black Badge 後,便可直奔Blackthorn 的王城;一進去後你可以從兩旁的樓梯上去,在三 樓便是Blackthorn的大廳,從後面的樓梯可上至四 樓,到了四樓時請注意塔樓四角的陷阱,如果坐魔 **辏就可免了這層顧慮。走到下方的房間,門前的石** 像會攻擊你,看你是要打或是直接用卷軸凍結時間 衝過去,用骷髏鑰匙(Skull Key)打開門後,裏 頭便是 Lord British 的王冠。

如果你還沒到過地下城的話, 勸你先來拿王冠, 因爲王冠的功能就是防止所有的魔法攻擊,不論敵 人的法力有多強, 在王冠的神力保護下都無所擴展 ; 反之, 若沒有藏上王冠, 而在地下城遇到一些法 力高強的像伙(如飛龍或惡魔)的話,保證讓你吃 不完兜薯走,尤其要小心的是不要被敵人精神控制 ,否則你真的會死得很慘。拿到王冠後,如果你有 足夠的骷髏鑰匙或是魔法解鎖的法術,可以到工





樓去拿實石之劍和混亂魔劍 (Chaos Sword)。

Lord British 的護身符(Amulet)則要到Destard地下城去拿,開啟對印的眞言是"Inopia"。在地下世界內須通過很多瀑布,請隨時用實石查看地圖,否則你會陷入迷褲中,其路徑就是 Lord British 進入地下世界的那一篇記載。最後你會發現五位勇士的屍體和填墓,British 的護身符就放

在中間。

王杖是被 Shadow Lord 帶走, 放在 Britannia 大陸上的行宮 Stonegate 內,不過你要先把 Shadow Lord 解決了,才有機會拿得到。而在門口守衞的一隻惡魔會間你一個問題:「什麼是和房子一樣高,和杯子一樣圓,連國王的馬看到了都會站不起來?」你可以在「怪獸之書」中找到答案,不適有時

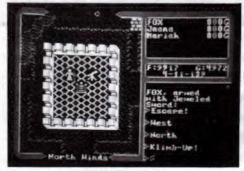
候你答對了,惡魔也會耍賴。而王杖的功能則是用來除去所有的魔法障礙,但是到目前為止我還不知道要用在那裏。在取王杖時,你一定要坐上魔毯,因爲四周都是陷阱,一掉下去的話絕對是萬刧不復,全歐都會死光光。

# ●骷髏鑰匙(Skull Key) ●

在「知識之書」中提到的骷髏繪匙可以打開所有的門,因爲它是用炸的。你可以在Serpent's Hold 二樓的廚房向一個人用100元買到五支(和他間Vi-Sitor),但是再買就沒有了。雖道骷髏繪匙只有五支嗎?再和他細談下去,他會告訴你骷髏繪匙只看五支嗎?再和他細談下去,他會告訴你骷髏繪匙是從一個叫 Shenstone 的像伙處得來的,而 Shenstone就住在Minoc 城中。從Minoc 城中的一個乞丐處,你得知 Shenstone在中午常常會鬼鬼祟祟地在城中亂逛。跟踪他之後,果然發現了奇怪之處一一搜查西北方的橡樹,找到了五支骷髅繪匙,而且出城後再進去,還可連續拿取,因此你不必再愁骷體繪匙不夠了。

#### • 地下世界的秘密 •

雖然議會封了地下城,可是只要一句真言(Word)便可破解之。Despise地下城的真言是"Vilis",幾乎沒什麼怪獸阻擋你,而在地下世界只有一艘破船和一個巫師可加入隊伍,其餘就沒有什麼作用。如果你在海上曾被捲入漩渦中,所捲入的地帶就是此地,此時可經由南方到Despise的地



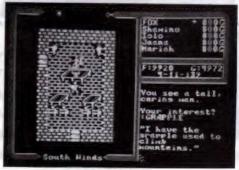
高壓組織的首腦

下城, 再回到 Britannia 大陸。

Deceit 地下城的眞言是"Fallax",其主要目的是要取得 Shard of Falsehood,也就是三塊 Mondain 實石碎片之一。由於地下大陸的版圖廣大,因此你可以先到 Cove 裏的神殿 (Temple ) 找 Leona,問她關於 Shard of Falsehood 的消息,她會告訴你正確的路徑。不過照她所說的走法,會遇到十多個湍急的瀑布,生命點數不夠的人可能會完蛋。另外,還有一條爬山的捷徑就容易得多了,這就要憑本事去找了。

Wrong 地下城的封印是"Malum",在地下世界可找到Shard of Hatred;用實石地圖一看便可發現它位於羣山環繞中,只要爬山進去就行了。 在地下世界中常有地震發生,要小心一點,能力最好在五級以上才比較保險。

Hytholth 地下城就位在東南方,昔日Abyss 舊址的大島上,由島的東南方便可進入,其眞言爲"Ignavus"。在這座地下城連接的地下大陸裏,可找到最具威力的神秘寶劍和盔甲(Mystic Swords and Armors),可是它們只有在最接近邪惡時才會顯出威力,在平時遷比不上Plate的保護能力呢!至於Mystic 的埋藏地點,問問Cove 城的 Ambrose 就知道了(他正在醫院裏,要到晚上十一點 鐘才會醒來)。如果你感到很麻煩,那我乾脆告訴你算了:從入口的西北方越過山去,再往東北走,



取得抓鈎的地方



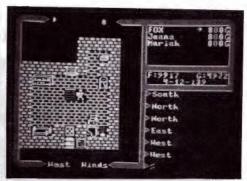
Lord British的房間有張會飛的魔毯

就會看到十字形熔岩,神秘之劍和盔甲就埋在熔岩中間。

Shame 地下城的負言是"Infama",一進去你就到了房間內,而四周都被石壁包圍。提示你一點,地下城的機關大抵是石壁或柱子,因此你可以嘗試著用回指令去推西南方的石壁看看,通道會從南方打開。到了地下大陸後,一直向東前進,到了盡頭,你可以用 In Por 瞬間移動傳送到東方,用寶石地圖對照,可以淸楚看到對面是一座四周臨海的大島。到了島上,你會發現島內的黑暗地帶根本無法進入,如果使用 Lord British 的護身符就能讓你行走自如。

走到了黑暗地帶的中心,居然是一座封印的地下城。怎麼辦呢?真言到底在那裏?這時候,細心的玩者就有福了,還記得你完成了八項美德後, Codex 聖殿前出現的一大篇古文嗎?千萬不要因 爲翻譯麻煩而忽略了這篇文章,或許那就是救出 Lord British 的關鍵。

「就在羞恥(Shames)地下城的出口(在地下大陸裏)有一塊黑暗深淵,就在這黑暗深淵的中心,有一座通往世界中心的大門。當你們已經準備好了後,你們必須叫出Veramocor這句話來去打開大門,並且冒險通過上天的守衛,去偷取一個世界上已經失去了而等待你們來的靈魂。」看到了吧



當你打入音階密碼後,會出現一間密室

! 眞言就是"Veramocor"。在殺死 Shadow Lord 之前,千萬不要進去,否則不但會遭到 Shadow Lord 的攻擊,連王杖也會被奪回去。由於筆者還剩一個 Shadow Lord 未殺死,因此也進不去世界中心,不過可想而知,這座大門必定可接通重返 Britannia 大陸的要道。

# ●消滅萬惡元凶-Shadow Lord ●

Shadow Lord 共有三位,分別代表虛僞(Falsehood)、卑怯(Cowardice)和憎惡(Hatred),也就是「創世紀17」中三項眞理的反面。在城鎮中,最令人討厭的莫過於遇上他們三個像伙,不但買不到東西,遇到的人都說請不要傷害他,甚至有些商人還以爲你和Shadow Lord 是同一夥的而攻擊你呢!如果不小心被他們逮到了而引發戰鬥時,你和伙伴們會被分成四個區域,而他就一一擊破,任你是最高強的八級大法師也殺不死他,不要忘了他們是邪惡的化身,邪惡那是用武力可以殺得死的。

爲了除去這三個萬惡魔王,我幾乎踏遍了Britannia大陸,終於在海上一座小島的茅屋(Hut) 裏,從Sutek口中問到這項最實貴的情報:原來有 三項眞理可以消滅三個Shadow Lord所代表的邪 惡。在三座城堡中,Lycaeom代表的是眞實(Truth),可以消滅虛僞(Falsehood);Empath Abbey 代表的是愛(Love),可以消滅僧惡(Hatred);而Serpent's Hold則是代表勇氣(Courage),可以對抗卑怯(Cowardice)。你可以問到三個黑暗魔王的名字分別是:卑怯一一"Nosfentor"、僧惡一一"Astaroth"、虚僞一一"Faulinei",而且那些人都會叫你不要說出他們的名字,因爲一說出他們的名字,Shadow就會侵入他們Shadow Lord 的神聖城堡,而在每一座城堡中都有代表眞理的神聖火焰(Ethernal Flame)。

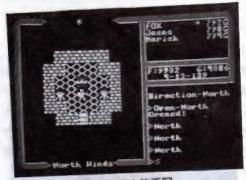
綜合以上資料,我終於發現了消滅 Shadow Lord 的方法。當你在神聖火焰前,用凹指令唸出和此項眞理相反的 Shadow Lord 名字, Shadow Lord 就會突然出現,之後把 Shadow Lord 引誘到神聖火焰上面;而你必須站在神聖火焰的前面一格,再用凹指令使用代表該 Shadow Lord 的實石碎片,而後好戲就上場了一一你可以看見 Shadow Lord 在神聖火焰的光芒籠罩下,粉碎於無形,這三個爲編 Britannia大陸的魔王終於剷除了。

# 六分儀等各項資物●

(1)要拿到六分儀(Sextant),你必須到Britannja 大陸南方的燈塔 Greyhaven 裏,找到一個 叫David 的像伙,問他有關 Sextant之事,他就會 送你一副。六分儀是以古代文字顯示,並且只能在



知識寶庫ABYSS Abyss



Lord British的王冠

晚上用,因爲它是靠天上的星星來顯示位置。

(2)望遠鏡(Spyglass)是在Farthing 儘中從一位名叫Lord Seggallion 的手中拿到的。問他有關望遠鏡的消息,他會反問你一個問題,答案是"Virtue",答對就可得望遠鏡。利用望遠鏡來看天上的星星,以確定Shadow Lord 在那一個城鎮。

(3)玻璃劍(Glass Sword): 最強的魔法武器 ,一般的怪獸被刺上一劍就會完蛋。它隱藏在

Serpent's Spine 山中,也就是地圖上標A之處,用⑤指令尋找草地便可獲得。

(4) HMS Cape Plan:可以在東 Britanny 造 船廠內右上方的房間中找到,其功能可以提升船速 二倍。

# ●未知的魔法●

(1) In Xen Mani : 用來創造食物,不過量不會 很多。其藥劑是Ginseng、Garlic 和Mandrake Root,非戰鬥用。

(2)An Ylen:使東西消失之術,藥劑是 Garlic和Blood Moss,非戰鬥用。

(3)Rel Xen Bet :使敵人變成老鼠,藥劑是 Spider Silk、Sulfurous Ash、Mandrake Root和Nightshade,戰門用。

(4)關於龍葵(Nightshade)和曼陀羅根( Mandrake Root):其位置和第四代一樣沒有 變。曼陀羅根的位置在 "D"、G"、L"、G", 須 在晚上十二點採取, 請用懷錶(Pocket Watch )確定時間; 而龍葵則位置不詳(確實資料可 向 Skare Brae 城的 Saul 詢問)。

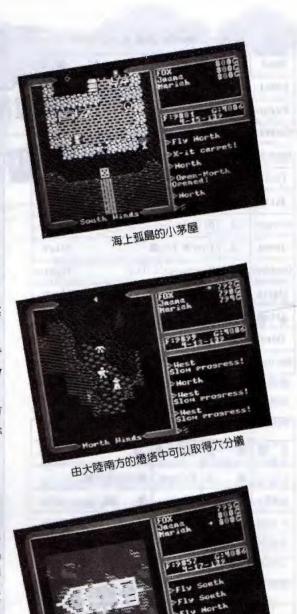
# 後記●

打從「創世紀V」一買回來,筆者幾乎是廢寢 忘食地玩。總括說起來,它的畫面實在比第四代 精緻了很多,尤其在地下城的構局和圖案上表現 得很完美;而故事的情節更是引人入勝,很多物 品和消息都要靠談話才能獲得,這就是「創世紀 V」的精華所在。此外,魔法物品的增多、城鎮 內各種人物眞實的生活、戰鬥方式的改善以及魔 法的革新,都使得「創世紀V」成爲RPG之壬。

但是有一點還是和第四代一樣:人太多了。尤其 在地下城要推動機關時,你就會曉得人多的麻煩, 如果這點能改善,那就零缺點了。還有一點要警告 各位:千萬不能殺城裏的人,因爲他一死後就不會 再出現了,切記!切記!筆者就因爲逞一時之快, 殺了Windemere 內那二個人,結果就錯過很多有 用的實物。再次叮嚀一一絕對不可以殺人,否則你 會後悔莫及。

# [補述]:月之門(Moongate)秘密

在 Britannia 大陸上可看見的十個行星中,除了代表美德的八大行星外,最為人所熟知的就是Trammel 和Felucca 兩個月亮了。古老的傳說因為戰士的四處遊歷而流傳開來,他們藉著月之門的神奇力量而能快速地往來 Britannia大陸各地。事實上,往來八座城市最快的方法便是藉著月之門的傳送,至於這道神奇的光門魔力究竟從何而來,仍然是個謎。最近有一位法力高強的魔法師 Goeth 窮畢生之力以探究月之門的力量,但他卻爲此付出代價一一變得神志不清。



海上堡壘

	附表	一:你可以選擇加入之伙伴	ž.
Name	Level	地 點	職業
Saduj	4	Lord British 王城地下一樓, 須 Password (Impera)	Bard
Dupre	3	Bordermarch	Fighter
Sentri	2	Bordermarch	Fighter
Maxwell	1	Serpant's Hold 二樓擊劍場	Fighter
Toshi	1	Empath Abbey	Bard
Julia	2	Empath Abbey	Bard
Gwenno	2	Britain	Bard
Janna	2	Yew地下一樓	Mage
Geoffrey	3	Buccaneer's Den	Fighter
Maria	3	Lycaeum	Mage
Johne	3	由Despise 通往之地下大陸的 一艘船內	Mage
Gorn	2	Blackthorn 王城地下一樓之 Fig	
Katrina	5	New Magincia	Fighter

	附表	二:卷軸	的用途
名 稱	功能	藥劑名稱	功能
	造 光	Yellow	增加生命點數
RP	改變風向	Red	解 毒
	保 護	Green	本身中毒
	停止魔法	Orange	本身催眠入睡
	查看地形	Blue	解除入睡
	召喚惡魔	Black	戰鬥時使自己隱形
	起死回生	Purple	戰鬥時使自己變成老鼠
	停止時間	White	透視各種地形

# --讀者服務--

# 精訊電腦遲來了嗎?

# 補書查詢服務

精訊電腦雜誌每期在當月十日全省 統一寄發,但近日因郵局大宗郵件 激增·處理上難免有延誤或遺失: 正常情況下,您應該在十二日或十 三日收到當月雜誌,最遲不會超過 一星期。

超過一星期未收到雜誌的讀者·請來電,本社一律以限時補寄。

本社上班時間 上午9:00--12:00 下午1:30--6:00

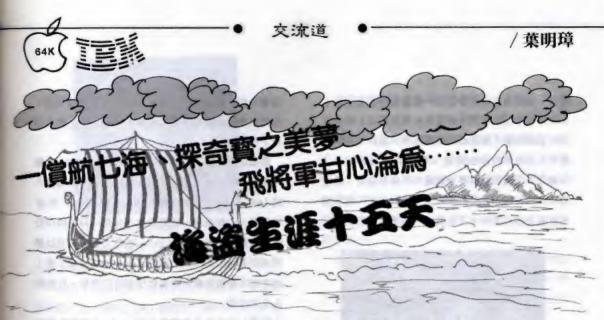
訂閱一年1000元/兩年2000元

地址:台北市10206重慶北路1段22號6樓

郵撥帳號:0797234-8

讀者熱線:(02)571-3657.511-4012





自從在「飛行坦克」中親自接受總統賴榜的CMOH 後,身爲上校的我便帶著八萬餘點的飛行點數和十 八、九枚勳章,正式告別了飛行員生涯。一天,在 家閒著沒事翻翻「精訊電腦」,嘿! Microprose 公司居然還有一大鉅作一一海上豪俠(Pirates) ,嗯!正合我意。小時候就常做著航行七海、探尋 寶藏的金銀島美夢,如今竟然就快實現了,我忍不 住抱著PC手舞足蹈起來。

然後我就等啊!等啊!也不知過了多久(無聊時 只好再回去飛飛「飛行坦克」),「海上豪俠」終 於在今年四月推出了,一接獲消息,我馬上買了一 套回來,大過海盜船長的癮。經過一番奮鬥後,以 榮獲英國爵位、二十萬金幣及八、九畝封地的榮鑵 而功成身退。爲了使各位雄心萬丈的年輕船長們也 能像我一樣既富且貴,特別在此提供個人的一些經 驗,希望大家不吝賜教。

### **①**選擇國籍

國籍並不是很重要,但有時會影響遊戲進行時的 順利與否。我的建議是選擇英國,理由如下:

(1)假如你曾航行於加勒比海上,你就會發現此區殖 民地最少的就是英國,而英國船隻出現的次數也 最少。因此,如果你是英國人(或支持英國), 將可掠劫較多的城市和船隻。

(2)英國船長大多是從地圖中央的 Royal Port城出 發,由此到任何區域路程都較短。千萬別選擇最 富有的西班牙,因爲看到那麼多錢卻不能搶,實 在是令人搥胸頓足。

### ①旅程之初

在出港前,記得多招募一些手下及準備足夠的糧食(幸好水沒有限量),這樣一來做什麼事都會很方便的;然後去其他國家的海域繞一繞,搶個幾艘船。當然,剛開始劍衛不佳時,別想去搶Frigate或Mechantman 之類的大船,撤開船連和大砲不提,光是成群的敵人就會讓你吃不消。搶到船隻後再回去招募水手,等到人數差不多時(此時你的劍衛應該也略有功力),你便可以試著去掠劫城市。

在搶攻了幾個城市後,便可再回到港口去見總督 ,他在高興之餘或許會對你為 Ensign 或 Captain 。若能見到總督的千金那是最好不過了,只要她對 你有好感,她會提供一些 Treasure Fleet 和 Silver Train 的消息,和她結婚的話對你日後的 升滯頗有幫助。

在航行途中有時你會逮到一些海盜船長,此時我 建議你把他關起來,說不定可因此賺到贖金。幸運 的話,有時海盜船長會送你一張藏寶圖或其老姊( Sister)的位置圖;若是能找到她的話,她會提 供一張藏寶圖,依這張藏寶圖去找,或許可找到西 班牙人所掠奪的印加財寶,那你就大發特發了!

總之,身為海盜其任務就是一一搶奪船隻、吸收 部下、攻打城市和尋找寶藏。至於如何從一個年輕 海盜搖身變成富甲天下的貴族,端看閣下的努力了



①調劑身心的場所---酒吧。

# **①創術要訣**

在武力至上的十七世紀,要揚威天下,一身精良的劍術是絕不可少的。在「海上豪俠」中,劍術並不好施展,因爲程式的反應慢了些,從你下指令到打中約需一秒鐘(尤其是 Slash 之類的大動作),因此需密切的配合時間方能獲勝。在此我推薦一個「拼命三郎法」的擊劍戰術,在下用這招打贏過不下百場,很管用的。

首先,有兩種開場法,一是主動逼近敵人到High Slash的範圍內,然後賞以一記Hight Slash;二 是引誘敵人到範圍內以High Slash 攻擊。

在第一次擊中後,往後就依樣畫葫蘆,每隔一秒 揮出 Hi gh Slash。要訣有二:①間隔一一較難掌 握,大約在敵人舉劍到頭後時出手,讓他根本沒有 機會防禦。②距離——在 Hi gh Slash 的攻擊範 圍內即可,如此 Low Slash 和 Low Attack 便無 法擊中你(距離不夠近)。不論敵人前進或後退, 最好以移動來保持一定的距離(不過大多是敵人後 退)。

假如動作正確,應該可連續揮出High Slash擊中敵人,約六、七下便可讓他跪地求饒。因為敵人的Low Attack砍不到你,Middle Slash 不是被你揮出的劍擋開,就是被你在休息一秒時的中段防禦擋住,而High Slash 動作太慢,你可以擋開或以High Attack 趁盧攻擊。如此一來,敵人的攻擊完全被封鎖,只要你出劍時間得當,打敗敵人易如反掌。

不過,有些船長和守衞(Guard)的劍術超群 ,此時「拼命三郎法」不一定管用,那就得看你如 何運用Middle Attack和Low Attack 了。

### €○海上作戰

「海上豪俠」中搶船是很重要的過程,把你「汪



②一場不凡的戰果——佔領砲艦。



③和城上守兵一戰。

\$\right@right@right@right@right@right@right@right@right@right@right@right@right@right@right@right@right



④攻下CURACAO城!

洋中的一條破船」變成八艘War Gallon 是爭覇 七海的本錢。

- 一開始,在船砲、人手皆不足的情况下,要靠戰 衛取勝,進入戰場之後,視敵我人數的比例再決定 如何作戰;
- (1)敵船人數遠多於我船時一一如果你只有一艘船而 且沒有把握,可考慮逃走;否則先採取迂廻戰術 砲廳掉一些人再登船決戰,也可先將敵船擊損, 以免它逃走。
- (2) 敵船人數約等於我船時一一戰法同上,若你對自己的劍術有信心,大可直接鈎住敵船決戰。
- (3) 敵船人數遠少於我船時一一敵船不是逃走就是以 迂迴戰術砲轟你(真聽明!)。假如你志在必得 ,就要先發制人,以免它逃脫,但不要把它弄沈 了,不然拖回去可累了。

在和敵船砲戰的時候,記得要算入敵船的移動距 離再發砲,否則很難命中,只要多加練習就能體會 其中奧妙。此外,側過船身可閃過一些命中彈,至 於怎麼閃,就在於你能否看出敵人砲彈的飛行路徑 了。

# ●攻打城市

光搶船是不能滿足你那些死要錢的手下。每隔一 段時間你得去搶奪一下城市,如果剛好攻打最近開 採金礦或是有Treasure Fleet 及 Silver Train 泊在港內的城市,打一場就夠你吃喝一陣 子了。 但是城市中不是有砲台防衞就是有重軍駐守,難 攻易守,怎麼打呢?以下分陸路及海路兩種說明:

(1)陸路一一陸路作戰時,儘量在城內比劍比較容易 贏,反之,出城大戰,不僅容易輸,而且得不償 失;不得已出城大戰時,儘量用誘敵戰衛消耗敵 人兵力,其他的就只能靠運氣了(至少我是如此)。

### (2)海路--

- ①從海上接近時先注意風向,假如你根本無法接 近砲台或是速度太慢,趕快掉頭離開戰場,再 從其他方向試試或是乾脆放棄。若你能以三以 上的速度接近,便可一試。
- ②唯一能威脅你的便是砲台,但千萬不要優到和 砲台硬拼,因爲風是不會聽你指揮的,而且越



⑤悲惨的下場——流落荒島!



⑥新加入的生力軍。

接近砲台你可以逃開砲彈的時間越短。利用之字形航行法,每當砲台發砲時立刻改變航向,因為歐人也不笨,他們會算準你的移動距離再發砲,但如果碰到之字形航行法,其努力就會徒勞而無功。

- ③接近砲台時,因為船和砲台之間的距離太短, 你沒有足夠的時間將船駛出以躱開砲彈,此時 只有多多利用側身法閃砲彈,不然只有求上天 保佑了。
- ④挨了幾下後總算登岸了,此時便開始一場決門 ,狠狠的給對方幾刀,等他跪地求饒後再捅他 幾下,出出剛才被轟的悶氣。

每個城市大多有海路和陸路兩種攻法(也有些只能選其一)。假如風向對的話,海路要比陸路好打,但你的手下也要多帶一點,因為愈富庶的城市守軍愈多,若雙方比數太縣殊,只怕不容易贏。此外,船隻載量也要夠,要是搶了滿城物資卻載不走,自己不氣炸才怪!



⑦海盗的夢想——寶藏!



⑧登船一戰!



9總督的獎賞。

### **①挖掘寶藏**

挖寶藏是件令海盜興奮的事。但是藏寶圖難買得 很,有時明明就在這附近,卻因爲缺了一部份,硬 是找不到,真令人咬牙切齒。此時有兩個解決之道 :先研判藏寶圖上的一些特徵。舉例來說,寶藏埋 在一條又長又直的海岸線旁,於是拿起海圖一看, 嘿!這樣的地方共有兩個,分別去攝它一撞,總會 碰上的。當地圖上已經標有「在某城市某方向的某 處……」時,工作就輕鬆多了,至少可以不必瞎摸

寶藏的數額通常約五千到一萬餘金幣,也有兩萬 以上的,但都比不上印加人的財寶,想要發大財的 人,趕快努力吧!

# 受託任務與尋親

在「海上豪俠」中,晉昇的方法有二,一是攻打 敵對國家的殖民地,搶劫其船隻;二是接受總督的 任務,此項升遷較快,平均完成一次任務便能昇一 次,但這得衡量一下你的實力與完成任務的時間再 接受,有些事是慢不得的。

任務通常分成三種:(1)要你去抓某個海盜,這種 任務最好別接受,因為海盜才不會那麼笨等著你來 抓;(2)送情報到某城,這種任務最輕鬆,只要到該



⑩家人的訊息…

城晉見總督或拜訪 Jnn 即可完成,但注意該城大 多與你敵對,進入時要格外小心;(3)攻下某城市以 教出人質,這種任務最困難,但是晉升率最高。

接受任務,就一定要完成任務,而且越快越好; 但在完成任務前不要去見總督,萬一他氣起來,下 令在你下次推港的時候開火, 麻煩就多了。

若你成功地完成了任務並獲得晉升,總督和另一 個陰險的傢伙會告訴你,知道你家人行踪的西班牙人 在那座城市。此時你必須立刻趕去,假如該西班牙 人正在城內,即刻展開一場惡戰;否則,到 Jnn去 詢問他的消息,再逐步追下去,找到他爲止。

打敗(用劍術)那個西班牙人後,便可得到一張 有關你失落的家人的地圖(殘缺不全),你必須要 多找幾個西班牙人才能拼得完整,注意這些西班牙 人也可能在海盜船或其他船上,因此遇到海盜船絕 對不要錯過。拼全地圖後,馬上啓程去找你的家人 ,完成這個任務不但可享受天倫之樂,還可獲得極 大的報酬。當你找到家人後,可得到印加人的實驗 **圖** o

# ●健康至上

健康決定海上生涯的長久與否。以我爲例,第一 次出海時才卅八歲就不得不退休了,第二次就延到四十 六歲才回到陸地當銀行經理。假加你的健康迅速惡化, 不僅壯志未酬,恐怕到時家人也只能望海興噶囉! 

健康程度有四等級:極佳(Well)、息好( Good )、尚可(fair)和不佳(Poor),當 你到了 Poor , 就得當心了, 搞不好你結束清次旅 程時就得強迫退休了。因此維持良好的健康相當重 要,也十分簡單,只有三個要決:

- (1)千萬不要被囚禁。
- (2)千萬不要流蒸荒島。
- (3)在比劍時,儘量避免被刺中。

遇到(1)(2)之情形時,建議你關機重來,因爲它們 不僅浪費你許多大好光陰,還會使你的健康急速惡 化。所以,有了一些進展時,記得貯存當時速度以 免到時左右為難,關了可惜,不關又不行。

以上就是在下十五天來的海上經驗談,雖然整個 遊戲已玩得十分透徹,但唯獨教出家人之任務尚未 完成,願各位繼我壯志。扯滿帆!左滿舵!解纜縱 !伙伴們,出發啦! 



⑪打敗邪惡的西班牙人



12擊沈敵艦。

# 自然自艾不足取 寶起直追方為英雄 銀河鐵衛放光芒

### 前言 三

看完了「精訊電腦」在第10、11、12期刊載的「 銀河鐵衞」小說後,心裏是不是多少覺得有些遺憾 ---爲什麼自己不是那個主人翁?爲什麼總是那麼 背(挨打)?想來是讀「書」不多,技不如人吧! 那麼,就此奮發圖強以實現夢想,讓別人刮目相看

# 遊戲操作■■

在進入遊戲前會先出現一些選擇項,供使用者自 行選擇:

ESC: 跳回 DOS;但在 K:鍵盤控制設定。

遊戲中爲暫停鍵。

J:搖桿控制設定。

SPACE BAR:開始遊

C:固定或飄浮瞄準的

M:老鼠控制設定。

切換。

D:控制鍵設定。

P:設定背景顏色。

S : 聲音切換。

R: 載入排行榜。

W: 儲存排行榜。

A:自動歸位設定。

上述各項設定值得一提的是:當你選用搖桿後再

目前所在位置

飛彈油量顯示 能量指示 防護置指示表

AGAV 駕駛艙的儀表板

接 D 鍵就可以設定搖桿所沒有的功能,如速度快 慢鍵以及飛彈發射鍵。當 C 鍵切換成固定時,瞄 準將會位於中央不動,即在射擊瞄準時飛機正面會 衝變動做立即反應。因此會感到操作起來很不自在 。當你用 C 鍵將游標切換成飄浮瞄準時,可按 A 自動歸位使瞄準器自動回到中央。

# ■揺桿操作■ ■ ■ ■ ■

上:降低飛行高度 上+按鈕1:加速,亦可用

鍵盤

下:提升機首飛高 下+按鈕1:減速,亦可用

鍵盤

右:右轉 按鈕0:雷射發射器

左:左轉 發射飛彈:鍵盤,自行設定

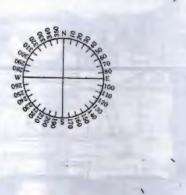
# ■游戲説明■ ■ ■ ■ ■

遊戲中每一級都有不同的任務,可能是設備的補 充或是攻擊特定的目標,通常每10,000 分升一級 ,每晉昇一級敵人的防護能力及攻擊力也會增强, 

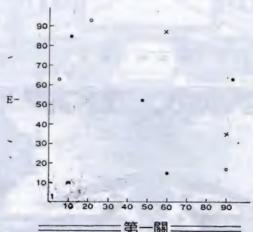
# 

1找轉並繪製地圖:如表(-)所示,將每一級的基地及能源標示出來,若能源、防護或雷射值過低時,馬上停止飛行,停留在原地或按 ESC 暫停鍵。利用已完成的半透明圖盤,將其中心位置移至你現在所停的坐標位子,就可以很容易知道要朝多少度方向角行進。然後找尋最近的基地或能源加以補充

2 飛彈運作:由於飛彈是以手來操作,因此很難 命中目標,常常不是沒有油了,不然就是飛的太快 來不及瞄準。所以發射飛彈的最佳時機是敵人非常 靠近時,這樣命中率將會大大的提高,甚至百發百中 。當然此時你的防護値要夠才行,否則相當危險。 尤其是當你以最快的速度去追擊宇宙嫋栩者一號時 ,更是不可大意。



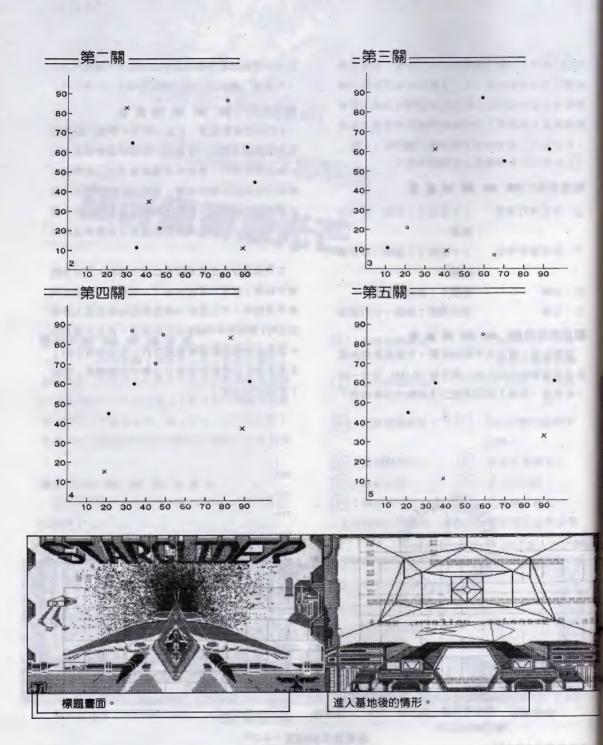
有了地圖再配合方向盤(利用瞄圖紙 做),再也不用擔心會迷路。



●:基地 ×:能源

〇:補充設備地點

# 交流道



3.能量補充:你必需以低速飛行進入跑道。如果 沒有跑道出現時,你必需擊毀能源塔上的帽子(但 千萬不可弄壞能源塔),跑道才會出現。遵有進入 跑道時高度愈低愈好,速度也不能太快。

4.進入基地:你必需停在門口等待,直到正面開口朝向你時趕快飛進去,小心可不要去碰撞到基地 ○否則防護值將減少。

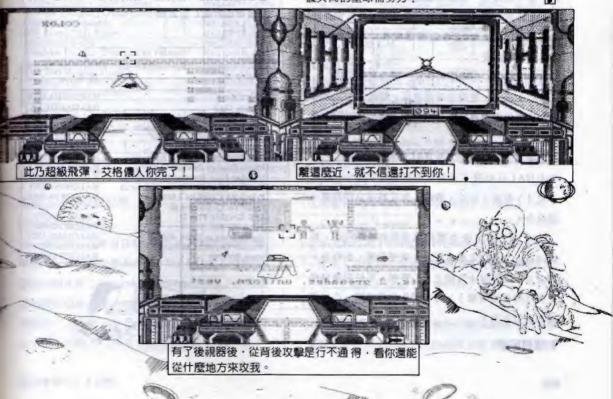
5.任務取得及完成任務:當遊戲中出現有任務時,你必須快回到任何一個基地,然後接下 M 鍵。 隨後將會出現一段說明告訴你:任務性質、坐標位 置以及距此基地最近路線的方向角。只要朝方向角 直飛就可以到達執行任務的地點,然後可能是消滅 目標或是補充設備,若是補充設備就必須以穿越或 低飛來取得,任務完成後電腦將會顯示出來。

6. 設備使用及功能:設備不外乎有三種:①超級 榮彈,②油槽,③後視鏡。油槽有一個附屬油箱它 能增加你的飛行力,一取得後馬上使用,用完後丢掉。超級飛彈跟一般飛彈的區別只在於威力及油量,使用前必須設定鍵盤發射鍵。當任務爲取得超級飛彈時,電腦會要求你設定發射鍵,其後視鏡的設定是按一次可以看到後面的景物,再按一次回復。

7. 飛彈及超級飛彈操作:與飛機操作的情形是一 樣的,而飛彈在此除了可以毀滅敵人外,更可以用 來偵查敵情,我們可以從顯示器及雷達上得知前方 的敵人分佈情形和找尋基地或能源所在地。

### ■浩劫後 ■ ■ ■ ■ ■

筆者希望本文能提供給玩家一點幫助,以便能很快的進入情況,將邪惡的艾格儂人消滅。當筆者玩到第五關時發現和第四關的位置一樣,所以就沒有玩了(實際上是被解決掉了),因此沒有辦法找尋最後一個基地,只好借助各位玩家的力量,一起爲保護共同的星球而努力!



Handy Scanner系列介紹二

# 左握讀圖機 輕緩掃 右執素描筆 恣意揮

意揮 HALO DPE

隨手握型讀圖機附贈的繪圖軟體——HALO DPE ,是一種可以編排圖文,並且以單彩色列印成品的 桌上排版系統( Desktop Publishing )。

A M IN IN IN

「虛擬頁」是HALO最特殊的應用功能。透過虛擬頁,使用者可以同步察看並編輯修改一整頁的資料;也可以設定一個如伸縮鏡頭般的工作視窗,在特定的範圍內進行編修。這個部分將留待下期詳細陳述,本期將就HALO的硬體配備和圖樣功能項兩方面加以解說。

HALO的各式功能項皆以一個相關的關樣( Icon )示之,使用者可以老鼠、繪圖板、光筆或 鍵盤的方向鍵來移動螢幕上的十字游標加以設定選 擇。

而處理文字頁的能力是HALO最大的特色,在 其中HALO提供了多樣化的專業用字體——從大 小尺寸、顏色、中空、實體、加底線或立體程度一 應俱全。

此外,HALO 既是標榜專業用的繪圖程式,其 繪圖用之工具必定相當齊備:素描鉛筆、顧料盒、 噴霧器、畫筆加上修補工具(移植、剪貼與類似橡 皮圖章的複印效果),皆可隨你恣意使用,自由揮 灑獨特的創意。

# ●硬體配備

# 操作指引(上)

(1) IBM PC/XT, AT640K;兩部磁碟機,最好 配備一部硬式磁碟機。

(2)PC DOS 2.0以上的版本。

(3)圖形顯示卡(見表一)。

(4)操作週邊(見表二)。

(5)印表機設備(見表三)。

(8)讀圖機設備(見表四)。

### 表一

設備名稱	檔名	
AT&T 6300	HALOINDA.DEV	
Amdek MAI	HALOAMDE.DEV	
Conographics Conovision 2800	HALOCO28.DEV	
Hercules Monochrome Graphics	HALOHERC.DEV	
IBM Color Display Adapter	HALOIBMDEV	
IBM EGA (Mode 1)	HALOIBMG.DEV	
IBM EGA (Mode 6)	HALOIBME.DEV	
Micro Display Devices Genius	HALOGENLDEV	
Number Nine Revolution (Mode 0)	HALONINE.DEV	
Number Nine Revolution (Mode 2)	HALONIN2.DEV	
Princeton Graphics LM301	HALOPRIN.DEV	
Quadram Quadcolor II	HALOQDCL.DEV	
STB Graphix Plus II	HALOSTB.DEV	
Scion PC 640	HALOSCIO.DEV	
Sigma Designs Color 400	HALOIBMG.DEV	
Tecmar Graphics Master	HALOTECM.DEV	
Wyse WY-700	HALOWYSE.DEV	



#### 表二

設備名稱	檔名
Keyboard	HALOKBOLCOM
Houston Instrument HIPAD	HALOHIPI.COM'
IBM/Microsoft Mouse (I)	MOUSE.COM
Pencept Penpad	HALOPPDI.COM
Summagraphics Bit Pad One Tablet (2)	HALOBPOLCOM
Summagraphics MM Series Tablet	HALOSDTI.COM
GTCO Large Pad Digitizer(3)	HALOGTCI.COM

# 表三

	and the latest and th
設備名稱	檔名
Act II Inkjet Color Printer	HALOACT2.PRN
AST TurboLaser*	HALOASTT.PRN
Calcomp ColorMaster	HALOCOLMPRN
Canon LBP-8A2*	HALOCNA2.PRN
Cordata Laser Printer	HALOCRNA.PRN
Cordata LP-300X Laser Printer	HALOCLSR.PRN
Diablo 150 Inkjet Color Printer	HALODBLO.PRN
Epson JX printer	HALOEPJX.PRN
Epson MX,RX, or FX Series Printers	HALOEPSN.PRN
Genicom 3184	HALOGNCMPRN
Hewlett Packard LaserJet Printer	HALOLASR.PRN
Hewlett Packard LaserJet+ Printer	HALOLJTP.PRN
Hewlett Packard LaserJet+	
(Fast Dump Printer Driver)	HALOHPLJ.PRN
Hewlett Packard ThinkJet Printer	HALOTJET.PRN
IBM Color Jetprinter	HALOCLJT.PRN
IDS Prism Color Printer	HALOPRSM.PRN
Mitsubishi G-500	HALOMITS.PRN
Quadram Quadjet Color Inkjet Printer	HALOQUAD.PRN
Quadram Quadlaser	HALOQLSR.PRN
Tall Tree Systems JLASER	HALOJLSR.PRN
Toshiba P1351 and 351 printers	HALOTOSH.PRN
Xerox 4045 Laser Printer	HALOXLCP.PRN

### 表四

設備名稱		檔名		
DFI	Handy	Scanner	HS-1000	HALODFIH. SCN
DFI	Handy	Scanner	HS-2000	HALODF2H. SCN

### ●進入HALO的世界

### **一軟式磁碟備份法**

一般而言,在使用HALO之前,最好先做一套 備份,以防因故而損及母片。HALO的工作磁片 分為主程式片(Program Master Disk)、週邊 設備驅動磁片(Device Drives Disk)和輔助程 式磁片(Auxiliary Program Disk);主程式 中含括了HALO DPE、圖形卡系統、GRAB、 SHOW和SETUP等公用程式;而遇邊設備程式中則囊括了印表機、操作週邊、讀圖機及讀圖機的附屬驅動程式等。

- ①先用DOS 開機。
- ②Fomat 一片空白片(A> format b;)
- ③將主程式片放入A磁碟機,空白片放入B磁碟機,再鍵入: A>copy\*.\*b:
- ④如果你採用老鼠做爲操作配備,要拷貝老鼠的騙 A>copy mouse, com b: : 如果你使用其他操作配備, 速白石深環道音的
- ;如果你使用其他操作配備,請自行選擇適當的 騙動檔(參見表二)。
- ⑤参考(表二),從邁邊設備磁片中挑選適當的邁 邊驅動檔加以拷貝:
  - A > copy ( printer driver ), PRN b:
  - A > copy [ scanner driver name ] b:
  - A > copy [pointing device driver name]
    b:

### 口硬式磁碟植入法:

- ①先用DOS開機。
- ②改變DOS路徑,確定目前的工作目標為根目符 (Root Directory):
  - C > prompt \$p\$g
- ③建立一個名爲"dpe"的子目錄:
  - C:\>md dpe
  - C:\>cd dpe
- ④將磁片版的HALO依序拷貝到子目錄內:
  - C:\dpe > copy a:\*,\*
- ⑤如果你採用IBM或Microsoft 的老鼠做為操作 配備,還需將老鼠的驅動程式拷貝至硬碟內:
  - C:\dpe > copy a:monse, com-

### 白設定參數

在將HALO 的母片做備份或植入硬碟之後,接 著要設定圖形卡、操作配備及印表機等週邊的適當 ◆數值。此時讀取 SETUP 程式, 仔細選擇適當的 配備, 若有錯誤, 可按 ESC 鍵重新選擇:

- ①電腦機型 (Computer Type)。
- ②圖形卡 ( Graphic Device )。
- ③操作設備(Pointing Device)。
- ④輸出設備(Output Device)。
- ⑤擴充虛擬記憶(Expanded Memory)。
- ®列印尺寸(X/Y-Resolution)。
- ⑦列印格式(Normal Orientation),標準格式 爲橫向列印。
- ⑧列印跳頁(Form Feed After Print)。
- (9)讀圖機設備 (Scanner Device)。
- ⑩掃描密度(Scanner DPI)。

姻執行HALO DPE

執行 HALO 程式之前,必先讀取操作配備的驅動 程式:

dpe > init

然後再執行主程式:

halodpe

之後螢幕會顯示HALO的出品公司和先前所設定的各項配備,按任何一鍵即可進入HALO主螢 幕進行操作。

### ●錯誤訊息總覽

(→)一般訊息:

- ①Additional memory Needed:XXKB—— 減少虛擬頁的記憶容量(如果沒有EMS卡), 或增加系統的記憶體。
- ②No Virtual Page Specified—— 重新指定 SETUP 內的虛擬頁。
- ③Not Enough memory on EMS Board—— 方法同①。
- **(4) Expanded Memory Manage not Present**

檢查EMS的手册以確定該系統讀取無誤。

5 Locator not Initialized --

確定一下是否在執行HALO主程式之前,是否有先輸入"Init"讀取操作配備的驅動程式;或檢查在SETUP中是否有指定操作配備;或操作配備的驅動程式是否列於工作目錄內;或操作配備是否與電腦連接妥當。

是否與電腦連結妥當。

- ® Invalid Virtual Page Parameters —— 檢查 SETUP 內是否有指定虛擬頁的大小。
- ⑦ Invalid Device Driver; (Name)—— 檢查是否有指定操作配備,或其驅動程式是否列 於工作目錄內。
- ⑧ Invalid Printer Driver: (Name) —— 檢查是否有指定列表設備,或其驅動程式是否列 於工作目錄內。
- ⑨ Invalid Scanner Driver: (Name)—— 檢查是否有指定讀圖機,或其驅動程式是否列於 工作目錄內。
- @Invalid Virtual Page Driver: (Name)

檢查虛擬頁是否已指定,且其驅動程式已列於工 作目錄內。

口印表機訊息:

①串聯式

號碼	意	義
34	八位元緩衝區內的位元資料過多。	
36	位元資料傳送錯誤。	
40	八位元緩衝區內的位元資料不足。	



### ②並聯式

號碼	意
32	圖形的尺寸大於所設定的列印尺寸,無
	法列印。
23	資料輸出入錯誤。
25	缺紙。

### 白讀圖機訊息

號碼	意
22	讀圖機的驅動程式解碼錯誤,或接受資
	料時發生亂碼;此時反覆試驗卽可。

# ●使用操作配備

HALO 的操作配備包括老鼠、數位繪圖板、光 筆和鍵盤的方向鍵,它控制主螢幕的十字游標、選 定圖樣(Icon)和圖樣的功能項等工作。

在HALO中使用左右按鈕(Left/Right Button)來選擇和執行功能項,任何支援HALO的操作配備皆有兩個按鈕來擔任這兩項工作,詳情請參照下述各配備的詳解。

通常選擇圖樣功能的任務是变由左按鈕來擔任, 例如將游標移至素描鉛筆的圖樣上,按下左按鈕, 該圖樣會呈反相;接著將游標移至主螢幕的給圖區,按住左按鈕不放,再任意移動操作配備即可畫出 所需的圖案。

而右按鈕則負責躍出視窗(Pop-Up)內的功能 項及切換各選擇項,並且可以調整圖形的大小。例 如游標先選定圖形圖樣之後,按右按鈕選擇橢圓形 ,這時且不放開右按鈕並移動操作配備,則螢幕上 的橢圓形將不斷改變大小,直至放開右按鈕為止。

鍵盤上的八個數字鍵代表八個方向,如果按 [ALT] 十任一個方向鍵,則游標會朝該方向每十 六個畫元一跳移。此外倒斜綫鍵 表右接鈕,左 SHIFT 鍵表左按鈕。又採用鍵盤做爲操作設備時,原先的文字輸入功能宣告無效,但可用 ESC 鍵切換!如果使用老鼠則只需確定 Mouse, com 檔列於 DPE 的目錄中即可。

# ●指令解説

X Clear (清除畫面)

當你選定此圖樣之後,按下右鈕,會出現四個功能項,以下就四個選項稍作介紹:

- ② ①按下任一鈕,螢幕馬上顯示"Clear Page ?",左按鈕表示清除。
- ②步驟同上,但是如果按下左按鈕,螢幕會 呈反相(這時可利用Scan指令回到主螢 墓)。
- ③ ③按鈕,結果主螢幕上的圖樣(Icon)及 背景圖案全部消失,僅剩下圖像(Image );此時將游標移到底色左上方(圖樣的 原位置)按右鈕,又恢復成主螢幕狀態。
- ④按鈕,列出"Exit to DOS?"
- △ Scan(掃瞄) 按下右鈕會列出入個功能項:
- 占 ①出現 " Scan ? "
- ②通常主要功用是取檔名,系統是設定在On 的狀態下。
- ③選定後,列出"File exists, Replace?"
- ④ Load 檔案。
- ? ⑤檔案總集。
- 図 ⑥删除某一個檔案(Delete file?)。
- ①主螢幕消失,僅剩縮小比例的圖像。此時 利用左按鈕可恢復原狀,右按鈕則可移動

框框範圍,設定區域對圖像進行修改。

⑧調整讀圖機上的掃瞄濃度(Use switch on scanner),已設定在On狀態下。

# Disk(存取檔案)

使用左、右鈕,都同樣會出現六種功能項:

- ① " File exists, Replace ? "
- 2" Read VRI Image ?"
- ? 图 3、4同 Scan 項的⑤⑥。
- ⑤圖形檔(Picture),程式設定在On的 狀態。
- ① ⑥文字檔( Text )。

# Print (列印)

左按鈕代表列印螢幕上的圖像(Print page) ,右按鈕則顯示拷貝份數的參數值。

# A A (文字欄)

按下右按鈕隨即列出字體、參數值、顯示方向、 立體程度、 ূ 轉及畫底綫等功能。按左鈕會出現條 狀反相,此時可鍵入所需文字。

> WELCOME WELCOME WELCOME

▲文字欄内字體變化情形。

# 》 Cut & Paste (剪貼)

共有十三個功能項,已在其他圖樣中出現過的在 此省略。

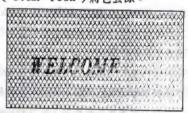
> WELCOME WELCOME

▲剪貼部分的<sup>×</sup>X″項·備份後呈反相。

- ①按左鈕有剪貼功能。
- ②具重複拷貝功能。先按右鈕不放移動游標 設定範圍,再按一下左鈕定住,然後移框 至某一點,按一下左鈕就已備份了。
- ③方法同上,但只拷貝一次。
- 4" File exists, Replace ?"
- + ⑤在Stamp下,框內物會拷貝一次。
- ⑥框框內呈反相,物品消失。
- × ⑦框內反相,但物品仍在。
- 1 ⑧框內物消失,卻保留底色。

# Paint Can(顔料盒)

顏料盒必須配合背景圖案(主螢幕左下方)使用 ,當選定背景圖案時,會顯示在主螢幕左下角的空 格。遇到反相情形,可以藉圖案選擇或直接用淸除 圖樣(Clear Icon)將它去除。



▲顔料盒圖樣範例

# Air Brush(噴霧器)

按下右鈕,有五種密度不一的選項,把游標移到 任一項按下右鈕選定,接著以左鈕跳開,然後按右 鈕就會執行。

# Pencil (素描鉛筆)

素描鉛筆是HALO DPE 繪圖程式中不可或缺的 工具,使用左、右鈕所畫出的綫條粗細、密度皆不 同;可與主螢幕左下方的綫條選項相互配合。

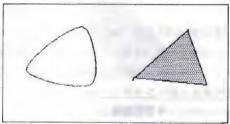
# @ Erase(橡皮擦)

按下右鈕,有三種功能可選擇:

- ② ①以右按鈕設定區域,垂直軸固定按下左鈕 即可消除。
- ②右鈕設定,下方橫軸不變,若按左鈕,即 框內反相。
- ③右鈕設定,移到圖像部分按左鈕即可擦掉。
- ☐ Lines (線條)

在此圖樣下按右鈕,會出現七種選擇項:

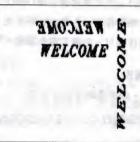
- ② ①按左鈕,開始移動游標至某處再按左鈕, 即成一條線(綫條密度隨移動速度而顯著 變化)。如果不想繼續畫綫,以右鈕跳開。
- ②用右鈕來改變綫條方向,左鈕畫綫。
- ③右鈕控制平行綫的長短,左鈕畫綫。
- ① ②改為垂直綫,操作方法同③。
- ▲ ⑤按下右鈕,凡是被綫條圈住的範圍內會反相。
- ⑥畫出綫條後,按右鈕使之變形(只變一次)。
- ② ⑦方法和效果同上,不過多加了符號,而且 可任意變換圖形。



▲ 線條圖樣的第五、六選項



- G Rotate (轉向)
- ①把方框(大小由右鈕控制)移到圖像按左 鈕,該圖像自然就轉向。
- 2 ②圖像左右相反。
- 14 ③上下相反。
- ②按下右鈕執行時,主螢幕上的圖樣和背景 會消失,直到圖像左右相反,又回到原來 的樣子。不過執行速度頗慢,要耐心等。
- ① ⑤方法和前項相同,只是改爲上、下轉向, 但速度却快多了。



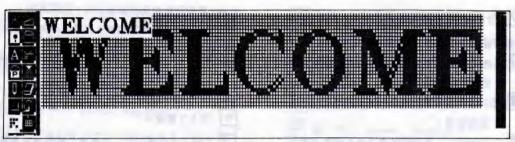
▲各式廻轉的文字顯示

# ■ Grid(表格欄)

此圖樣的主要功能是製作表格,共有三個選項方 便繪製各式表格。

- ①選定坐標軸的參數,按下左鈕之後就畫出你想要的表格。
- ②步驟同上,不同的是能夠書出表格中的表格。
- ③步驟同上,可是只有表格的外框(似乎參數值並無作用)。





### ▲ 網底繪圖範例。

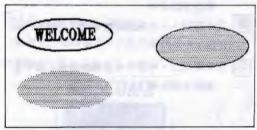
# Fat Bit (網點繪圖)

首先設定好參數值,按下左鈕,即印出網狀四方 圖形。再以左鈕塗格子,所畫出的圖形會印在網狀 圖形的左上方缺口;然後移遊標至缺口按下左鈕, 網狀消失,但是圖形保留。如果以方框(按右鈕決 定網狀大小)框住圖形,整個又重新顯現。

# O Circle(圓形)

有六個功能項,與背景圖案搭配使用。

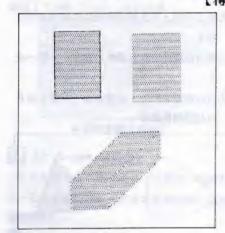
- ① ①用右鈕控制圓的大小,按下左鈕畫出空心 圓。
- ②畫出空心橢圓。
- ◎ ③實心圓。
- ④實心橢圓。
- ◎ ⑤實心圓加邊線。
- ⑥實心橢圓加邊線。



▲圓形圖中三種(空心、實體、加邊線) 不同的效果。

# Rectangles (方形)

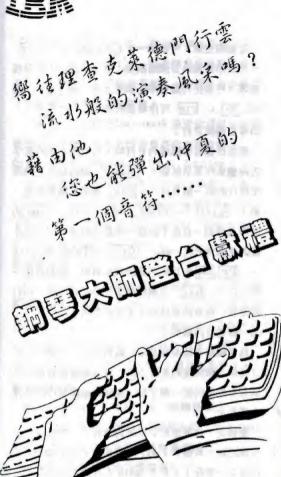
- □ ①移動老鼠以右鈕控制方框大小,左鈕印出 框框。
- ②平面圖形。
- ③平面圖形,若使用背景圖案,可以明顯看 出加邊綫。
- ① ④代表立體方塊,只要按下左鈕,再將方框 移到其他位置按左鈕,就變成立體方框。



▲方形功能。







### O 前言

我想身為一個程式設計師,他最大的願望就是希望能在最短的時間內設計出最好的程式;為此,一些輔助工具、套裝軟體也因應此理想而設計出來。像Window Tool,你可以在程式中開任意個窗;PC Paintbrush(加反壓縮程式),可幫助你繪製精美圖形,至於音樂呢?一個傑出的程式如果沒有音樂烘托,如同一個大美人無法說話那樣令人感到遺憾。

如果想自己編曲,却得用一大堆Play Sound指

令,而且寫出來的曲子也祗有單音而已。假使有一套音樂設計軟體,能很快的設計出音樂副程式,並 且能演奏交響曲,那該有多好啊!如今,「鋼琴大師」程式的推出,這不再是癡人說夢話了,而是個 千眞萬確的事實。

### ●基本配備

鋼琴大師共有三片 360 K的磁碟片,第一片是主程式,第二片是轉換用的音樂檔案,第三片則是可直接演奏的音樂程式。

### 基本配備——

- (I) IBM PC 或相容電腦。
- (2)MS-DOS或 PC-DOS 2. X版即可。
- (3)至少一台磁碟機、單色或彩色顯示器。
- (4)記憶體容量至少要 128 K。

# ●樂音響起

在DOS下鍵入A>PIANOMAN之後,一會 兒你就可以看到標題畫面,接著在螢幕上方出現類 似鋼琴的鍵盤,下方則是各種操作的指令。由於國 內電腦廠商所生產的PC,相容程度都不一樣;如 果相容程度不夠的,在進入晉符編輯畫面時就會當機 ,而無法操作。先別生氣,「鋼琴大師」爲方便起 見,特別針對此情形而設計一種轉換程式—— PIANOALT,可以適應各種廠牌的PC。

進入鍵盤的畫面時,就可以伸出雙手,開始發揮你的音樂天份。在螢幕上方有四排琴鍵,每一個鍵都寫上一個音符名字,它們是四個音階,你也可以使用右邊數字方向鍵的↑和↓來升降音階。

如果覺得所彈奏出的樂音過於尖鏡,你可以按下 Scroll — Luck ,以啓動圓滑音模式( Lega+o)。這樣,當你按下一個音符鍵時,所響 起的樂音會持續到按下一個音符鍵爲止。在彈奏之前 ,最好先按下 Home 鍵(錄音鍵),等彈完了 就可按 Ins 鍵演奏剛才所錄的曲子。

### ●音符編輯

當你彈完,聆聽之後,覺得不太滿意,想重新再彈,可以按 [F1] 進入編輯模式,也可以利用移動音符來改寫。

### (1)編輯音符

在編輯模式裏,螢幕上方會出現六十個音符,每 一個音符方格裏記錄了剛才所演奏過的曲子的一些 數字,它們包括音階、音符名、持續時間及斷音值 等。

螢幕下方則是各種編輯指令,如果進入編輯模式 却不知如何改變各種音符數字時,按下 Shift 一[7]鍵,將有另一編輯指令出現。按 [F1] 鍵則可 得到更詳細的說明。(圖④)。



當編輯完單,可試聽一下有無錯誤,接 Alt 一 P表示從最高音開始演奏;在演奏當中,如發現 錯誤,可按任何鍵來停止演奏。按 Alt - N 或 F9 、 F10 可作單音的演奏。

### (2)移動編輯音符:

要想移動需要編輯的音符時,可利用右邊的數字方向鍵來作單格移動。 Home 鍵的功能是跳回至該行的第一個音符, End 鍵則是跳到最後一個; Ctrl — Home 和 Ctrl — End 的功用是跳到一首曲子的第一和最後的音符。 End 鍵則是跳到最後一個; Ctrl — Pg Dn 的功能則是跳到該頁第一個和較後一個音符。 Del 是删除最光亮的音符,而 Ins 則是將一個新的音符挿入光亮音符前。

### (3) 一個音符的編輯:

為使編曲者能很容易記住編輯指令,「鋼琴大師」 」提供一種快速的記憶方法:所有編輯指令都採用 該指令單字的第一個字母,這樣在編輯音符時可得 心應手。

學例說,如果想將音長改爲全音符(Whole),可按例鍵,其他H)alf(半音)、Q)uarter(四分之一音符)、E)ighth(八分之一音符)、S)ixteenth(十六分之一音符)和3)(三十二〇分之一音符),也可以改成T)riplets(三連音符)但持續時間必須乘%或"·"(附點),持續時間乘%。R)aise和F)lat可升、降半音,U)P和<D)own則可升、降一度音階。當你操作這四個指令時,每改變一度,就會演奏一次,所以你可以憑聽覺來調整音符。其他音符長度,可按區鍵來調整或者鍵入所希望的長度。(4)整組指令(Block Commands)

像一般文書處理軟體一樣,「鋼琴大師」也提供整組操作指令。按 [Alt] 一图和 [Alt] 一區以 啓動或結束一組音符。「Sidekick 」迷請注意,

RYADOW SHIP

F7 和 F8 和前述二個指令具有同樣功能。 Alt 一 C和 Alt 一 M是拷貝和移動整組音符;二者的差別在於拷貝是再生,對原音符不影響,而搬移則會把原來的取消。

Alt 一回則是Un-mark 確定你這組膏符是否要固定不變,或希望隨著整首曲子來改變。 (5)整首曲子性質的改變(Global Editing)

你可以調整一首曲子的 T ) empo (速度), K ) ey (調子), O ) ctave (音階)或者 S ) taccato (斷音值)。其他指令是Q ) uarter—note Length (四分音符)和 Z) ap Test。

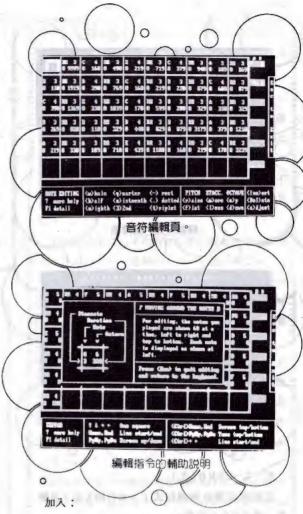
### (6)檔案指令

你可以將剛才所譜的曲調存在磁片上,這個音樂 檔案的屬性名稱將以".Mus"來表示。假如你所要 存的音樂檔案名字在磁片早已有相同名字存在,「 鋼琴大師」會要求你是否O)verwrite(覆蓋)、 Add)(增加)或者P)ick(另選其他名字)。

### ●轉換程式

鋼琴大師在第一片磁片上有一個轉換程式—— PLAYRPNO,可以將你在「鋼琴大師」所創作的 曲子延伸使用範圍,它有五種轉換模式:

- ①轉換成可自行演奏的音樂檔案。
- ②轉換成Turbo Pascal 的音樂副程式。
- ③轉換成BASIC 語言可BLOAD的音樂檔案。
- ④轉換成 Superkey 的音樂區組。
- ⑤將二首到四首曲調轉變成多聲合成的曲調。
- (1)選擇第一種模式,可將自己所編寫的曲調或「 鋼琴大師」提供的.MUS轉換成.COM直接演奏 的音樂檔案。當轉換完成,「鋼琴大師」會要求你 鍵入一些資料,包括曲調名和作者名字。
- (2)這是一個在Turbo Pascal 程式中加入音樂程式的簡單方式。當轉換成功後,MUS的檔案會變成 ,TRB的屬性名,然後在需要音樂Pascal程式中



PROCEDUER PLAY TUNE;

EXTERNAL 'tunename .TRB';

現在不管你要何時演奏它, 祇要輸入 "Play tune "就可以了。

(3)當.MUS轉變成BASIC的.BSV後,就可以將這程式BLOAD出來,然後再前奏,例如:

- 10 DEF SEG= & H 1F94
- 20 BLOAD "Tune Name, BSV", 0
- 30 DEF USR=0



40 X=USR0(Y)

這樣就成爲音樂副程式了,40行的X和Y是變 數,讀者可自行定義。

(4)也許你已經注意到許多直接可演奏的音樂檔案 聽起來像是有許多不同的樂音在裏面,這是因爲PC 在演奏時可在二個音符之間作急速轉進,因此你就 可以聽到像是交響樂的曲子。你也可以將自己的曲 子轉變成下列兩種模式:

# ①遁走曲(Fugue)

這種模式需要二到四個音樂檔案,且有相同數 目的音符,每個音符必須是同等長。符合這二種條 件,才能很快的轉換成繁音拍子(Ragtime Pieces) ②協奏曲 ( Harmony )

假加你想使你的樂曲聽起來像是弦樂曲的聲音 ,你可以使用這種模式,但這種模式仍然需要二個 條件,一是所有輸入的音符必須全部等長,另一則 是音符長度必須有一個公因數,這個公因數可以在 40~100 之間。

### ●快速指令參考

# 

百付区及控制。	
(W) hole	全音
(H) alf	半音
(Q) uarter	1香
(S) ixteenth	1 音
(3) 2nd	32 音
(.)	附點

(T) riplet 三連音符 (A) diust 自行調整音長 (M) ore 升高斷音值 (L) ess 降低斷音值

### 音符的定調:

(R) aise 升高 (F) lat 隆半音 (U)p 升高音階 (D) own 降低音階 (-)休止符 插入一音符 (Ins) ert (Del) ete 删除一音符

### 整首曲子的改變

(A~K) ey 調子的改變 (A~O) ctave 改變音階 (A~S) 改變斷音值 (A~T) empo 速度改變

〈下轉100頁〉



自從半年前開闢了「西門孟信箱」之後,就不斷 地接到各地讀者的來信,有些讀者所在的地名是我 從沒聽過的,如此可證明「精訊電腦」已深入全省 的每個角落,讀者的日益增加,更使得我要兢兢業 業地撰寫這個專欄,希望讀者能提供對此專欄的寶 貴意見,讓筆者服務得更盡善盡美。

有一些朋友對我這種戲謔、歇斯底里的寫作方式 頗不以爲然,其實我的用意是希望能化解讀者對科 技性文章的排斥。通常坊間的電腦書籍都不免讓人 覺得電腦科學是很嚴肅的課題,而作者也喜歡讓讀 者認同他的權威,而將普通技術性的說明變得艱澀 無比;我則希望能藉著輕鬆的文字將苦澀的知識及 長期累積的經驗傳達給您,否則,我以後若一板一 眼的發述和解答,保證你會看得眼珠都掉出來。

#### 國際電腦展觀後感

相信有不少讀者去參觀過上個月的「國際電腦展」,細心人土應該發現在現場的美國館有Microsoft、Philips等大廠參展,撥位佈置的十分清爽,不像本地大小廠商弄得活像個「雜貨店」似的,從

#### ● 給 C 語言的使用者

一經歲月的考驗,產品的好壞就無可遁形。記得數月前,我曾寫過一篇比較Turbo C與Quick C的文章,有位讀者反應說:「根本就沒下什麼結論。」事實上,每個人在程式上的需要不同,程度也不同,況且就算是我替你下了結論,你也未必會聽我的。

Quick C編譯出來的程式品質的確是比Turbo C 差,但Quick C只是Microsoft C的一個工具; Borland 的Turbo C走的是廉價路綫,在許多方面 確實考慮的沒有Microsoft C週到,但Microsoft 想以Quick C來討好C的初學者的策略,應該算是 失敗了,其缺點至少有三;

- ①Quick C規定一定要是相容的老鼠才能使用,其 老鼠驅動程式必須是MS Mouse 6.00以後的版 本才能使用,因此許多人常因為老舊的老鼠之故 而使用一下就當機,唯一解決的方式是換掉舊的 老鼠。(這一點在Quick BASIC 4.0 也會發生 )。
- ②鍵盤與老鼠共用的現象令人匪夷所思,操作起來 彆扭的很,還要再學習它操作的命令;而Turbo C就是幾乎完全沿用 Wordstar 的指令,相當聽 明!
- ③Quick C只有Medium Mode,不比Turbo C有 Tiny, Small, Compact 等多重選擇。

除了上述的三點之外,Quick C編譯出的程式碼長、執行速度不夠快也是缺點。但Microsoft 的想法是希望你以Quick C當成發展工具,當你確定程式沒有問題時,再以Microsoft C的編譯器來編譯,可產生出結果較好的程式碼。但問題是Microsoft

公司記録で、後4年前記念・成果時代。 Burnet Cattebul P | Leading 15 / 14 LTG 会」、所は同じanos C電車事業で、即名十分的者 と対し所は同じanos C電車事業で、即名十分的者 と的是時間・可提出とTorbo C 回復有時間で具 Street, Cate Cate Cate Clause 1:+14 : 274. ・ Microsoft C 中的 Code Vierig カナリ・ 選挙 Vario C 算足器と下属。 Borland 会 相当監察場合 山一士会議的報告 F 円、 2 両を構成 日日神代 ! 三計主約回り運動を見、大田・川本代 \* Forter СВ 60° и 48 Тем С применай чисте и · ARSADAT · ARAA SPEIRS · ARAS Total C S 中的の記されたMACESTO C of the

untestité Citibre km 化有分别Berry syddige · 工業的保護。其他 日本色数分型。Flata(NMacasa)(由一句本 《数分:字的是 treatels 全线的电影图。包括会理 **则自然核的企业的。用处一定要求的人服装了。**在 nam - anchar manamanaman

Add Addressed Coversion Country States and Country States (Co. 1) Some Section of the Committee of the Com 大大型台(农大加水)。2003年2月1日前 1000年 the result C 3.0 RD B Opening Gaugete annumbers 1 - Surtance C - Mar-it-s

is consistent ( CAI) (see my ble to it 前,其實也對於利力之類與於、例以對於多數的形式 · HERWIC - MAK · CHARACTERS BUT \*DG: JEGNHOSBUREK: MEGR 市不少的最初某一來推翻我們用的舞蹈或與有限是 **的有人独与在其中,如果我就和就我的教育联系的**  · 直倒来。本實上完整確認故學基础審计模問請是治士 Arthur Administration and a second 以大之一,主要因為持了學門的問題。而而後一般 的理解數据中位大應對等數學概述,最低分數觀論 集構的學術學學。學問數數第第一「可能」中有權 NORMAL CONTRACTOR AND ADMINISTRACTION -- BOTH

本力を必要性の内容・セルジウェアをよっての · 名字論母今就節從法提多之。中有「和提」的問 **副共大党分享,以下是因实际情情的言意**:

ападерт: 数人在华月1日下共福祉、安徽政府的政治。

理性子生命日本の場合を 一時間の物象に大きないと物格をPoint Brook さ creates 中央点条件的列股及應面包架工具面 ( 从例 F.J. Frience Nacional Front Name - 是他 中的 810 Front Name - 医导射自是中医: 医类词: GINN 1 F

CONTRACT WAR PERSONAL AND CARDON ballers - gargages. AR JOSE

**你的第一個問題所有法律也,以你們們的時代** 

製造状況計算Hero insp混合的。 E が確認数本 ・電影解の的な影響を発音・必要が多くがない。 解决。原理的是,于形成(四种类内部)的,并是 **数不必要用作評估問題代子・順出」以外 15人更大 取器的有可能可能用完全。** 

空轮落 · 傳見羅 · Printe 是可以在Aucestan 食用・個質不易量度・20分の過火を始めた後・3 全司组制型。**以下**本河中北、南**内**直出。

Residual 全国的转达是(大体专辑)、「以大型 第1、所以用Tesias C就要(全了,签字不多的程 大學展示例。可持定是Tuto 在一大學有能量工作 Warman's Coloffs at Variable + P + 1982 Terbo C 设备条件 File - Borisad 空間水工者等的 引 - 基金有效的每上升 - 基础选择效量均匀之下 中於在指揮与獨的進程,表面上看來學是Tooks CORE LARTE IN CORMOR COMPERCIO 的现在式光度度。而且是这个小条层块,在含效是 Tarto C 的复数的原子并是因为Tarto C 可在用e-

culeston Center 場が PML:「We. scole C 3.」 CERT・ |場合する機用erodes使輸送。| Z的経過・資金 THE USE VIEW CRIMIC COLL CIN-MIT [数是:它们是不过在中央表的中的例。你不是是 明何以我的现代的,那就一定要没回人觉得了。而 THE SWALLS BARDS AND SEPTEMBER

4.1.6人色数对Janies Coleges的内Jan C + 4 4 2 2 mo 2 0 th AREWITTON C TO A - g life. Cines : 自复数更高Lines 186. Surmer 表本代文会技术iconstit Contents **北京製造了製造的設立。公司等及企業工作企業** Ni confr C ya 表版图 Optiming Complet ( dif typing 2) · Politarios C · 网络一提定

 //協議共長型的有益 5. 1.020基础整理(CAD 的数据多期的表示型 4 · 以自由中央用力公司報告、日本公司会的報告 ·10年末年、一新選求、定義共進改革的推進任義 +Do concorners MARKET PRINT **马拉用者 非地名马口斯的斯德亚贝尔斯**亚 **当我们是这个人的工作工作的对象的数型的企约**  特別水·平岡上電腦開展軟件是個個份電影網所的 カルスート「日本州政策工事間的機会・北井会一選 カスニー・「特別数果」中国的教師・生产を一選 野家販売会中と大阪制力の事業人、便は免状製業 発送的条件(景・生きの資本の / つか ] 中有質 利用の大子の((株別の) \* (使きな物はでの) 数数

**本意志な材質がはないたりのものなかれるか**。 名中華名今後集製出資多度。更有1 giệ jiệ jiệ **超周大能分享,以下是最大规模制备的制**。 **西西亚洲北京市**:

**斯太子教育自由生态思维(1948年)四年初** 

brodes the Wittenspiele was been made 使更下用Frime 心点的缺陷下来的问题。被求 ASIC下院原始,自在用什麼多樣(自己可以 医现在 5.2

Callege Birthambelt ansoral monaco 14年以前成,深层前海通州省市。

Ed 700

**1965年 同時能學也太大規則・因為公司的史明** 表現式を対対Beckineの回動。 を自然を放成す ・最初時の時のを相信的時、4年5月4月時代を 機能・時期的セ・フルトではなるのであっては 際不必然前後中旬の形式で、食化でのみでは表だ 表表の際交換可能を表現する。 ・製造の際交換可能を表現する。 ・製造工程制度・Frieza を可能される。 ・製造工程制度・Frieza を可能される。

使用,即在中央规模。Friend(ADSO ZK)。\$1

: 「塩糖炒、茯苓茶治塩性」高級養原。 Barland Order De FAMILE 1 - 7 HA D Barrand 35-196条分を「人民を出」・「以入為 計」、対は同Turks C数数字多丁(原名下の内離 実験収制、可能分差Turks C一直接も除金工具 、Microsoft C中的Code Vissasカール・12時 Take CHARRETS - Bullet A TAKE A SE

СВАС - ТИТИЮ СКОВИНИ ОКОВЕМА 命令命,以其使称,其其更是主义是国体,这种虚拟 Turke U 可可以来用不多是用点 Yarke U 可令用e realization Places

済が、明確息:| Microsoft C A. | 内容要素・ DESCRIPTION OF THE PROPERTY I SO H SIC - Curbs C Watterpools Cat. Still · 1年以,它們等不完在中央教育中與關係。 實際可以的 同學可提的所以的,等就一定於了個人學與了。由 PRODUCE STATE OF THE PROPERTY **ドスポールに多々と考えらう利心会収益** 

ALL 相关的整线Laures E-BEESMLet C + 444 M CONTROL OF MEDICAL PROPERTY C. T. は、St USese、C. Upper・P. 製造機 Clipper 15年 Summer 記事が完全はMicrosofs に 5.0条機能 人名姓氏 (祖名的诗句) 经支票收款单 (法计算 (2) 化の振ぶる)・発出Lactice C・開催 後の

· 运购摊卖款型约则能 位,其實別數量用於監督報告,國際有先後的關係 可选择实际。一定起来,但阿维斯教员的技术能力 +DA - 24 CO HOSPINSTON - DEPART contained a proper series (2) 對學家《本文上等關鍵與數學於何數條件配論方的。 方なと、1 1994点を「単純的要食、4.4.5 株 かを開発性中の大部組入数率が大、約3.6.5 地路 実践的場合であ、14.4.6 大利田・「万田(中本) **州湖县收入10万省安京1、公安安外沿路的一场**会

本月末の製性の課金・人の取るの母の円点なる。 ・本書機名今改革提出であた。東方「程度」的語 也用人下子本・以下を消失的理論概念機

9円金孔生物好:

**能大空間外自由型人間接,如果的基础型以下**()。 

til Falling and an except and (機能) Circlem WANTER ED Anacientation \*\*・ 本代の・報信を対応の日・

dest humanitudes ingelenbig

NAME OF THE RESIDENCE OF THE PARTY OF THE PA ・お茶園の食の質者が必要・なのからからないない。 はな、何・のか、 かかりにするかが、ないない。 就不動物開発運動的により、由日、2分 122を2 教育的典型語《報告言語》 語符写音解》:Frace in the datable |

作用・世集本表情は・Freevをみずがあるほう!

能在Hercules兩個總剛頁中的一頁動作,所以你必 須先弄清楚AutoCad是在第 0 頁或第一頁(反正都 試試看,頂多只錯一次)。要想控制Frieze作用於 第 0 頁或是第一頁,要在驅動它的時候就加上參數 ,參數及命令如下:

①使用Hercules 第 0 頁:

HBIOS 0

FRIEZE EPSONFX P1 0 1HER 720

②使用Hercules 第1頁:

HBIOS I

FRIEZE EPSONFX P1 0 1HER 720

以上的參數過於繁長,你不妨將其改為批次檔來 **做。** 

#### 西門孟先生你好:

自從您在二十期「精訊電腦」介紹Handy Scanner後,又使我再度激起了對電腦繪圖的欲室。 因此趕緊買了一套,且COPY了一份PC Paint Brush +軟體,但是在多次的使用過程中卻遭到了 一些無法理解的問題,因此想求教於您。

- ①在Paint Brush 中的.PCX 圖型檔均叫不出來,爲何?
- ②我確知Paint Brush 有製作幻燈片的功能, 但因我所拿到的軟體系統中缺了個檔,因此無法使 用。不知在Paint Brush Plus中有無?如果有, 該怎麼操作呢?
- ③雖然讀圖機的Master System 能將掃描過後的圖型Save到Paint Brush +,但所Load 出來的圖型卻只佔整個螢幕的四分之三。不知是我在存取過程中操作錯誤呢?或是原本就該如此?

- ④讀圖機中附有一套繪屬軟體HALO DPE,當 在列印時能否控制圖型的大小?
- ⑤您的精作「巧匠」是否就是市面上的「刺繍」 ,如何購買?
- ® Paint Brush Plus的功能項中的 Page 裏有一「Scan」,請問是否與 Scanner有關,如何使用?

台北 李坤霖

#### 李坤霖讀者你好:

下面是問題的解答:

(一)我並不是很清楚你的第一個問題,但我猜你可能仍使用舊的 Paint Brush,新舊版本的PCX 檔有些不同,因此別弄混了。

臼你一定是沒先看操作手册就匆忙上機,在存圖 形時要設定 CUT 的範圍,可按宜或圓來移動範圍 的大小;若沒設定,就由系統內定,大概就是四分 之三了。其實你可將範圍設定為比螢幕還大,然後 在PC Paint Brush plus中編修。

轉可能!但是蠻雞操作的,你還是要把 HALO DPE 的操作手册看完一遍才行。

(闽不是,絕對不是!「刺繼」是做女紅的工具, 「巧匠」則是一套能使你從玩家一躍為專家的整合 工具。

#### 西門孟先生你好:

在下是遠住在屏東地區的讀者,對於西門孟先生 在程式設計及應用軟體上的成就十分欽佩,爲此, 個人有些問題想請教閣下您:

(1)Print Master及News room的圖形檔是如何編輯的,是否可以個人自行設計圖形,再將其存 檔應用在此類的軟體中?

(2)是否可在「西門孟信籍」中詳載一些強而有力的COPY程式,如Locksmith/PC,及一些破解保護的技巧?

屈車 陳俊昌

#### **屏東陳俊昌讀者你好**:

你把我誇的太好了,我不得不好好的回答這些問 願。

(→ Print Master 及 News room 的圖形檔的格式,我並沒去仔細研究,因此不甚了解,但我還是 建議你使用 Print Shop 配合 Print Shop Companion 及 Print Shop Graphic Library ,如此功 能才會更強。

(二我倒是沒想到要介紹Lock Smith 的操作,我可以考慮看看,但破解軟體實在是很無聊,還是別花太多時間在上面。

西門孟

#### 西門孟先生您好:

自從拜讀您在第二十期所介紹的「手握型讀圖機 」後,很渴望地就去買了一台。但是卻有下列的一 些問題未能解決:

台標描出來的圖形雖然解析度很高,但跟原物比較太過於細長,是否有補救的辦法(這不是速度的問題,我標描的速度很慢)?

⇒用讀圖機所建立的檔案,如何存 HALO DPE 上使用?又HALO DPE如何執行檔案存取?

內湖 陳威憲

#### 內湖陸威憲讀者你好:

讀圖機是項令人激賞的產品,適合高品味的使用 者購買,而且精訊的售價也很合理,我介紹這項產 品給大家,是希望大家都能用到好東西。以下回答 你的問題:

(一大型的讀圖機大都在五萬元以上,感光設備以 進步馬達控制,因此掃描的品質較好。「手握型讀 圖機」需要一靈巧的雙手及高度的技術,只要以稍 快的速度移動就沒問題了。這點本人已經修鍊成仙 了「其次另一個方法是將圖載入PC Paint Brush plus 再壓縮高度即可。

#### 西門孟先生您好:

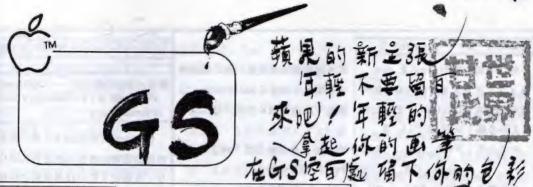
很高興您把Frieze 介紹給讀者認識,讓我覺得 前途一片光明,但同時也遇到一些無法解決的問題 , 還值您費心一下。

我共試驗了下列軟體:

①GEM(批次檔內容爲HBIOS 0,Hercules 第0頁),②幽靈戰士 II (CGA 640 × 200,2 color),③極地之狐,④上古戰爭的藝術海戰篇 ,⑤影像處理(一開始爲照像機的圖形片),⑥飛 行坦克。

其中只有一、二項成功,第三項根本無動於衷, 第四項和第六項都是ENTER失真,按下沒效,第 五項則可以擴取,但用Paint Brush Plus 印出則 呈現雜亂的圖案。

(下轉124頁)



#### ⊙甘比新口味橱窗

#### ■自製月暦 — Calender Crafter

利用 Calendar Crafter你可以發揮獨特的創意,用不同的方式和尺寸自行設計屬於你個人的月曆,同時還可以用多種形式的圖片和文字來裝飾成品,以及決定月曆印出的

規格爲一天、一週、一個月或是一年。此外本程式還有一個特點,那就是可讓你在特殊的日子上標示特別的訊息來提醒你,這些訊息可以用圖形、文字或是兩者兼俱的方式來表示。另外,在G S 繪圖程式上的圖形你也可以直接使用。

產品名稱: CALENDAR CRAFTER

出品公司: Minnesota Educational Computing Corp. 3490

Lexington Ave. N.

Saint Paul, MN 55126(612) 481-3500

系統需求: Apple IGS 768K(512K 也可執行本軟體,但無列印

功能)、一台Apple 三叶半磁碟機。

定價:美金\$59元

#### ■通訊新傑 — Teleworks Plus

這個通訊軟體採用下拉式目錄的 設計,可供你選擇老鼠或盤鍵來控 制。其特色在於有一個強大的程序 語言(Procedural Language), 甚至還能做條件判斷選擇(Conditional Branching)。你可以紀 錄輸入過的字鍵(Keystrokes), 本程式會自動轉變成程序命令,達 到自動通訊、操作和執行的效果。 另外巨集鍵(Macro Keys)的功能,可使你將經常使用的字鍵,做 自動排列次序;另外還可以在不顯 示字元(Blind Made)的狀態下 ,輸入密碼或是其他機密訊息。

產品名稱:TELEWORKS PLUS

出品公司: Activision Inc., 2350 Bayshore Pkwy.

Mountain View, CA 94043, (415) 960-0410

系統需求: Apple IGS 512K、三叶半磁碟機一部、RGB顯示器。



conix 超高解析 圖形的動畫介面

#### ■動棄新品——Iconix

ICONIX是一個將 Applesoft 和Apple IGS 超高解析圖形結合的動畫介面軟體。它擁有十六個全新的 Applesoft 指令,使你的BASIC 程式能與超高解析螢幕結合。ICONIX 可在 320 的模式下使用全部的 4096 種顏色進行編輯、繪圖、流動 (Float)、圖像動畫 (Animate Icons)和用任何一種色彩繪出超高解析的字形。使用 ICONIX 你能夠增加 16K的Applesoft程式空間,並且操作老鼠來創造自己的目錄和螢幕環境。

產品名稱: ICONIX

出品公司: So What Software, 10221 Slater Avenue, Suite

> 103 Fountain Valley , CA 92708

系統需求: Apple IGS 512K

定價:美全\$ 39.95元



#### ■拷貝另一章-DiskUtil II

除了家喻戶曉的Copy I plus 8.2 外, 其實和 8.2 同期推出的拷

式可將保護的軟體載入硬式磁碟機 、RAM disk或是ROM disk,當 目載體滯有DISKUTIL I 。此程 然也可以備份到其他數式磁片上。

產品名稱: DISKUTIL T

出品公司: FWB, Inc., 2040 Polk St., Suite 215 San Fran-

cisco, CA 94109 (415) 474-8055

系統需求: Apple IGS 512K、Apple 3.5" Drive

#### Mavis Beacon Teaches Typing ■打字練習程式·

是一個打字指導程式,課程包括有 練習課程、引用歷史上有名作品、 謎語、詩歌和笑話等,另外還將企 氏世界紀錄 (The Guinness Book

本程式有一個特點, 那就是有 2-D、3-D的圖片和指導手( Guide Hands ) 與你一起練習打字 , 並且還會指導你正確的技巧, 而

個程式包含有一個動作型式 (Arcade-Type)的Road Racer 打字 遊戲,以及在螢幕上一個節拍器的 of World Records) 列爲訓練課程。 \* Tempo Typing \* 音樂程式,並 配合有壮種以上顏色的圖片,隨時 顯示你的進步情形。此外本程式還 有文書處理模式和打字機模式。此 套裝軟體包含有一本打字教科書, 在每一階段的每一課程都有輔助視 以及一個叫 Resume Writer的程式。

窗(Help Window)來幫助你。這

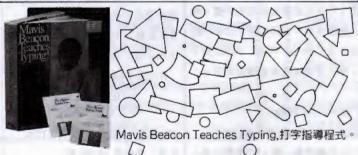
產品名稱: Mavis Beacon Teaches Typing

出品公司: The Software Toolworks One Toolwork Plaza 13557 Ventura Blvd., Sherman Oaks CA 91423, (818)

907-6789

系統需求: Apple IGS 512K

定價: Apple IGS 版美金\$ 44.95 元





#### ■程式設計的新助手 Optional Package #1& Floating Point Package # 2

Optional Package #1是一個幫 助你創造麥金塔型式應用程式的G S工具程式,它可以讓你直接使用 RAM 的工具箱常式,像Window Menu Dialog Control

Panel 和 Print Manager等。

Floating Point Package # 2 包含了擴充過的Forth,以便使用 Apple IGS的 SANE 工具箱,而 擴充的部份是依據標準的 Forth 浮 點運算模式。這兩個程式都是在16 位元的Forth語言——GS 16 Forth 上工作。

產品名稱: Optional Package # 1 Floating Point Packa ge # 2

出品公司: GSF, 1529 Torre Ct. , San Jose CA 95120 (408) 268-6136

系統需求: Apple IGS 512K 定價:Optional Package# 1 為美 金\$ 29.95 元, 若加由文字 檔形式 印出的手册為美金\$ 39.95 元/Floating Point Package # 2 為美金\$ 9.95

,另有文字檔形式印出的手 册為美金\$ 16.95元



#### ■專業CAD程式——CADAPPLE

專門設計電腦輔助設計系統( CAD)的 Versacad公司爲 Apple 設計了一套專業的CAD軟體,該公司宣稱具有下列十項優點:

#### (1) Proven :

你不能浪費研究發展的時間與經費在一個無法互相傳遞訊息的系統上面,但CAD-APPLE可以讓使用者之間互相傳遞訊息;因為自從1982年起,有數以百計的大學、學院和公司都依賴CAD-APPLE成爲他們專業電腦輔助設計系統。

#### (2) Full-Featured:

若想要描繪出你的構想,你所需要的不只是一個功能強大的繪圖 套裝軟體,你還需要一個擁有全 部CAD 基本設計技術功能的工 具程式,而CAD-APPLE 正是 在APPLE 上唯一擁有此類完整 功能的軟體。

#### (3) Production - Level :

CAD - APPLE 的階等設計功能 ,像 Bezier curves、Grouping 、Dimensioning和 Sophisticated parts libraries 等,可提 供你做一系列的設計修改。

#### (4) High-Precision:

CAD-APPLE 的十進位游標數 值操作方式,在你需要做細部複 雜繪圖時,提供給你高精密度的 設計能力。

#### (5) Easy-To-Use:

CAD-APPLE 的目錄驅動( Menu-Driven)系統,會按照計 畫中每一階段,一步接著一步地 引導你,並配合著與上下文有關 而又易於了解的輔助螢幕來幫助 你。基於這些因素使 CAD-APP-LE 易於學習與使用。

#### (6) Versacad Family:

CAD-APPLE是由Versacad 公司設計,該公司乃CAD 方面的權威,所以CAD-APPLE 是屬於享有盛名的專業系統中的一員。你在CAD-APPLE上的使用經驗,甚至可以幫助你將來較易轉移到複雜的CAD 系統上。

#### (7) Time - Saver:

當你的計畫正在設計階段時,你 不能浪費太多發展時間,而這也 是爲何CAD-APPLE 允許你控 制 250 個獨立製圖,以節省在螢 幕上重畫的次數。

#### (8) Well - Supported :

不論你是否想要添加一個複雜的 構想,你都能依賴CAD-APPLE 高速率的技術支援部門而達到目 的。

#### (9) Complete:

CAD-APPLE 包括了所有大规 模系統的特點,像幾乎無限制的 空間、恢復原先設計的保護設計 、廣大範圍的主要設計主體和在 Apple IGS上可以有十五種螢幕 顏色等特點。

#### 00)定價美金\$ 395:

對此項軟體的投資將來必有良好 的回饋,同時在價格方面也是你 無可挑剔的。

而CAD-APPLE 的支援輸入設備有搖桿、給圖板和老鼠,另有四種數位板:①Houston Instruments HIPAD DT 11 或 DT 11 J rev Digitizer②Houston Instruments True Grid Model 1011 Digitizer③Houston Instruments PC Pad Digitizer、Kurta series 1 and series 2④Summagraphics model 1103 Digitizer。

支援輸出設備有:①Hewlett
Packard的 7470A、7475A、
7580A/B、7585A/B plotters
②Houston Instruments 的 DMP
-3、4、6、7 plotters ③ Houston Instruments 的 DMP-29
、40、41、42、51、52 Plotters ④ Apple Color Plotter ⑤
Roland DXY-800 plotter ⑥ Ioline 3700 plotter 和⑦ Dot-matrix Printer ( parallel )。

#### 其他支援硬體設備有:

(1)在 I. 加速卡方面: The MILL / VITAMILL、 SpeedDemon、 Accelerator I. 和 TransWarp。 (2)軟式磁碟方面: Apple 5.25° Disk I., Disk I., Apple Duo Disk drives (for 140 / 280



block disks ) Apple UniDisk 3.5 drives (for 800 k/1600 blocks disks ) •

(3)硬式磁碟機方面有: Corus 和 Sider (需要 Rev C或更新的 Sider ROM)。

(4) RAM Card方面有: Apple Extended 80-column card for I. (64k)、Apple IGS Memory Expansion Card、AE Ram Works for I. (64 + Ramdisk)、AE Ram Factor for I.、IGS (Ramdisk only)。

(5)其他支援週邊有: Videx Ultraterm Card for Two-screen System on I.,或 Videx Videoterm on Enhanced I.、Grappler Parollel Interface Card for Parallel Dot Matrix Printer on I.、 T&W Digitizer Card for Parallel HIPAD DT 11。

最後說明一點, CAD-APPLE 是只要Ⅱ。128k以上卽可執行,而 該公司也設計了ⅡGS 版專用的 CAD,名字叫CADAPPLE 3.5 Ver 3B。

產品名稱: CADAPPLE 、CADAPPLE 3.5 Ver 3B

出品公司:: Versacad Corp., 2124 Main St. Huntington Beach ,

CA 92648

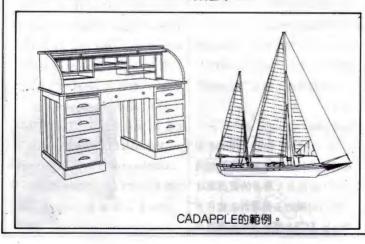
条統需求:CADAPPLE 要有Ⅱ。128k、Ⅱc、ⅡGS 和兩台磁碟機

;CADAPPLE 3.5 Ver 3 B要有 IGS以及兩台 3.5 ″ 磁

碟機方可執行。

定價: CADAPPLE 為美金\$ 395

CADAPPLE 3.5 Ver 3B為美金\$ 995



#### ■老鼠界面的資料庫 —— List Plus

Activision宣稱該公司推出了一 種Apple IGS 専用新的資料庫管 理程式--List Plus 。從簡單的 通訊錄到複雜的客戶資料和銷售紀 錄,你都能掌握、組織或是提出所 需的資料。同時 List Plus 還提供 五種不同的顯示資料的方式,並允 許你在各種方式之間做快速切換。 此程式還可以自動讀入Apple Work 相容資料和ASCII檔案,而使用資 料和檔案大小的限制則視記憶體而 定。在同一時間內,最多可打開四 個不同內容的視窗,這代表你可以 自由地在多重表格間工作。另外 List Plus 可以在 Image Writer 或是Laser Writer 上印出文件。 產品名稱: List Plus

出品公司: Activision, Inc.,

P.O.BOX 7287, Mountain View CA 94039

条統需求:Apple IGS 768K、

01 版新 ROM 、 一台





#### ●甘比消費熱線

#### ■ AE消費快訊

A E 公司發表了一種新的 Apple Works加強軟體,使得PC Transporter 在Apple 的模式下,也可 以視爲一張 Apple 記憶體擴充卡, 讓 Apple Works 2.0的最大資料記 錄從 7,250 筆增加到 22,600 筆, 文書處理行數從 2,250 行增加到 22,600 行,擴充 Clipboard 的空 間從 255 行增加到 2042 行等。

現在購買 Ramkeeper 湯附送 AE-Cache 和 Apple Works 加強軟 體,這個功能強大的軟體,能使 Apple Works 和其三吋半磁碟機的 操作與存取速度加快。Ramkeeper 可以使你立即使用存在 RAM 中心 **愛的程式而不需要再啟動,另外還** 可以同時擁有兩張Apple IGS 記 憶體擴充卡。而 Ramkeeper 含電 池以及加強軟體,現在只要美金\$ 179元。

此外AE公司也宣稱該公司新近 完成一種 IGS 用的立體 Digitizer /MIDI 卡,稱爲 Audio Anima tor · Audio Animator 是一張可 以發揮 IGS Ensoniq 普響晶片的 败位功能,以及提供如MIDI 鍵盤 的MIDI 設備。它在MIDI 方面提 供了完整的 Passort 相容能力,和 一個MIDI 輸入/輸出控制盒。

#### ■第一張Apple加速卡間市

MDIdeas 公司的新作——GSX ,一張G S的加速卡。該卡是一種 附加介面,可以使GS的速度提高 到 5.6 MHz, 它使用了 65815 的快 速處理能力(不是65C816的能力 ), 並配合擴充到 1 MB 的高速靜 態 RAM 。此卡只能安裝在第三挿 槽,在同時間內可當做加速卡和記 **愤髓缩充卡用。此卡的價格目前未** 

#### ⊙甘比的小秘密

在GS的監督程式中,你可以用 \*+\*、\*-\*、\*\*\*和\*\_\* 等四個符號,來進行加減乘除的運 算。但你要注意一點,運算的單位 爲16進位,你可以用筆者於前期所 識的十六換算成十進位的指令,將 數值換算成10進位以便了解。

此外在接 CTRL - 12 RESET 鍵時,你一定會發現 有時候無法RESET,這是因爲你 放開按鍵的方法不對。正確的方法 是先放開 RESET 鍵,而

CTRL 和 學仍然要接住 , 待GS 進行RESET反應後再放 開其餘二鍵,或是按 CTRL option - RESET 鍵,然

後再選第四項執行以達到目的。若 仍然不行,你可按 [2] - option - CTRL - RESET 淮入GS 自我測試功能,再按

CTRL - P - RESET

或 CTRL - option

RESET 鍵再選第四項執行即

#### 甘比較硬體宴變

#### S The Desktop

#### ● 察看磁碟片的内容

當你打開一張磁碟片時, Desk Top 會將檔案以圖像的方式顯示在視窗 中。使用檢視目錄( View Menu )中的功能,就可以看到更多相關 的檔案資料,並且可以改變檔案的 顯示方式。請按照下列步驟做一次

- (1)選擇並且打開一張磁碟片。
- (2)從檢視目錄中選擇以名字的方式 顯示檔案(DeskTop 會依照英 文字母的順序將檔案列表出來, 同時也提供其他資料)。
- (3) 選擇檢顧目錄中的其他功能,用 不同的方式整理檔案資料。最後 選擇以圖像的方式顯示,並且回 到 DeskTop o

注意!當你使用DeskTop 時, 不要在同時間內放入相同檔名的兩



System Utilities的主目錄圖



張磁碟片,因為DeskTop 不知道 那一個才是你指定的檔案。

#### ●拷貝檔案

想要拷貝一個檔案,只要將一個 文件圖像(Document Icon) 拖曳(Dragging)到磁碟片圖像 (Disk Icon)上即可。當你從 一個磁碟片拖曳檔案圖像到另外一 個磁碟片時,DeskTop 會拷貝這 個檔案到新的磁碟片中;當拷貝工 作完成後,原始的檔案仍然會保留 ,而備份的檔案已在新的磁碟片中 了。請按照下列步驟做一次:

- (1)打開原始磁碟片,並且選擇要拷 貝的檔案。
- (2)拖曳檔案圖像到備份磁碟片圖像 (你不用先打開備份磁碟片)。
- (3)當備份磁碟片以反白方式顯現時 ,放開Mouse的按鈕,就開始拷 且了。

當DeskTop 拷貝檔案時,它會在螢幕上顯示訊息,以便指引使用者操作,也可以一次拷貝幾個檔案。如果拷貝的檔案已經存放在備份磁碟片中,DeskTop 會警告你,並且詢問你是否要蓋遇(Write Over)它?如果你是要拷貝一個新版本的檔案,那麼就按下"Yes",如果你不能確定,請按下"Cancel"(取消),並且在拷貝它之前查看它的內容。注意!如果要拷貝所有存在的檔案,你可以按下"All",DeskTop 將會拷貝令

部,並且不會每次都詢問你是否確 定要拷貝。

#### 將檔案整理到檔案夾中

如果需要拷貝的應用程式(Application)是由幾個檔案所建立的,那麼建議你將這個應用程式放到檔案夾中。檔案夾可以保持所有相關的檔案在一起,以確保在拷貝時不會有所遺失,並且不會造成DeskTop的混亂。請按照下列步

(1)打開備份磁碟片。

驟做一次:

- (2)在檔案目錄中選擇新檔案夾( New Folder)。
- (3)你將會看到一個要求輸入新檔案 夾名稱的訊息,輸入新名稱(不 可超過十五個字數)後,並且選 擇OK。
- (4)將要放入的檔案拖曳到檔案夾圖 像(Folder Icon )上,並且 放開Mouse 的按鈕,檔案夾就 以反白方式顯示。

注意:當你拷貝一個檔案到檔案 夾中,原始的檔案仍然會留在那裏 ,如果想要删除他們,可以將它們 拖曳到垃圾桶(Trash)中。

#### ・删除檔案

想要删除檔案,只要拖曳檔案圖 像到垃圾桶,並且放開按鈕,然後 垃圾桶就會以反白方式顯現,並且 立刻執行這個動作。此時對話盒( Dialog Box)會顯示出訊息指示 你,按下OK,檔案會永遠的消失 。如果你確定沒錯,按下OK即可。 你也可以一次删除幾個檔案,只 要把所有要删除的檔案圖像拖曳到 垃圾桶即可删除。

#### ●磁片格式化

將文件存到空白磁片前,你必須 先將磁片格式化才可以。從特別目 錄(Special Menu)中,選擇格 式化一張磁片的功能,然後準備好 一張新的空白磁片,就可以規劃出 一張 ProDOS 可使用的空白磁片 。如果你要做一張 Pascal 格式的 磁片,請看 System Utilities 部 份的 Formatter 說明。請按照下 列步驟來格式化一張磁片:

- (1)放入想要經過格式化處理的磁片 到磁碟機中。
- (2)從特別目錄中選擇格式化的功能。 (3)選定磁碟機,並且按下OK即可。 (4)輸入一個磁碟片的名字,並且按 下OK。
- (5)系統會要求確定即將去除資料的 磁碟片是否正確。

注意:格式化一張磁碟片後,所有儲存在磁片上的資料都會消失,所以只能格式化一張空白的磁片或要清除資料而循環使用的磁片。如果你的磁片已經格式化過,並且你只想去除資料,從特別目錄中選擇清除磁片(Erase a Disk)的功能,要比格式化快很多。

#### • 拷貝磁片

如果你有兩台相同尺寸的磁碟機



,例如兩台3.5 时的磁碟機。你可 以拖曳主要磁碟機關像(Source Disk Icon)到備份磁碟機圖像( Destination Disk Icon)上。 請按照下列步驟來拷貝磁碟片:

- (1)將你的原始磁片做防寫的保護。
- (2)將原始磁片放入磁碟機中。
- (3)放入要重新格式化或清除資料的 備份磁碟片到另外一台磁碟機中。 (4)拖曳主要磁碟機關像到備份磁碟 塘腳做上,按關於24、此時機份

機關像上,放開接鈕,此時備份 磁碟機的圖像以反白方式顯示出 來。

在拷貝過程中, DeskTop 會在 螢幕上顯示訊息提醒你。

注意:你也可以拷貝資料到另一個儲存容量更大的磁片上,例如拷貝5.25 吋磁碟片到 3.5 吋磁碟片上,備份的磁碟片不一定要重新格式化,但必需要有足夠的空間來存放你要拷貝的所有檔案。在拷貝的過程中,按下 ESC 鍵可以中斷拷貝動作。

如果你只有一台特別尺寸的磁碟 機,請從特別目錄中選擇拷貝磁片 (Copy Disk )功能來備份磁碟 片。請按下列步驟操作;

- (1)將你的原始磁片做防寫保護。
- (2)從特別目錄中選擇磁片拷貝功能
  - , 你將會看到一個快速拷貝觀窗
  - ( Quick Copy Window ) .
- (3)從輔助目錄(Facilities Menu )中選擇拷貝磁片功能。

- (4)要選擇主要磁碟機時,設定好要 使用的挿槽數(Slot)和磁碟 機數(Drive),並且按下OK。
- (5)要選擇備份磁碟機時,同步驟(4) 的操作。
- (6)放入主要和備份磁片到磁碟機中
- ,依照螢幕上的訊息指示來操作。
- (7)繼續放入主要和備份磁片,直到



在Utilities 程式中,選擇設定Slot和Drive數的功能。

這時DeskTop又再次顯示出拷 貝職片的螢幕,你可以選擇Quit 的功能,回到DeskTop。在拷貝 過程中,你可以隨時按下 ESC 來中斷拷貝,然後按下OK回到拷 貝功能中。當你按下 ESC 後,可以重新拷貝或選擇Quit,從檔 案目錄中(File Menu)回到 DeskTop。

#### • 啓動執行應用程式

想要從DeskTop 中啓動應用程 式,只要依照下列步驟操作:

(1)選擇磁片圖像,並且從檔案目錄 中選擇Open 的功能,或者在適 合的磁片圖像上,按鈕兩次( Double-click)來打開並且查 看檔案。

(2)選擇你想要執行的程式觸像(

Program Icon ),並且在檔案目錄中選擇Open 的功能,或在想要執行的程式上按鈕兩次。如要執行BASIC 程式,必須拷貝一個"BASIC.SYSTEM"的檔案在你的磁碟片中,而且這個檔案必需要與BASIC 程式在同一層目錄或更高層(Higher-level)的目錄中。舉例來說,你必須有BASIC,SYSTEM和BASIC程式在最高目錄中(Main-directory),或者是BASIC.SYSTEM在最高目錄中,而BASIC程式在次目錄中(Subdirectory)。

#### ●回到Desk Top

大部份應用程式都有脫離(Quit )的項目。當你選擇Quit 時,如 果是從DeskTop 進入這個應用程 式,則會返回DeskTop;如果不是 ,你可以啟動系統磁碟片,並且打 開執行"DESKTOP.SYS 16" 的程式,就又可以回到DeskTop 了。

#### • 桌上附屬目錄

這個蘋果標繳(Apple Symbol)目錄,包含了幾個桌上迷你附屬應用程式(Accessories-miniature Applications),像是計算機和智慧拼圖(Puzzle)等。



當你想要結束桌上附屬程式時, 只要按下視窗左上角的關閉盒即可 。附屬程式有下列五種:

- (1)計算機——這個計算機有加、減 、乘、除四種運算功能,壓下數 字鍵和功能鍵,可迅速獲得計算 結果。注意! " e "這個符號代 表指數。
- (2)智慧拼圖——這個智慧拼圖是相當有趣的。按下任何一片瓦( Tile)就可以開始了,這個遊 戲方法是移動瓦片到空白位置, 目的是要重新排列瓦片而成為蘋果圖樣。
- (3)日期——這個日期附屬程式,主 要是要使 DeskTop 記下檔案的

創造或修改日期。想要改變日期 時,可由控制面版(Control

Panel )來修改。

(4)以文字方式顯示檔案內容(Show Text File)——這個附屬程式能將檔案內容,用ASCII碼的方式顯示出來,讓你可以看到檔案內容。在這種方式下,你不能編輯檔案內容,但卻也提供了一個方法,使你在不離開DeskTop的原則下,也可以檢視檔案內容(5)排列目錄(Sort Directory)

的原則下,也可以檢視檔案內容。 的排列目錄(Sort Directory) —一這個附屬程式可打開磁碟片 或檔案夾,以便排列設計檔案圖 像(File Icons)位置,它可 以讓你將大部份經常使用的圖像 存在視窗的頂端,想要排列目錄,只要按下白蘋果鍵(Apple Key),並選擇在視窗上出現的圖像。當你按下所有想要排列的圖像後;選擇排列目錄功能,第一個選擇的圖像將顯現在最左上角,而第二個選擇的則會排列在第一個的右邊,以此類推下去。注意!你可以經由拖曳圖像來重新排列,但是當你下次再打開這個視窗時,它又恢復成原來的排列狀態,除非使用排列目錄來重新定位。

#### ⊙甘比手札

在 5月 28、29 日的Apple World 會場中,因筆者所創的「甘比世界

# 敬請期待八月來臨

We Maked Superise Achievement For You

請來參觀我們建立的台灣

地區第一套GS網路

公關部趙嘉浩先生收

索取入場巻與相關資料請來信附回郵信封寄北市南京東路4段133巷5弄30號



聯誼會」有一套介紹本會的示範軟體在現場展示,筆者才有機會利用該展示會第一次與讀者們做面對面的接觸,令筆者了解到原來有這麼多人對GS朝思轉想、愛的發狂(說得有點誇張些)。同時也很感謝這些GS的變慕者,對筆者所開GS專欄的肯定。從開播至今(到本期股稿爲止),筆者前後收到了五十對以上的信件,而電話詢問的則無法統計。所以我在此說一句內心的話,縱然你我都生活在藍色巨人的陰影下,但令人可喜的是,蘋果

就像一朵生長在巨岩下壓不扁的玫瑰花,仍然生意盎然地綻放豔紅的花朵,向大地散播生命的訊息。我們期待有一天,嫣紅的玫瑰能燒逼這片大地,讓世人了解我們需要的是充滿活力的紅色。

另外筆者在此聲明(非廣告), 我目前仍是學生,我所創辦的「甘 比世界聯誼會」是一個完全屬於G S使用者與支持者(User's & Fan's)具有獨立自主權的組織, 任何一家廠商意願支持本會推展G S者,皆可成爲本會讚助廠商;而 本會並非屬於任何一家廠商的附屬 單位,而筆者也非任何一家廠商的 銷售員,我和你們是同在的。

爲了瞭解筆者所闢「甘比的世界」專欄,是否確切符合您的需求, 筆者設計了一份讀者調查表,請關 心G S 發展的您,不要吝惜短短三 分鐘的填表時間,把你的訊息傳遞 給我。我需要你們的支持,需要數 據向世人證明,請分佈在台灣各地 區的G S 支持者,踴躍拿與這項活 動,筆者將會邀請您參加一場免費 而且令您心動的發表會。

日以时心外 满色意见调量表(一)						
填表人:	年龄:	學歷:	THE STREET STREET			
地址:			(8)你認為本專棚選欠缺那方面的報導?			
章站:	目前使用的	電腦種類:				
(1)您喜數本專欄	那些項目(可獲選	三項)?				
□甘比消費熱	峻 □甘比新口。	來橱窗 □廿比健診中心	(8)你認為本專欄的篇幅页数是否通當?			
□甘比的軟硬	賽宴 □廿比技術	講座 □甘比的小秘密	□太多 □太少 □適當,你認為理想页數為	頁。		
(2)您認為本專欄:	是否需要介绍G S	的GAME?	(10)你認為本專欄的文字稿方面是否應當加強?			
□當要	□可有可無	□不需要	□否 □是,加強方向:			
(3)您認為本專欄	是否需要撰寫GS	軟體的使用說明?	(11)你認為本專欄的圖片方面是否應當加強?			
□需要	□不需要		□否 □是,加強方向:			
(4)您認為透過本	專欄的介紹,對你	瞭解GS是否有幫助?	(12)你認為本專欄的可看性如何?			
口有	□沒有		□頗高 □尚可 □沒有什麼看頭			
(5)你最希望本專	關介紹那一類 G S	軟體(可複選三項)?	(13)您認為本專欄完全走商品報導路幾通當嗎?			
□音樂類	□ 特周類 □	]公用程式類 □商業類	□適當 □不適當,加強方向:			
□通訊程式類	□遊戲程式類 □	]教育程式類 □語言類	(14)若有一卷介紹GS的音樂專輯卡蒂推出,你是否會	支持呢?		
(8) 請列學 1 - 3 2	項你最想由本專棚	介绍的软、硬體:	□會 □否,您覺得合理的價格為 元。			
①			(15)若有一本G S 彩色圖鑑發行,你是否會支持呢?			
2			□會 □否,您覺得合理價格為 元。			
3			(16)其他建議:			
(7)你認為本專欄?	有那些項目需要加	強?	填完此表後請寄至台北市重慶北路—段22號 6 F	精訊電腦		
請說明項目:			甘比的世界收,我期待您的回擊到來。			



不必再為「火鍋」捶胸頓足無須對著電視坐立難安 因為海回由你指揮全隊



## NBA職業籃球賽

#### ●進軍NBA

「現在是波士頓的 L. Bird 搶到了籃板球, L. Bird 搶到了籃板球, L. Bird 再傳給 D. Johnson 再傳給 S. Wedman, 一看沒機會, S. Wedman長傳給 R. Parish, R. Parish 利用一空檔,單刀切入,過入,翻身扣籃,得分!」。電視機上正播出由記者傳達仁播報的美國 NBA 職業籃球賽一波士頓隊與火箭隊的比賽實況。也許你有滿腹的籃球戰略理論,但受到現實環境的限制,無法眞正帶領球隊南征北討,一展你的維才大略;只能窩在家中對著電視中的球員大喊大叫,眞是令人洩氣!

相信嗎?你只要坐在家中,就可指揮全美有名的 職業籃球隊,向NBA 進軍。一場龍爭虎鬪的球賽 就要展開了,準備好嗎?

#### ①進入遊戲

(1)Apple版(Apple I系列,64k)— 將「NBA職業籃球賽」磁片放入第一台磁碟機中,打開電源,即可自動載入。

(2) I BM PC版(XT/AT, 256k)— 首先將 2.0 版 DOS 放入磁碟機 A中, 打開電源 , 待 DOS 載入後, 取出 DOS 磁片, 放入磁片輸入 "Autoexec"即可。

#### **●比賽細節解析**

待 NBA 主程式載入後,首先會顯示有關該產品 的訊息,不久會出現下列訊息:

PROGRAM SELECTION

1 = PLAY NBA BASKETBALL

2 = UPDATE/CREATE STAT DISK

選擇 1·即可進入「 NBA 職業籃球賽」,選擇 2 則可補充或創造一個球隊資料統計磁片。

按1之後會印出NBA的所有隊伍名單。首先你 要選擇一個隊伍當做客隊,選擇的方法是輸入該隊 伍名稱前的號碼,然後再選擇地主隊為那一隊。

接下來電腦會問你 "Do you wish to play at a neutral site? "這是間你是否要在一個中立的球場比賽,你可輸入 "Y "或" N " 來回答。如果回答是 "N ",那麼地主隊在投籃的命中率方面會比客隊高些。

回答上面訊息後,電腦會問你是否要用搖桿?由 於這個遊戲主要是在比玩者的籃球戰術,而且每個 隊員都是職業球員,在技巧方面已經相當熟練,這 與「職業棒球聯盟」的遊戲方式一樣,是經理對經 理的比賽,而非球員對球員的比賽,故選擇用搖桿 與否,沒有什麼差別。

選擇是否用搖桿之後,電腦會列出下列訊息: SELECTION TYPE OF GAME

0 = ALL COMPUTER GAME

1 = ONE PLAYER GAME

2 = TWO PLAYER GAME

如果選擇 0 ,電腦會詢問你要觀看那幾場比賽, NBA 總共記錄了九十九場比賽,所以你可以輸入 1~99 的任一數字。回答後,電腦會再問你在每 一場比賽結束後,是否要印出成績統計表,而後電 腦會自動示範。

如果選擇1,電腦會問你,電腦擔任地主隊或客 歐的經理,按[V]鍵(客隊)或[D]鍵(地主隊)回答 這個問題。

决定幾個人玩後,電腦會印出記分板,並且有" Jump Ball"的訊息出現,這表示此賽開始了。 跳球後決定那一方先攻,接下來會印出那一個球員 搶到了球。

搶到球的一方要先決定由4號或5號球員為控球員 。決定好人選後,接下來要下達攻擊命令給球員, 此時會有下面訊息出現:

ENTER PASS/SHOOT

1 = SHOOT

2 = PASS

3 = KILL TIME

選擇 1,表示命令球員投籃。選擇 2表示命令球員傳珠,同時會有下列訊息出現:

ENTER THE PLAYER NUMBER

TO PASS BALL TO (1-5)

此時只要按下隊員的號碼即可,不過你也可以選擇自己傳給自己。選擇3表示要球員在投籃前先拖延時間二十四秒,不過接下來你只能選擇投籃的命令,無法再令球員傳球。

不論選擇1或3項,接下來都會出現下列訊息:

1 = OUTSIDE SHOT

2 = DRIVE AND SHOOT

3 = 3-POINT SHOT

這三種都是進攻方式:①是禁區外跳投,②是切入籃下,③是投三分球。禁區外跳投可以減少被對方抄球或是阻擋進攻的機會,不過也因為長距離而降低了投籃的命中率;切入籃下是一種短距離的跳投進攻方式,同樣地,因為要將球帶到籃下,所以



也就增加了被阻擋和抄球的機會;三分跳投是要在 二十五呎以外投球,所以命中率與球員的防禦力有 關,範圍從1(最差)到5(最好)。

決定好投籃方式後,你還要告訴球員投籃之後的 後續戰略爲何,這時你有四種選擇:

1 = TAKE IT BACK OUT

2 = PUT IT BACK UP

3 = REBOUND AGGRESSIVELY

4 = GUARD AGAINST FAST BREAK

選擇 1 表示要球員回防; 2 則指示其它隊員當隊友投出去的球反彈出來或沒進時,要設法將球撥進去,或是搶到籃板球後再投籃。若是又沒投進且又被隊友拿到,則繼續再投,直到投進或被對方隊員拿到球爲止;選擇 3 是告訴球員萬一沒投進,其他隊友設法搶到籃板球,搶到球後再聽經理的下一步指示; 4 是要隊員防止對方拿到球後發動快攻。 待你做完決定後,整個進攻方面的指示就已經完全結束了。 接下來是防守方面的指示,此時電腦會有下面訊 息出現:

- 1 = GUARD AGAINST OUTSIDE SHOT
- 2 = GUARD AGAINST INSIDE SHOT
- 3 = TRY FOR STEAL/BLOCK SHOT
- 4 = PLAY FOR FAST BREAK ON REBOUND
- 5 = DOUBLE TEAM

選擇 1 表示要球員防止對方採取禁區外跳投的戰略; 2 則指示球員要防止對方採取禁區內跳投;選擇 3 是要球員試著抄球或阻擋對方進攻,這個命令會增加球員抄球及用不正當手法阻擋進攻的機會,並且會拖延對方進攻的時間; 4 表示要球員在對方出手之後不搶籃板球。如果獲得籃板球必須立刻發動快攻令對方措手不及; 5 是指示球員以採取兩人盯一人的攻勢,此時會有下面訊息出現:

ENTER THE PLAYER#

YOU WISH TO DOUBLE TEAM

這表示要指出對方那一個球員是要被嚴格看守, 通常經理會命令球員特別防守對方的射手,以降低 對方得分的機會。當你決定好對方被看守的球員後 ,位於該球員最近的兩名隊友,會自動上前封鎖他 的進攻機會。下表列出被看守的球員與隊友支援的 關係:

對方被看守的球員	自己友隊支援的隊友		
Player # 1 (F)	Player #4 (G)		
Player # 2 ( F )	Player #5 (G)		
Player # 3 ( C )	Player #1 (F)		
Player # 4 ( G )	Player #1 (F)		
Player # 5 (G)	Player #2 (F)		

#### **●**攻守戰略大全

(一)攻擊部份—

①禁區外跳投會降低5%的命中率,但也降低了

被對方抄球和被阻擋的機率各5%,而禁區內跳投 則可增加5%的命中率,不過被對方抄球和阻擋的 機率也增加了5%。

②命令球員奮勇搶籃板球,可以增加5%搶到籃板球的機率,但是如果對方經理採取放棄搶籃板球的策略,那麼搶到籃板球的成功機率會增加到30%。

③防止快攻的策略會降低 5 % 搶到籃板球的機率 ,不過同時也會降低對方發動快攻的成功機率 20 %。

#### □防守部份—

①防止禁區外跳投的策略會減低對方 5 % 跳投成功的機率,不過也會造成對方在禁區內增加 5 % 跳投成功的機率;防止禁區內跳投的策略,會減低對方 5 % 跳投成功的機率,不過也會造成對方在禁區外增加 5 % 跳投成功的機率。

②嘗試抄球和阻擋進攻,可以增加抄球和阻擋進 攻5%的成功機率。

③採取雙人盯人的戰術,可以減少對方被盯球員



25 %的投球命中率,同時也因爲有一位嚴方前來 支援,而造成對方那位沒有受到我方於員防守的球 員,增加了5%的投球命中率。

④發動快攻的指示會降低5%搶到籃板球的機率 ,但是如果嚴員拿到了籃板球,則快攻的成功機率 叉會增加10%,不過對方經理如果採用防止快攻 的策略,那麽成功機率又會降低了。

#### 五防黎能力等級與命中率:

一個球員的防禦能力等級會影響到他的投膽命中 率,而二者之間的關係請參看下表:

投籃命中率
+3%
+1%
0%
- 1%
- 2%

#### **①比審暫停**

在比賽進行中,雙方在任何時間都可以叫暫停, 以調整你的球員陣容。不渦在游戲之前,玩家雙方 就要先满通,是否要依照NBA的規則來進行遊戲。 在Apple I 版本中,地主除要叫暫停按 CTRL

-A鍵,客隊要叫暫停按 CTRL - B 鍵。在 IBM 版本中, 地主歐要叫暫停按 F1 線, 客殿 製叫暫停則按 [F3] 鍵。

#### 七更换球員:

在比賽中的任何時間內,都可以更換球員上場。 想要更换球員時按下[[]鍵, 然後會出現下面訊息: ENTER <H> FOR HOME

ENTER <V> FOR VISITORS

按四鍵可以更換地主除球員;按四鍵可以更換客 隊球員。接下來會有下面的訊息,並列印出目前在 球場上與休息球員的名單。



ENTER SUBSTITUTES NUMBER NUMBER =

此時電腦會要你先輸入接替出場的球員號碼,輸 入號碼後又會有下面的訊息出現;

ENTER PLAYER NUMBER TO SUBSTITUTES FOR

NUMBER =

清表示要你輸入被更換下場的球員號碼,輸入號 碼後若不想再更換球員,可以按 RETURN # 跳出,否則就再輸入其他球員號碼。如果想要查看 其他統計資料,在Apple 版中可以按下 CTRL - B 壁, 在 I B M 中可以按下 F3 鎌。

#### **①成績一覧板**

在遊戲開始之後,遊戲畫面便會在成績板與珠場 之間不斷地切換中進行。在成績板上,總共被橫分 成三部份,最上面部份由左而右分別爲地主歐目前 所得分數,這一小節比賽所剩的時間、客談目前所 得分數。在中間部份可以看到有TO、PF和QUAR-TER等字樣。其中TO代表該歐叫暫停的次數、 PF 代表該歐球員犯規累計次數,而 QUARTER代 表目前正在進行第幾小節,通常一場比賽總共有四 個小節,如果第四小節結束了仍然平手,那麼就得 繼續第5小節的比賽。

而在最下面的部份,可以看到目前上場的五名球員的名字,POS 代表該球員的防守位置,緊跟在防守位置之後的數字是該球員的防守率。不過如果你選擇的隊伍是在1974 年以前的球隊,那麼防守率是會報「一」所代替。同時當你下達其他命令時,成績板會印出球員的其他資料,其中FGA 代表投球次數,FGM 代表投進的球數,ASST代表助攻次數,FG% 代表投球命中率,3PT 代表三分球的投進球數。

而在遊戲進行中,你還可以按下囚鍵,觀看從比賽開始到目前為止所有球員的統計資料,其中 Time代表該球員體力所能再支撑的時間。按下囚 鍵來切換是否要顯示球場比賽狀況;按囚鍵可以加 快遊戲的進行速度;按囚鍵可以結束比賽,並回到 選擇玩NBA 或補充/創造球員資料統計磁片的選 擇項。

#### ○補充/創造球員資料統計磁片

這個選擇項可以讓你記錄你的球隊統計資料,也 可以製作一張資料磁片存下比賽結果,並且創造或 更改隊伍統計資料檔。進入後會看到下列訊息:

- 1 = MANUAL UPDATE REVIEW OF STATS
- 2 = AUTO UPDATE OF STATS
- 3 = PRINT TEAM STATS
- 4 = ADD TEAM TO STATS KEEPING DISK
- 5 = INITIALIZE STAT KEEPING DISK
- 6 = EXIT STAT/UPDATE

想要記錄一個球隊的資料必須先經過下面三個步 驟:

(1)放入1 張準備成為資料磁片的空白磁片,選擇第 五項目做一張資料磁片。注意!如果你拿其他不 是用這個功能所格式化處理出來的空白磁片,將 無法用來儲存資料,因為它是用一種特殊的方式 來格式化處理資料磁片,這張做出來的磁片最多



可以儲存二十六個隊伍在上面。

(2)放入存有球歐的磁片(可以是NBA遊戲磁片或 是你所創造的隊五磁片),選擇第4項目。此時 電腦會讀入磁片上的隊伍檔案,並且要你放入剛 才做好的資料磁片。接下來,電腦會把檔案寫到 資料磁片上,如此一來,做好的資料統計檔案內 容皆爲零。當你記錄下比賽結果,所有的統計資 料便會增加上去。

(3)在比賽結束後按图鍵,此時會回到主選擇項,選擇第 2 項目 (Update / Create Stat Disk),然後再選擇第 2 項功能 (Auto Update of Stats)接下來會詢問你"Do you wish to update the visiting team stats?"如果你回答"N",那麼所有的比賽統計資料都會被清除拋棄掉,如果你回答"Y",則電腦會要求你放入資料統計磁片。然後電腦會自動地找尋隊伍,並且增加球隊的統計資料。

在補充或創造球除資料統計磁片(UPdate/Create Stat Dish)選擇項中的第1項功能(Manual Update/Review of Stats),是可以允許你查看並且更改任何統計資料。進入此功能後,位在除員名單最上面的球員以反白方式來顯示,

而他的統計資料則位於名單的底部,你可以用空白 鍵來使反白名單往下移動。如果想要改變該球員的 統計資料只要接下 RETURN 鍵,然後再接一下 RETURN 鍵可以切換成下一個統計項目。此時

你可以輸入一個數字和"十"或"一"的符號以表示增加或減少該數目。



你是否遇過在 Run 嚴碟片的資料時(尤其是那些較不常用的),有讀不出來的情形發生。等取出磁碟片一看,原來是小而不起眼的「霉」惹的禍;如果嚴片上的資料十分重要又沒留下備份的話,那一定會讓你哭笑不得、又氣又急,不知如何是好?

且讓在下告訴各位一個解危的法子。你可以到照 相器材店買一些專門清潔相機鏡頭的用具,如拭鏡 紙、清潔液、吹氣刷等。拭鏡紙是專門用來擦拭相 機中最精細的鏡頭,所以不怕它刮傷磁片;清潔液 是用來清潔鏡頭上的霉或汚物,拿來擦磁片上的霉 也很好用;吹氣刷可用它來把磁片上的灰塵吹走或 待修改完畢後,IBM版可以按 [F1] 鍵跳出,而Apple I 版可以按 [CTRL] 一屆 鍵跳出。這時電腦會間你是否要存下修改資料"Do wish to save update",按"Y"即可存下,而第3項功能(Print Team Stats),可以讓你選擇一個球隊,然後印出該隊所有球員的統計資料在紙上。■

ARCSER SUD N

刷掉。如果發霉的磁片不多且家裏又沒相機,而不 想買這些清潔用品的話,那就找看看有沒有純酒精 和棉花,用它們來代替也可以。至於吹氣刷就有勞 駕您自己動口了,但要小心!可別把口水給一起吹 出來了。

等東西齊全之後,就可以開始淸除那些可惡的霉了。先在拭鏡紙上滴上適量的淸潔液,順時針方向轉動磁片檢查讀寫孔的位置,一發現霉就輕輕的把它擦去,然後再用一張乾的拭鏡紙把留在磁片上的清潔液擦乾。如果磁片剛發霉不久,清理過後會跟新的一樣,一點痕跡都沒有;至於發霉較久的磁片在清理過後會留下有如蜘蛛網狀的印子,但值得慶幸的是磁片上的資料已經能正常的讀出,如果覺得不保險就趕快 Copy 下來,這樣就萬無一失了。筆者已經用過這方法很多次,也才能把很多資料都救回來。不過磁片上的霉如果很多,清理起來較費時,可是看在寶貝資料的份上,還是耐心點吧!梅雨季節又到了,快快檢查你的磁片,如果也不幸發了霉,試試這小偏方,將使寶貴的資料再生,也挽回磁片的一條小命。

還有一點, 職片上的霉清除之後,並不表示對霉有免疫力,所以仍然要注意存放的地方。為了保險 起見,不妨至照相器材店買個防潮箱,將較不常用 的融片放在裏面,這樣就安心多了。



前言

駕駛戰鬥機在空中和敵人戰鬥, 是許多人夢想已久的事。在個人電 1打開電腦電源。 腦上的許多模擬遊戲也提供玩者一 嘗宿願,但皆有一弊病,那就是電 腦的枝巧又遠高於玩家,使玩家在 進行這些遊戲時,多半不是電腦的 對手。如果不和電腦較動而要與朋 友比高低之時,又必須用連線的方 式才能進行,無法兩全其美。如今 我們提供你一個新的選擇,在這個 遊戲中你可以和你的朋友各控制一 架飛機,在空中纏門。

- · 磁碟機一台。
- · 監視器一台。

#### 載入遊戲

2 放入MS - DOS系統磁片。

3. 待 A > 出現後, 取出 MS - DOS 磁片, 放入「空中對決」(Ace

2)磁片。

4 打入 "AUTOEXEC", 按下 Enter

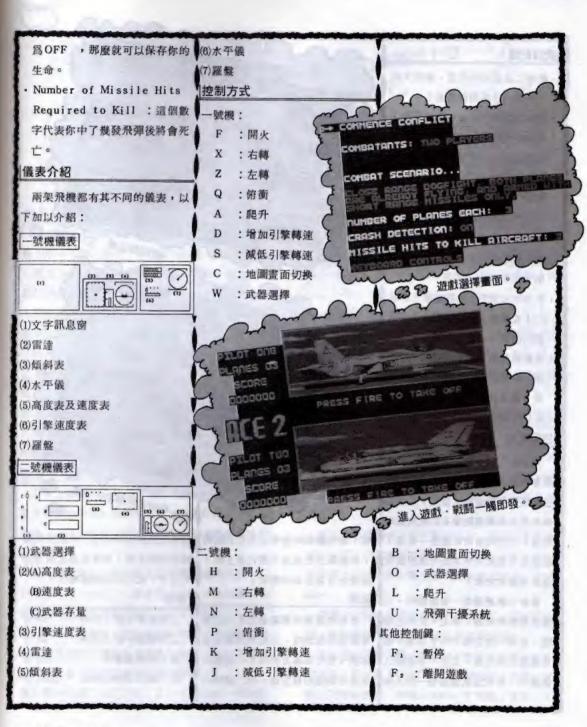
#### 鍵,就進入遊戲。 選擇項目

進入遊戲後,你必須先設定一些 在進行遊戲時的條件,使用 Q 及 A 來移動箭頭的上下,用

#### F 來改變設定的選擇。選擇 項如下:

- · Commence Conflict : 開始 戰鬥,當你設定了所有的項目後 ,選擇這一項就可以開始進行遊 動了。
- · Combatants: 設定一個人和電 腦進行戰鬥,或是兩個人互相纏 EF o
- · Computer Opponent Skill Level: 在遊戲中電腦共有二十 個等級,等級越高,你的對手也 就越厲害。
- · Combat Scenario : 選擇戰 場,有近距離空戰(Close Range Dogfight )及海陸空 大戦 (Full Scale Conflict
- · Number of Planes Each : 遊戲的眞實度。
- · Crash Detection:設定為On 的時候,只要你的飛機撞上陸地 或是海洋時將會死亡; 如果設定





#### 武器配備

- · 機槍: 最基本的武器, 射程大約 一英里, 造成的傷害最小。
- · 容對空飛彈:這是一般的飛彈, 並無特別之處,在「空中對決」 中設定的是一架飛機能遭受三枚 飛彈的攻擊。
- 熱導向飛彈:在八英里的範圍內 ,它可以說是最有威力的武器了 。它會自動去追踪發出熱源的物 體,當它鎖定了一個目標後,那 個目標大概也死定了。
- 雷達導向飛彈:攻擊範圍大約是 二十五英里,先使用雷達鎖定目 標的位置,再向目標追擊。
- 容對地飛彈:用來攻擊地上的目 標,只能向著一個目標飛去,如 果目標移開了,並無法自動設定 新的位骨。

#### 空戰戰略

如果敵人已經對你發射了飛彈, 那麼你應該嘗試使用火球或干擾片 去引開飛彈的鎖定。當然,其必要 條件是你必須駕駛著有如此裝備的 飛機,它們的有效距離是一英里; 或者你可嘗試用快速爬升或俯衝來 挑避飛彈的攻擊。

當你已經遭遇到一架敵機時,迅量地 速决定你的武器、鎖定, 並將它擊 毁,任何一個空戰中的生存者,都 是機警的飛行員。如果不幸被敵人



轉,繞到敵機的背後或是左右廻轉 ,將敵機丢在後頭不讓它追上你, 這樣你才有活命的機會。

當你的彈藥快要用盡或是已經遭 受嚴重的損壞時,立刻飛回基地去 修護、裝配彈藥及燃料。一號機的 追擊時,你可以試著採取一個大廻 基地在地圖的最左端,而二號機的

基地在地圖的最右端,只要將飛機 開出地圖書面,再降低高度到1000 呎以下,就可以回到基地了。

#### 得分

敵人飛機	20分
敵人飛機	50 分
擊毀 2	00分
標被擊毀 20	00分



r小心!別弄髒這本書,否則傑力斯將找上你… 「真是欲加之罪,何患無詞呢?」

# 魔王迷宮奇譚

#### 前署

這個遊戲是將電影「魔王迷宮」直接搬上電腦螢 幕,唯一不同之處是:主角由你扮演。

魔王 Jareth 以你弄髒他的書為理由,把你抓進 他的精靈王國。雖然你會氣憤地說;「我沒有!」 ,但這只是他抓你的藉口絕了!在憑你說破了嘴也 沒有用。

既然都被抓了,還是想辦法逃出去吧!無奈,魔王 Jareth 只給了你十三個小時,時間一到,你就無法回到我們的世界。別因此而心灰意冷,只要運用你聰明的頭腦,就可能走出迷宮,但千萬記住!不要盲目地亂闊,那只會使你因死在迷宮之中。切記!切記!

#### 遊戲簡介

「魔王迷宮」(Labyrinth),可說是結合了 文字冒險和角色扮演遊戲之長,如果你玩過「綠林 傳奇」或是「愛麗絲夢遊仙境」一定會更喜愛這個 遊戲。

在人物造型上,因本程式採用雙倍高解析度(Double Hi-res),而使得人物十分地細膩;在遊戲結構上,它不像一般的文字冒險遊戲,必須一字一字地輸入電腦,你只須移動螢幕下方的捲軸指令,電腦就能了解你所希望做的事情。因此只要有點英語基礎,這個遊戲是難不倒你的。

如果你看過「魔王迷宮」這部電影的話,那麼對

於遊戲的進行,必定更能「得心臟事」,也更能感 受女主角莎拉當時的心情。

#### 基本配備

- · Apple Ie 128 K或Apple Ic 的電腦主機 一部。
- · 搖桿一支,但並非絕對必備。
- ·監視器一台,彩色尤佳。
- ·魔王迷宮(Labyrinth)磁片,一片兩面。 ※本程式之磁片,正反兩面都不可贴上保護貼紙,以免造成無法存寫的問題!

#### 操作方式

#### 1 推入游戲

首先,將本磁片正面放入磁碟機中,讓電腦能順 利載入程式。過了一會兒,就會出現標題畫面。欣 賞之後,程式便會自動執行,直到出現下一個畫面 爲止。

從第二個畫面中,你不難看出有三個儲存遊數進 度的位置,供你創造三個人物,沒錯!你不需要另 外準備空白的磁片。嗯!這又是本程式的另一項優 點。

接著,在你所創造的人物中,按下①、②或③按鍵,依你所做的選擇,而決定存放的位置。

當你選擇好了之後,電腦會要你輸入名字,以十字為限,然後按下 RETURN 鍵確定。接著,電腦又問你的性別,請輸入Male (男性)或是

Female (女性),接著電腦會問你所喜好的顏色,這是決定日後遊戲中,你所穿著衣服的顏色,你可以從黑(Black)、白(White)、紅(Red)、水藍(Aqua)、紫(Purple)、藍(Blue)、綠(Green)、黃(Yellow)和橘紅(Orange)等九種顏色中去挑選。同樣地,決定顏色後,再按一下 RETURN 鍵。

好了!遊戲從此開始啦!

至於其遊戲的內容,請參閱「我的遭遇」,將告 訴你一些細節的問題。

#### 2 控制指令

當你進入迷宮一一Labyrinth之後,你就可以 用搖桿或是鍵盤來控制你自己走路的方向。

如果你不喜歡以搖桿來控制方向,你可以使用鍵 盤控制。其八個方向,均以移動一步爲基準,如果 你想一直依其方向走下去,只要被著方向鍵不放, 就可連續地移動。

#### 3. 捲軸指令

在螢幕下方有兩排捲軸指令,你可以用空白鍵 SPACE BAR 或是方向鍵的一、一來做切換選 擇。而方向鍵的「」」」是選擇欲使用的指令,當你選 擇時,欲使用之指令會以反白顏色來區分。

例如,你想輸入「GO HOME」這句話,先按一下日韓,告訴電腦你將要輸入指令了,然後以囗、 ①選至 [GO] 的地方,這時候按一下日鍵或是

SPACE BAR 外海選擇切換至右邊的擔軸,然 後仍以[[]、[[] 數據至 [HOME],最後再按下

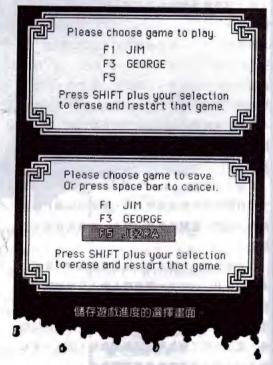
RETURN 鍵或是搖桿上的按鈕,就算是成功地使用捲軸指令了。

如果你仍嫌不方便,就試試以下的方法,仍舊可 正確地使用搬軸指令。

我以「Congratulate Jareth 」為例。首先 ,將電腦上的大小鍵控制紐切換成小寫的狀態,接 著仍先按一下□鍵使選擇指令出現,然後按下区、 ②兩鍵,這時候 Congratulate 便自動地出現 了,再按一下 SPACE BAR 或□鍵切換至右邊 的指令,輸入II,結果 Jareth 也出現了,最 後再按下 RETURN 鍵或是搖桿上的按鈕,其目 的與上述的方法是相同的。

#### 4. 存取遊戲

當你進入「魔王迷宮」後,你便可將目前遊戲的 進度,存回主磁片之中(Save Game),以便下 次再繼續進行遊戲。將進度存下來有另一項好處, 即當你不小心掉入陷阱或是走錯方向時,可以將所 存下來的進度,重新讀出(Load Game),以節 省許多不必要的麻煩。



首先,移動捲軸指令至 "Save Game"的地方 ,按下 RETURN 鍵,便會出現上圖的畫面,這 時候只要按下欲存放之號碼[12]或[3]即可。但請注 意,如果存放在不同名字的區域中,會把原本所設 定的名字覆蓋掉,所以不想存下進度時,按下

SPACE BAR 即可取消其指令。

不過,每個人物只能存入一個進度,也就是說,當你使用捲軸指令至 Save game 時,便將進度存入你當初輸入的人物之中,而且每次新存的進度會將上次所存放的進度洗掉,所以在此奉勸初玩者,將三個人物都取相同的名字,以方便將不同進度記錄下來。

至於如何讀取所存下的進度呢?方法同上。但請 你注意一點,千萬別選擇空白的號碼,否則將會跳 回至儲存遊敷進度的狀態。

#### 5 特殊控制鍵

CTRL - S:可控制遊戲進行中聲音的有無。

[CTRL] - [R]: 重新啓動新的遊戲, 而且將原本 所使用的人物猶除。

SHIFT 及1、2、3:當你按著 SHIFT 鍵不放,再按下1、2或3鍵,便可清除1、2或3之中儲存的人物及進度。

#### 我的遭遇

#### 1 下雨的晚上

「倒霉!又下雨了。」因爲錯過了校車,我只得 勿忙地從學校跑回家,而我又忘記帶傘,所以只好



做隻「落湯雞」,先回到家再說吧!

在回到家之前,我碰到了兩件奇怪的事情。

第一:我看見了一隻白色的猫頭鷹,而且總**覺得** 它始終盯著我。

第二:在北街的路上,有一個看起來像乞丐的人 ,手拿著一個杯子,不停地向我揮舞著,我一氣之 下,搶了那個杯子,卻發現它是一個不起眼的東西 ,而那個乞丐卻消失不見踪影。

總言之,今天所發生的一切,都令我十分納悶。 回到家裏連個鬼影子也沒有,因爲昨天爸媽到加 州辦事情了,要兩三天才回來。「唉!眞無聊!還 是看電視吧!」結果我發現了一個十分吸引人的廣 告:



「咦,還不錯嘛!反正今天夠倒霉的,不如去看 看電影去去霉氣。」於是我帶著僅有的九塊錢,往 電影院出發!

#### 2「巨星」電影院:

「哇噻!人還不少嘛!」好不容易買到了票,直 接進入戲院。這時候,前方傳來喧嘩的聲音,只見 一位胖姑娘高聲喊著: 「爆米花!好香的爆米花!保證你一吃就喜歡! 每份只賣一塊二毛五。」

於是我拿兩元買一袋爆米花,她找我零錢,就在 這個時候,她不小心掉了一枚鎳幣在地板上,「嘿 嘿!賺到了!」我乘她不注意時將錢放入了口袋中 ,從容不迫地走進入口。

幸好電影還沒開始,我找到了座位輕鬆地坐著, 準備欣賞電影。驀然發現身旁坐著一位十分有魅力 的女孩,正對我淺淺一笑,「嘿!這是一部很有深 度的電影,你看過嗎?我已經看了八十三次!這是 我第八十四次來看這部電影……,咦?你能給我一 點爆米花嗎?」

我原本是想請她吃,但一聽她講話的內容,使我 感到十分失望,因此只冷冷地看著她。

沒想到她不以爲然又繼續地說著:「傑力斯( Jareth)是由大衞・鮑伊所扮演,他是精靈王國 的國王,他交給豪哥(Hoggle)一粒有毒的胡桃 ,並叫豪哥拿給莎拉,莎拉吃了之後,便忘記要救 她的弟弟多比了……」。

忽然間她大叫著,「傑力斯把我推到牆上,我受 不了了!抱歉,我不能再提示你其他的事情了!」

我驚訝地看著她,「難到她就是莎拉?……」就 在這時候,灯光突然變暗,電影開始放映了。







「你!都是你!你看你做的好事,把我的書弄得都是骯髒的指印!」我感到莫名其妙,今天怎麼老碰到一些怪事情,所以我决定不看這場電影,想回家睡大頭覺。

「想逃?你辦不到!」這時候我感到有股強烈的 壓力,使我無法離開座位。

「我是傑力斯,精靈王國的國王,從現在開始,你就是我的奴隸!首先,我告訴你,別有逃跑的念頭,從來沒有任何人能夠走出我的迷宮,所以你還是老實地待在這裏吧!」

「不!我要回家,你的書不是我弄髒的!」

可是傑力斯搖著頭對我說,「說謊!明明就是你 !否則還有誰敢弄髒我的書?好吧!我破例給你一 個機會,如果你能在十三個小時內走出迷宮並找到 我,你就有機會得到自由。不過……我的士兵們不 會讓你輕鬆地找到出路,他們喜歡和陌生人玩遊戲 ,把你推入無底洞,或是把你的頭當做皮球來玩…

「傑力斯,我能得到別人的幫助嗎?」

……總之,你自己多保重!」

「幫助?誰敢幫你呢?不信你可以去找豪哥,他 從來不敢背叛我,因爲背叛我的下場他自己知道。 就拿驢頭 (Ludo)來說,至今仍被我吊在樹上成 爲士兵的最佳玩具!」

「這太過份了吧!我怎麼可能在這麼短的時間中



#### 找到你!」

「別對我抱怨!想不想逃是你的事情,十三個小時後,我會告訴你如何做個快樂的奴隸……哈!哈!哈!」

「傑力斯! 別走! 我要宰了你!」不管我如何地 喊叫,再也看不到他的踪影。

「沒辦法!只有盡力而為了。」於是我開始了這 場不合理的遊戲。

#### 字彙集

出現在本程式中的字彙十分的多,所以在此只能 將一部份的字彙提供各位做個參考,希望能有助於 遊戲的進行。

1 動詞:出現在左方的捲軸指令

#### ①Ask (間):

當你在迷宮中週見了陌生的朋友時,本指令將幫助你與對方進行交談,因而得到許多寶貴的提示。

#### ②Call (喊叫):

你可以在特定的地方呼喚你的伙伴,例如Call Ludo ,你便可看見牠慢慢地走向你。當然,你必 須先救出牠才行。

#### ③Close (關):

一個實用的指令。當你開啓一扇無用之門,別忘了 順手關上它,如此才能正確地辨認方向。

④ Drop (丢棄):

當你不想攜帶某項物品時,使用本指令,即可將其 物品丢棄。但勸你少用這個指令,因爲你所找到的 任何物品都是十分重要的。

#### ⑤ Eat (吃):

當你感覺飢餓,吃些東西或許可填飽你的肚子,但 有些食物是有毒的,吃下去會如何你可想而知。

#### ® Give (給):

使用這個指令時請多加考慮,有些貪心的人不論你 給他任何物品,他通通接受而且不再辭還給你。但 是正確地使用也許會得到意想不到的錢索。

#### ⑦Hit (打擊):

適度的忍讓是美德,但是遇到太過份的……別客氣, ,給他狠狠的一拳。

#### ⑧ Insult (侮辱):

對於某些「自命清高」的像伙,如果侮辱他,或許 會得到一些綫索。

#### ⑨ Inventory (物品清單):

不論在任何時間,你都可查看自己所攜帶的物品。

#### ⑩ Load Game (讀取游戲):

當你進入迷宮之後,除非你不幸掉入陷阱裏,否則你便可以將自己所存的進度再讀取進來,繼續你的遊戲。

#### ① Open (開):

凡是能夠讓你開啓的物品,即可使用本指令,如果



#### 然是個謎。

#### ®Camara (照像機):

你可以拿著相機在迷宮中拍下你所喜爱的景物,但 請你注意,你可不是去迷宮觀光的!

#### 

Wise Man (賢者)送給你的手册,有了它,你才能走出迷宮。

#### ⑩Cup(杯子):

從乞丐手中搶奪的,但是不知道有何用途。

#### ①Theater (巨星電影院):

現在正放映「魔王迷宮」。

#### 3.人物

#### ① Jareth (傑力斯):

精靈王國的國王, 迷宮是由他一手設計的, 你必須 在十三個小時內找到他而且解決他,才能重獲自由

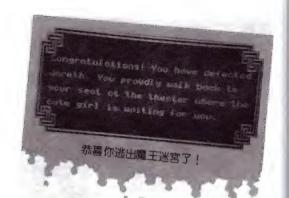
#### ②Hoggle (豪哥):

是個貪得無厭的人,很怕傑力斯,而且很聽從傑力 斯的話,但是他的心地還算很善良,仍舊是你的朋 友。

#### ③Ludo (驢頭):

因背叛傑力斯而遭到嚴厲的懲罰。全身長滿棕色的 毛髮,心地善良。牠有個好本事能夠召喚石頭,在 你的旅途上是個不可缺少的伙伴。





#### 4 Gablin:

傑力斯的衞兵,是一羣令人厭惡的傢伙。如果你不 幸被它們抓到,就會掉入陷阱中,一輩子都無法逃 出去,除非吃下胡桃。

#### ⑤Wise Man (賢者):

居住在迷宮的某個地方,他有一本「規則手册」, 能幫助你走出迷宮,但是他是個十分愛錢的怪老人

#### ⑥Sir DiDi (狄狄爵士):

鎮守在臭湖的橋邊,禁止任何人通過,牠是一隻奇特的狗,也是你的好朋友,但是你必須先救出Ludo,牠才讓你過橋。

#### ⑦ Rock (石頭):

它們和平常的石頭沒有任何區別,但是經過Ludo 吼叫之後,會變成為有生命力的個體,能爲你搭橋 ,甚至幫你作戰。

#### ⑧Wall (牆):

它可不是普通的圍牆,而它有什麼作用,要自己去發現。

#### 注意事項

1 到達「巨星」電影院之前,你可由乞丐手中得到 一個杯子(Cup)及家中的照像機(Camcorder

2 在「我的遭遇」中,有許多重要的提示,請你多



不生效的話, 勸你取消這個念頭。

#### ⑫ Save Game (存入遊戲):

當你有了新的進展或想離開這個遊戲,別忘了使用 這個指令。其使用方式,請參閱存取遊戲部分。

#### ③ Speak (談話):

你可與迷宮中任何人交談,但是不一定能得到綫索

#### 邱Take (拿取):

這個指令會用盡各種方法替你拿取任何物品,包括 用搶的,雖然不太光明正大,但目的是達到了。

#### ⑤ Time (時間):

這個遊戲最重要的就是爭取時間。你必須隨時注意 剩餘的時間,十三個小時可是非常快就結束了。

#### 06 Use (使用):

正確的使用物品才能使你順利逃出迷宮,但如何去 使用至今仍是謎。

#### ⑪Complain (訴苦):

遊戲進行之中如果遇到不如意的時候,發發牢騷, 可得到安慰的話語。

#### ® Look (看):

你可以觀察四周的環境,或許可找到一些有利的綫 索。

#### ⑩Go (走):

你可以從容地四處觀望,到你想去的地方。

※由於所處的環境不同,每個指令出現的情況便不相同,所以你只能利用現有的指令去做事情。

2 名詞:出现於右方的擁軸指令

#### ①Ticket (電影票):

沒有電影票便無法進入迷宮,除非你已放棄這個遊 敷。

#### ②Shear (剪刀):

你可以用剪刀把藤蔓剪鰤,找出新的出口,而且這 是救出 Ludo 必須的工具。

③ Rock (石頭):

如果沒有 Ludo 在場,這些石頭便無法發揮神奇的功能。

#### ④ Popcorn (爆米花):

如果你沒買爆米花可就無法看電影,別問我爲什麼 ?也許是老美的習慣吧。

#### ⑤Peach (胡桃):

一顆有毒的胡桃。當你掉入陷阱時,吃下胡桃便能 使你喪失記憶而逃出陷阱,但只有一次的機會,謹 機使用!

#### ⑥Dollar Bill (鈴票):

一開始你有九塊錢,足夠你買電影票及爆米花,至 於剩下的錢,就看你如何去利用了。

#### ⑦Grystal Ball (水晶球):

你可以在迷宫中找到數顆水晶球,至於它的用途仍



加注意。

3. 如果你真的無法進入迷宮中,請你在遊戲一開始 時,依序鍵入:

go north, take, go home, take, go outside, go south, go west, go theater, give dollar bill, go theater, go north, give dollar bill, take, take, go south, go south, look, complain o

即可看見魔王傑力斯,而且進入迷宮之中。

4.要記清楚自己所走的路綫,否則你無法走出迷宮

- 5. 每次的新進度,請你多作些備份,因爲程式本身會自動記錄最新的進度。如果你沒作備份的話,可能會造成不可挽救的局面。
- 6. 要教 Ludo 之前,要先解決兩隻看守牠的Gablin ,至於如何解決守衞,提示你注意會變色的地板
- 如果快速地通過臭湖上的橋,必定會摔入臭湖中 ;走的太慢橋又會破裂,所以你不可上橋,應該 自己造一座橋才對。
- & 掉入陷阱後,除非你吃下胡桃,否則只好關機再來了。
- 9. 別弄髒這本書!否則傑力斯說不定會找上你。 🗓

#### 〈上接70頁〉

(A~Q) warter 四分音符

(A~Z) ap out

(A~L) ength 圓滑音

區段組合命令

(A~E) nd

(A~B) egin block(F7) 開放

(A~C) opy (F8) 拷貝

(A~D) elete block 删除

block

結速

(A~U)N-mark block 固定

檔案命令

(A~F) ile save [F2]儲存

(A~R) etrieve [F3]恢復

其他

(A~P) lay tune [F10]演奏

(A~N) ote Play [F9]單音演奏

(S~?) Help (F1) 說明

註:「鋼琴大師」另有一曲調速度調整檔案可 將直接演奏的音樂檔案速度調到你所希望









在一棟大樓中,住了一戶瘋狂人家,退休後發瘋的心理醫生Fred、一個心理不平衡的護士妻子Edna,以及被退學而患輕微精神分裂症的兒子Weird Ed。因為這三個人的關係,所有的人都不敢靠近這棟危險的大樓。但是你的女朋友——Sandy很不幸地被他們鄉架了!於是你向好友發出求救信號,欲組成一個隊伍,進入大樓營敦你可愛的女朋友。

#### 遊戲配備

- 1 Apple Ie、Ic, 128 K以上並有雙倍解析能力
- 2.顯示器一台(彩色更好)。
- 3.磁碟機一台。如果你有兩台磁碟機,請先將「瘋 狂大樓」(Maniac Mansion)的背面Copy 到 另一張磁片上,並放入第二台中。
- 4. 搖桿一支。
- 5.一片已規格化的空白磁片,用作存取遊戲之用。

#### 進入遊戲

- 1將磁片放入磁碟機中,打開電源。
- 2.符畫面出現後,可以看到七個人,除左邊第一個人(就是你)外,再選出兩人組成一個三人的緊 伍。
- 3.將游標移至Start 按下按鈕。

## 畫面介紹

- 1 文字訊息顯示行:所有的文字資料以及一些特殊的訊息都會顯示於此。
- 2 畫面區:遊戲中人物所在地區的畫面。
- 3. 文句行:所有組合出的句子都會顯示在此,以便 確認組合的文句是否正確。
- 4.動詞區;在遊戲中能使用的文字( 動詞)都顯示在這一區,可以選擇你要用的動詞。



特訊電腦[77平7月]



開始畫面・由七個人中選出三個人來組織救援隊伍。

5.物品欄:目前所控制的人身上有那些物品,如果 件數超過四件,會出現介及以,讓你檢視擁有的 物品。

## 動詞簡介

Push : 按,如電源開關、按鈕等物品。

Pull :拉,由牆上、水中拉起物品。

Give : 給與,將物品給某人,在選好物品後還要

再指定要給的人。

Open : 打開,將門打開(沒上鎖的)。

Close:關上,將門關上。

.



進入大廈。

Read :閱讀,看牆上的海報、標示等。

Walk to:走到,將游標移到任一地方按下按鈕, 人物就會走到定位的地方。注意:人物

是不會飛的。

Pick up:將指定的物品拿起,但是太重的以及固

定的物品都拿不起來。

What is: 這是個重要的指令, 能讓你查出目前所

在的地區有那些物品。當你選擇此項後

,移動游標到螢幕上,當游標移到某一 樣物品上時,它的名字將會顯示出來。

New Kid : 選擇一個新的人物來控制。

Unlock : 開鎖,將鎖住的門打開,當然你必須擁 有正確的鑰匙。

Use:使用目前擁有的物品。

Turn on:打開電源,如打開電視、收音機等。

Turn off:關上電源。

Fix:修理,修理毁壞的東西,但是要有正確的工

具。

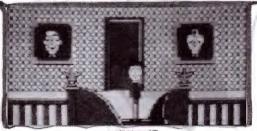


大廈的正門,在門门可以找到鑰匙。

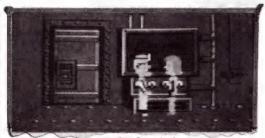
### 簡易示範

首先將游標移到Read 上按下,你可以看到文句 行出現了Read,再將游標移到Sign 上按下按鈕 ,組成Read Sign ,再按一下按鈕,這樣你所控 制的人物就會走到Sign 前並將看到的東西顯示在 文字訊息顯示行上。再來選擇Walk to,將游標移 動並按下按鈕,使人物走到大門口。

嘗試去打開大門,什麼?沒有鑰匙。你想想,一 般人將鑰匙藏在那?如果你還是找不到,那麼請你 仔細看這篇文章所附的照片。



大廈的二樓。



可憐的Sandy!

三樓擋路的植物、只要餵他東西吃它就會讓開。

#### 功能鍵

- 1用①、②、③可以切换你正在控制的人物,功能如同New kid一般。
- 2 按下 Space Bar 可使遊戲暫停,當你要繼續 時,再按一下即可。
- 3. CTRL SD是聲音的開關,但是在Apple版上,似乎沒有什麼聲音。
- 4.改變文字訊息的顯示速度,你可以用加(+)號及減 號(一)來改變速度。
- 5. 如果你要使用兩台磁碟機,在任何時間按下 [CTRI] [D],系統將會設定為兩台磁碟機,不過在 這之前,你必須先將 Side 2 做一備份放入第二 台磁碟機。
- 6.當你要重新開始一個遊戲時,只要按下 CTRL RI就會回到抬頭畫面,讓你重新組織一個除伍
- 7.當你要存取遊戲時,按下 [CTRL] [L],會出現 一個輔助畫面,可以進行存取或是繼續未完的遊 戲進度。

## 筆者的話

本遊戲的內容和「古屋驚魂」有些雷同,但很特別的是它可以組合一支三人的除伍來進行遊戲,當一個人被捕或是受困時,也可以立刻換另一個人來幫忙,非常有趣,除此之外還用了雙倍解析,使每一個畫面都非常生動。遊戲中使用搖桿來操作,對於一些在文字遊戲中受困的人來說,這無疑是一項最好的設計。爲了救出可愛的Sandy,我們一起努力吧!



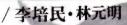
如果你不幸被捉了,就會被關起來。



黑暗的房間·找到手電筒或是燈的開關才能大放光明。



存取遊戲的墨面。



# 一身是膽

隼人臨危受命

六位武力高強的妖魔及刺客潛入鳴神家奪走了龍王 劍及五卷龍王劍譜卷軸。鳴神夷軒爲了保護龍王劍 及劍譜力戰六大妖魔,終因人孤勢單不幸落敗。

身受重傷的鳴神夷軒在臨終前交待他的兒子隼人 ,一定要奪回龍王劍及五卷劍譜,並前往江戶打倒 操縱妖魔的妖念齊。

#### ●基本操作

(1) 圓盤:

圓盤的上下左右方向分別控制隼人的六種基本行

遇到階梯時往上爬了

進入建築物



遇到階梯時向下走

#### (2)1號按鈕:

左側的1號按鈕爲擊劍鈕 ,若先按圓盤下的方向使隼 人蹲下,再壓著1號按鈕則 爲擋劍。

擋劍



# **帰妖大行動**

€故事

天明三年, 得日本國陷入 端的恐怖當中。這一切全導源於邪 惡的幻術師 妖念寶」,他召集了魔界中的大 小妖魔鬼怪,在上戶建造了一座「妖魔城」;在群 魔的肆虐下,日本已至萬劫不復之地。

情勢發展至此,肥後的劍術名家「鳴神夷軒」似 乎是人民心中最後的希望了……。

鳴神家族中有一柄代代相傳的降魔伏妖劍「龍王 劍」,妖念齊深知此劍的威力非比尋常,於是派出





#### (3)2號按鈕:

右側的2號按鈕爲跳躍鈕

, 按得越久跳得越高。

#### ●五種秘術

隼人必須分別擊敗分散在五處的五位妖魔,才能 逐一獲得五卷劍譜。每奪回一卷劍譜,便能學會一 種劍譜上的秘術:



#### (1)高飛術;

跳躍時爲原來的二倍高度。



上十右側按鈕



#### (2)唐竹割:

劍可由上往下劈,由於敵 人受劍劈砍的時間最長,所 以受創最重;但是在跳躍中 無法使用。



上十左侧按鈕



上十左與右側按鈕

#### (3)兜割:

類似唐竹割劍法,但是可 以在跳躍中使用,對付空中 的敵人特別有用。如果不會 此劍法,要殺死妖念齊將非 常困難。



#### (4)真空斬:

真空斬一揮將使隼人的周 園成真空狀態,前後的敵人 都會受創。至於敵人受創程 度的大小將與所持劍威力大 小有關。





下十左側按鈕

朝左上或右上壓

#### (5)亂車刀:

使出此劍法時, 隼人會邊 走動邊禅劍, 眞個是瀟灑萬





標題畫面。



以擋劍法阻止骷髏性的逼進。



筑前的夕陽落日。



#### 地形總圖及相關物品與頭目

#### ●●●●●

每通過一個區域後, 螢幕上會出現地圖畫面及其 上的幾處地名, 以左側按鈕來選擇你下一站將前往 的區域, 再按右侧按鈕前進。

下面有幾種路線可供各位玩家參考:

- ◆萬無一失之路,但可能耗費你數個小時: 肥後→箕前→長門→出雲→攝津→大和→伊賀→ 攝津→出雲→長門→伊予→土佐→伊予→長門→ 出雲→加賀→尾張→駿河→越中→越後→水戶→ 江戶
- 標準的單程走法,適合已玩完過本遊戲的玩者;
   肥後→筑前→長門→出雲→攝津→大和→伊賀→加賀→越中→越後→水戶→江戶
- •三十分鐘超級速成路線,適合高級玩家:

肥後→筑前→長門→攝津→加賀→尾張→駿河→ 江戶





· 靈幽孫馬畫中顧寺



伊予的瀑布落石陣。



與眼怪對決前、先試練一下身手。



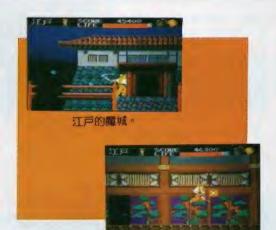
#### 衆敵封神榜

#### **①各式物品**

- 刀:使隼人的攻擊力增加1.5倍,但僅限於該隼人。若隼人死亡則攻擊力恢復。
- 守:增強隼人的防禦力。有紅色及青色兩種,可 於修行之後獲得。
- 木偶:增加一人。
- 葫蘆:可恢復隼人的部份生命點數。
- 印籠:當生命點耗盡時,可補充生命點至全滿。
- 劍譜:每拿到一本劍譜就可練就成一種秘術。



妖念齊現出眞正的面目。

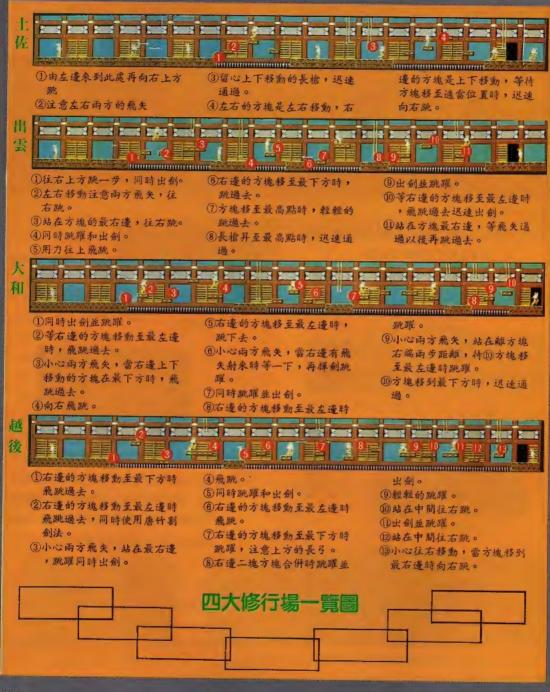


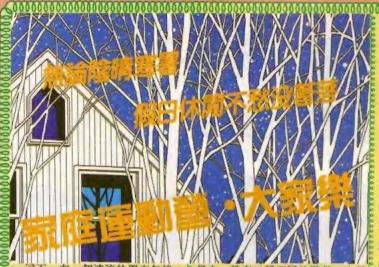
吃我一記兜割劍法!

◆日記:有了日記就可接關一次。當Game Over 後,螢幕會問你是否要接關,選上面的指 令即可。除了生命點數恢復或遊戲一開始 的狀態之外,其餘皆會保持原狀。

#### ●修行場

在修行場中必須集中精神,運用閃躲跳躍及劈砍 的各式劍招避過飛方陣。當你成功的到達最右側, 便算修行完單,可獲得修業師傅的獎賞。下面是四 個修行場的詳細地圖,請特別留意各個標註地點的 狀況:





這天,在一個清涼的周末午後,你正獨自坐在電視機前奮戰「夢幻之星」時,突然!你那群死黨們不約而同地向你報到,希望你能為他們安排一個愉快的周末……這下可好了,帶他們去看場電影?口袋又空空如也;去西門町逛逛嘛?擠死人了,但是又不能叫他們呆坐看你玩Game,除非你不要命了。

別擔心,筆者有一妙招:只要你將「她」挿人主機,大喊一聲"、Look!!",在「她」的陪伴下,包準你一夥人玩的樂不可支。或許你會懷疑「她」真有如此大的魅力嗎?說出來保證令你滿意,因爲「她」正是SEGA公司1987年的歡樂巨作——「家庭運動營」(Family Games)。

適用於MKI和Master System 的「家庭運動營」,擁有動人的畫 面和悅耳的FM音源,在1M 的容 量中,就有三種不同的遊戲、十種 玩法和四十種選擇,可供一~四人 進行遊戲。正因如此,本遊戲在日 本甫一推出,即躍登排行榜前四名 ,其不凡的風采可見一般。現在, 就讓我們來介紹一下它的玩法:

在開機後,首先出現漂亮的標題 畫面,此時按下 Start 即可進入選 擇頁。在此你可選擇欲玩的遊戲種 類,分別為Billiards (花式撞球 )、Darts (飛鏢)和Bingo(賓 果),以十字鍵來選擇;②號鈕確 定;①號鈕取消(所有的選擇項, 皆以此法控制選擇)。



#### 

當你選擇Billiards後,你必須 再選擇玩法、人數及勝負標準(得 到所設定的分數即爲勝利),如果 你是和電腦對抗的話,還得再選擇 電腦等級(Computer Level), 而後比賽才會開始!

首先,你必須用十字鏈和②號鈕 確定開球定點。在擊球時,以十字 鍵的左右控制游標的旋轉;以上下 來控制遠近,確定後按下②號鈕。 這時你可看到螢幕上方有一不停移 動的球桿,那正代表擊球時力量的 大小,當球桿移到適當位置時,再 按一次②號鈕即可擊出該球。

提醒你一點,在選擇力量的大小 時,可用十字鍵來決定球的撞擊點 ,如此卽可擊出不同之變化球;另



②可愛的冤小姐!

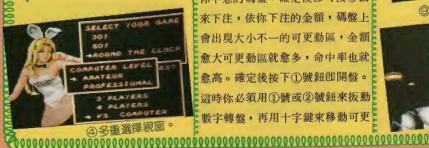


③花式撞球一隅。

外,得分的標準決定於你選擇的玩 法。當遊戲結束後,螢幕上會問你 是否要再玩一次,如回答"Yes" ,即可在相同的狀況下再進行一場 比賽,如選擇"No",則重新選擇。 DARTS(飛縹)

除了決定玩法、人數、電腦等級 和勝負標準外,你還必須選擇飛鏢 的重量,有Light (輕)、Middle (中)和Heavy(重)三種。在射 鏢時, 先以十字鍵的左右來控制方 向,確定後按下②號鈕不放。此時 螢幕右方會再出現一幅圖,人像右 方閃動的方格為射縹力量的大小, 愈上方力量愈大;而人像上方的小 箭號,則代表射鏢的高度,愈右方 愈高,愈左方愈低。

當你確定力量大小後,即可放開 ②號鈕,此時代表高度的小箭號會 從最右邊移向最左邊,當箭號移至 你所需要的高度時,再按一次②號 鈕(要快!),即可將飛鏢依你所 定的力量和高度射出。至於會不會 中靶?就端看個人功力了,同樣地 , 在遊戲結束後也會問你是否繼續 遊戲,回答"Yes"或"No" 即 可。





⑤遊戲選擇頁。



⑥射標時的連續畫面。

#### BINGO(容果)

Bingo其實就是World Bingo - SEGA 公司 1987 年出品的大 型賭博電玩。其面積約有六個桌面 大,擁有語音合成效果及閃耀霓虹 線條,可供八人同時下注,而以吸 出飄浮球的號碼來決定勝負,每台 World Bingo 的價格約台幣一百 多萬(別吃驚,西門町就有二台)。

當你選擇Bingo後,再選擇人數 和局數,即可開始遊戲。首先挑選 你中意的碼盤,確定後即可按②號 來下注,依你下注的金額,碼盤上 會出現大小不一的可更動區,金額 愈大可更動區就愈多,命中率也就 愈高。確定後按下①號鈕即開盤。 這時你必須用①號或②號鈕來扳動 數字轉盤,再用十字鍵來移動可更

動區,上、下、左、右,分別控制 A區、C區、D區、B區。當你碼 盤上的數字排成一直線或一橫線時 , 即可獲得彩金, 彩金的大小依你 的下注金額而定。

哈哈!總算一口氣講完了。但是 乾渦纏是不夠的,趕快激些朋友和 你共樂吧!你會很有面子的。





⑧寶果賽後的



⑨飛鏢得勝的英姿。





#### 魔神英雄傳

- ■Hudson出版
- ■7月下旬發售/價格未定

目前正在日本播映,並且非常受 到歡迎的卡通片「魔神英雄傳」即 將由Hudson 公司製作成 PC Engine 版的遊戲軟體。這是一個必 須搜集物品與情報的R P G 爭動 作遊戲,本遊戲全部有七關,目的 是打倒最後的魔王「德阿克達」。





#### 強棒聯盟

- ■Hudson 出版
- 6月24日發售/¥4,900

Hudson 公司運動系列游戲的第 一炮——强棒聯盟「Power League 」,雖然是個棒球游戲,但其 設計的評價並不亞於「R-TYPE」 ,不但造型逼真,其水準也達大型 電玩的要求。共有4種遊戲型式可 人對抗。喜歡「巫術對奕」的朋友 供玩家選擇:

- 1 VS Mode
- 2 Open Mode
- 3 Pennant Race
- 4. Watch Mode

尤其是在 Pennant Mode 中,你 將可以選擇你所中意的球隊進行聯 盟爭奪戰。眞實的書面及美妙的音 樂,使你在「强棒聯盟」中盡情享 受棒球的樂趣。 



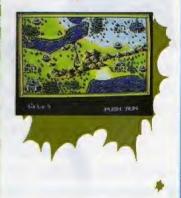


#### がイア的徽章

- ■NCS出版
- 9月下旬發售/價格未定

改編自日本個人電腦上非常受歡 迎的「巫術對奕」游戲。遊戲中你 必須在廣大的ガイア大陸ト, 率額 一批擁有強大武力與法術的人馬和 敵方進行戰鬥,亦可與朋友進行雙 必定喜歡本遊戲。 







#### 魔境傳説

■ Victor 音樂産業 ■ 發售日暨價格未定

Victor 音樂產業公司為本遊戲 「魔境傳說」的原始創作公司。遊戲中全部有十一關,採取橫向捲動 的進行模式,另外有廿種以上的敵 人、毒物、物品與武器,是個非常 奇特的遊戲。



#### 時空戰士

- ■NEC Avenue 出版
- ■10月下旬發售/價格未定

NEC アベニュー公司成立時, 所抱定的一個經營方針就是朝Sega 與Taito 二家著名的軟體公司進行 遊戲移植。目前各位所見到的皆是 PC Engine 版「時空戰士」開發 中的畫面,不但漂亮而且整個遊戲 畫面在地平線上的上下捲動處理, 與大型投幣式相比毫不遜色。 『





#### 定吉七番

- ■Hudson出版
- ■8月下旬發售/價格未定

本遊戲是由在日本專門寫 007 式 間諜小說成名的東鄉隆先生的小說 一一「定吉七番」改編而成的文字 遊戲。

本遊戲的最大特色是有易看的大型文字窗,與廿首以上的背景音樂。





#### □ 簡介

風格錄——個位於異次元的小城,卻走在時代的尖端,人們穿著 領先潮流的服裝,髮型則千奇百怪 ,「美」不勝收。接下來你或許會 問:「我到這兒做什麼?」原來你 的爺爺(Gramps)失踪了。經過 一番探索後,你了解唯有進入異次 元,才能找到敬愛的爺爺。所幸你 並不是隻身前往,你那可愛的小狗 (Spot)將變成一位名叫 Ennio的 名記者呢!牠相當能夠熟悉、適應 新環境。最後,特別當心一個可怕 的怪物一一Franklin Snarl ,牠 是由鰈魚、豬、貍這三種動物所合 或的,相當怪異吧!因此牠是最難 「搞」的像伙了!好了,該是上路 的時候! 祝好運。

#### ▶ 作者的話

這個遊戲對懶人來說是一大福晉 ,只要用搖桿操作即可,不需打太 多的英文字,但別以為遊戲簡單無 處唱!它本身的困難程度,實在是 難的可怕,可說是近二年來所玩過 最棘手的遊戲了,希望有心人不到 最後關頭,不要看英文解答,才不 致糟蹋此一難得的「經典之作」呀!

#### □ 操作方式

數字盤上的图2146鍵:控制前 後左右的方向。UD鍵:控制上下 的方向。

F1: 儲存遊戲。

F2: 載入遊戲。

F3: 重複顯示上次鍵入之文句。

F4: 打完人名後, 按此鍵為「某

某人,告訴我……」的意思

F5: 美棄物品。

F6: 拿取物品。

F7:快速儲存。

F8:快速載入。

F9:交談。

F10: 觀祭。

\* 若你懒得打名詞,只要將指標 移向目標物,再接鍵即可,多方便 爬 1

此外,要開始遊戲時,不須DOS 磁片,只要直接開機,放入Game Disk en o



在GS和ST上· 你可以看到更漂亮的標題畫面。

#### □ 故事

想起這段艱辛的旅程,至今餘悸 猶存,爲了不使後人重蹈覆轍,敝 人的滄桑史或許能夠助你一臂之力 。但希望你只有在「悽慘」時才用 用看,否則你將不知道「死」的滋 味是什麼了(此遊戲有許多有趣死 法)!

早晨,我到客廳時,沒見到爺爺 人影(甚是奇怪),只見桌上有張 比薩餅訂單,但沒什麼發現;於是 再到厨房去瞧瞧,本來想偸吃塊餅 乾,不料在罐中找到一把鑰匙。然 後來到爺爺的臥室找找,衣櫥中沒 什麼東西(但有點發臭),再要翻 抽屜時,一股力量(良知)阻止我 這麽做——畢竟找祖父比找錢重要 多了!

用鑰匙打開實驗室的門之後,我 拿了些古怪的錢幣,而後打開祖父 的日記看看有啥線索。老半天也看



進入環中・意即進入另一個世界



◆ 入境陽俗・染個頭髪吧!

不出所以然,於是向右走去,結果 看到一個銀色的環, 爺爺的狗 Spot 急忙告訴我是去訪問本鎮最出風頭 跳進跳出,活像一隻馬戲名犬。突 然我被一個開關所吸引,打開它後 ,小狗竟然不見了! 真是可怕,反 正也走不出家門,只好跳進去啦!

什麼?!小狗會講話,「他」說 他名叫"Emio",是風格鐵名記 老(他得過6th 超級記者獎喔-據 報紙所載)。的確,當時若沒有 Ennio的大力幫助,恐怕我早已命 喪異次元!

PS:人行道上有個「消息販賣機 1,你不妨投幣看看。

聽從 Ennio的建議,我買了當地 的服裝一套、手環一只,並將頭髮 塾成粉紅色,有夠怪異的。但若不 入境隨俗的話,那隻名叫Franklin Snarl 的怪獸可最愛吃外地人了, 感謝 Ennio 的忠告!

腳 Ennio 進入報社後,與編輯 Nuyu 交談,他的打扮真夠新潮(



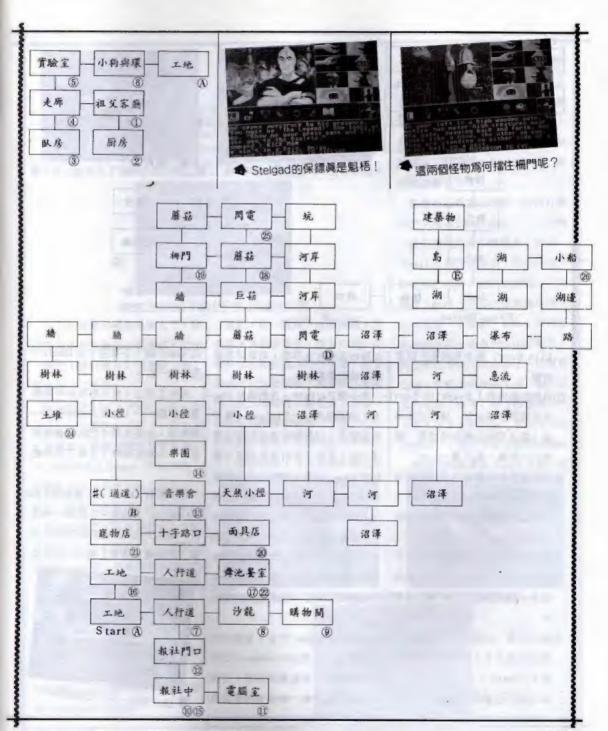
★打開電腦及印表機・ 順便將通行證戴著。

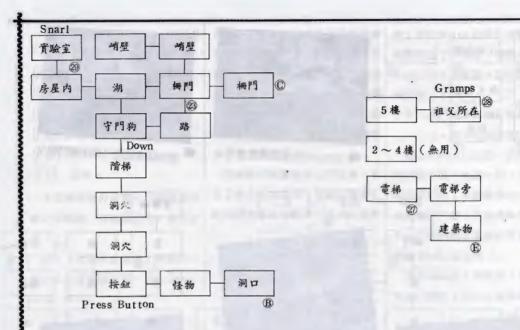
李總編假如也……), 說話也是直 接了當,立刻給我一台拍立得,並 叫我將名字鍵入電腦,以取得通行 證。我間他到底要拍誰啊? Ennio

的 Daglet 搖滾樂團, 好吧! 只要 能找到更多的線索……。

出了報社, 我順便買了份報紙, 內容相當豐富,但爲節省篇幅起見 , 僅將大意念一遍給諸位參考:

①Gramps (祖父)失踪案:Fran-





klin Snarl 與多起神秘失踪案 有關。

- ②可怕的轟隆聲! Frarklin Snarl 在市郊買了棟別壁,據附近居民 說,常有可怕的轟隆機器聲,還 有……狂喊、慘叫聲……。
- ④搜索進行中:風格鎭旅客消失在 濕地(Wet Lands)的事件越來 越多,搜救除已全力在尋找他們 。
- ⑤遺失啓事:地點在天然小徑,重要的金屬片卡,尋獲者有重賞, 治F.Snarl。

這五條消息雖然挺複雜的,但對

以後的旅程大有用處, 切莫以看影 劇版的心情視之。

在一個Party中,我們遇見Daglet 的經紀人一一Stelgad,她長 得很漂亮,只是她旁邊的彪形大漢 很可怕,不信?你打他試試看。遞 給她 Pass 之後,到室內時先拍張 相片,而後聊聊天,結果發現他們 的新樂器 Zagtone 竟是祖父發明的 。我要求他們送我一個,他們答應 了,此時 Ennio眼中閃爍光芒,我 不禁拍拍他的頭。沈默了一陣,由 於會客時間到了,我們也得趕回報 社了。

將照片給Nuyu 之後,他交付我 一件任務一一教出Gramps,這是 我早想做的。但是他提醒我,往後 的探索將更危險,最後他告訴我見 到 Snarl 時,不要忘了叫 Ennio 猛咬他一口。

走在工地上,令人想起初來風格 鎮的窘態……,忽然 Emio嗅到一 股味道,並從水溝中找到一個銀色 盒子,還很堅固哩!先拿了再說吧

為了慰勞 Ennio , 我請他到 Fast Freddies 去跳舞、吃漢堡。很奇 怪,這地方的漢堡熱到要用銀手套 拿,同時還會發光! 真令人捨不得



▶ 「海!先生·有什麼指教嗎?



下井之前別忘了攜帶必須的物品喔



● 乖乖!被咬到可不是好玩的



抓蛇之前別忘了戴上手套以免被蛇咬到!

以下的歷簽可說是最累人了, 仔細看喔!首先拿到一個蘑菇, 到達一欄門, 將之擲向「千里眼」與「順風耳」二怪物。

接下來到Flo's Shop,戴上黑面具(用來騙井中守衛),再去買一個漢堡,然後到寵物店買隻Blobo,便可確定Snarl 不在井裏(等著吃你)。下井之後,不要忘了按鈕,免得怪獸進來。爬上階梯後,趕快吃漢堡,否則會消失!此時不妨大大方方打開柵門,因爲沒有被吞食的危險。然後趕緊到森林的最西邊,Blobo會挖出重要的金屬卡,正是Snarl 遺失的那張。

好啦!現在一切準備就緒了,休息一下吧!我檢閱一下裝備: Zagtone、Jar、Card和Mitts 一 定要攜帶,從Ennio口中我可以確 定這些物品的重要性。 首先,在一棵樹下採集閃電,然 後憑多次錯誤嘗試,終於找到一條 最安全的路徑抵達湖泊東側,再划 船到湖中的建築物,然後塞入金屬 卡,按五樓按鈕才能生效。最後, 終於看到親愛的爺爺了,我正想敍 敍別後親情時,只聽到爺爺大聲吼 :「放我出去!」我費繼各種心思



想到達湖泊東側·必須通過這座瀑布。

、用各種東西,但全部無效,後來 仔細一看鎖上的字:"SONIC LOCK",也就是以晉波鎖定的鎖 。於是我立即以Zagtone 敲打鎖, 果然應擊而開!祖父急忙說:「時 間不多了,趕緊找Snarl算賬,冤 得牠危害世界!」

沿著先前開拓好的路,順利打開 柵門,進入Snarl的家。一上樓梯 ,就只聽到巨大的轟隆聲,原來 Snarl企圖扭轉時間,製造跟牠一 樣可怕的怪物!此時我想起以閃電 制伏Snarl,但每次牠都能躱過, 實在可惡。不知耗了多久,突然想 起老編的話,命令Ennio攻擊之, 啊!果然Snarl跑不掉了。但就在 此時,爺爺向我要那本破日記,因 其內記載了修復「環」的數學公式 。呼!所幸沒亂扔掉(Ennio先前 提醒的),趕緊把書交給Gramps ,然後以閃電擊昏Snarl,再一把



▲ 終於找到了小船。



-如何才能打開音波鎖救出爺爺呢?



Snari!看你這次還能再如何轉張?

推他入環中。太妙了! Snarl 竟還 原成三種動物:鱸魚、豬、雞!原 來 Snarl 是 Gramps 一手合成的怪 物呀! 難怪 Gramps 要跑來異次元 解決麻煩。終於告一段落了,Ennio 要留在報社中,我和他相約, 不久的將來要再來一段新的冒險!

- 解答
- 1 Read Slip.
- 2 Look Jar, Get Key.
- 3 Look Clothes, Look Drawer.

- 4. Use Key.
- 5. Get Picks, Get Book, Drop Key, Read Book.
- 6 Throw Switch, Enter Hoop.
- 7. Insert Picks.
- 8 Choose Pink.
- 9. Buy Hooplet, Wear Hooplet,
  - . Buy Shirt, Wear Shirt.
- 10 Talk to Nuvu, Get Camera.
- 11 Turn on Printer, Turn on Computer, Type Name, Yes, 23.Unlock Gate, Open Gate. Get Pass.
- 12 Buy Paper, Read Article (1~5), Drop Paper.
- 13. Talk to Stelgad, Kick Man, Give Pass to Stelgad.
- 14.Use Camera, Get Zagtone, Talk to Band, Drop Pass.

15. Give Picture to Nuvu.

16. Look Trench, Get Jar.

17. Get Mitts, Wear Mitts.

18. Get Mushroom.

19. Throw Mushroom to Eve.

20. Buy Mask, Get Black, Wear Black.

Buy Jumpsuit, Wear Jumpsuit 21. Buy Blobo (如果 Snarl 不在

, 請多打幾次Wait ).

22.Bay Burger, Get Burger, Drink Fizzie.

24.Get Card.

25.Get Devil.

26. Enter Boat.

27. Insert Card, Press Button 5.

28. Hit Lock with Zagtone.

29. Sic Ennio, Give Book to Gramps, Throw Devil to Sn-

arl, Push Snarl to Hoop.

那裏?

在迷人刺激的電玩世界裏, 您是偏好艱難費思的角色扮演游戲?抑 是講究速度感追求單一目的的動作游戲?說不定您是運動游戲的高手

- ,也可能是戰略遊戲的常勝軍!然而當您深入把玩一個遊戲,對她的
- 一切瞭若指掌之餘,是否有提筆爲文作評一番的衝動呢?

「一個遊戲大家評」正是精訊電腦最新開闢供玩家一抒己見的園地

每期由本刊選定一個遊戲,玩家就該遊戲的晉效、圖形、故事性、 結構性與吸引力等基本因素,參照本身的獨特見解,撰寫一千字之內 的短評。讀者來稿未承採用者恕不退稿,如欲退件請加附回郵信封。 「好東西要和好朋友一起分享」,那就請您告訴我們,「東西」好在

本期題目:忍者秘術



#### 硬式棒球 ——盗量數招

在玩此遊戲的過程中,筆者發現有幾招盜壘絕計 ,就此提供給「硬式棒球」的玩家作參考。

我想各位玩家都知道當你擊出外野安打時,電腦一接到球,一定會先傳向二壘,再轉傳一壘。若你在一壘上的球員是CF、RF、2B(中堅手、右外野手、二壘手),在電腦的二壘手傳向一壘的瞬間,衝向二壘,則可安全盜向二壘。但是傳向一壘的一定要是二壘手,如果是游擊手的話,此計會失敗,因爲游擊手傳球的速度較快。

當我方一、三壘有人,而且正在打擊時,敵方(電腦)的捕手必定會時常牽制三壘,此時一壘的跑者可輕鬆地盜向二壘。如果敵方的捕手傅向二壘的話,讓三壘的球員跑回本壘,則可得分;但先決條件是跑壘者脚程要快,否則可能在本壘前被捕手觸殺出局(Touch Out)。而不論盜往二壘的跑者有沒有成功,電腦的二壘手一定會再傳回本壘,如果你願利上了二壘,乘二壘手傳向本壘之際,再盜向三壘,則又有可能成功。

/ 江怡堂



#### 機戰2400 ——快速賺錢法

在「機戰2400」中,賺錢的方法除了和機械人拼 命外,還有一個旣快速且安全的方法。

首先,在地底找到賣武器的Wes,向他任意選購 兩把武器,完成交易後,再立卽和他談話;此時他 會送你一把故障的 Plasma Rifle,真是買二送一!

得手後,離開房間,向西並上樓。在樓梯旁的房間裏可以找到收購物品的Tim,交談後鍵入"SELL",並回答"YES",此時就可以把Plasma Rifle賣給他,淨賺4,700元,並把身上不用的裝備賣掉(某些物品他不感興趣!)。

賣完後,再回去找Wes,如法泡製一番,又將有 一把價值4,700元的Plasma Rifle到手了。

如此一來,不出兩三趙,你便能成爲大富翁了。 當然,最後別忘了留一把故障的 Plasma Rifle在身 上,再設法去修復它。

/林隆裕





#### 星河戰士 ——銀行生錢法

各位勇士們大家好!自從拜讀過十六期許君的「 屠龍戰記負數掙錢法」後,一直想在賭場中動腦筋 ,結果在「星河戰士」中的賭場中玩不出花樣來, 只好將目標轉向銀行。

首先各位一定要有一塊錢做爲本錢(如果錢數爲

零時就不管用了),將它存入銀行。這時再按提錢 鍵,隨便打入一組負數(例-10,000),你就可 看到你的存款中多了一萬元。切記現在不要將那筆 錢領出,否則你就別想赚到這筆錢,因爲此時你身 上的錢爲-10,000,只要離開銀行;離開後再進 入銀行,你會發現存款多了一萬,但原來位在你身 上的一10,000却消失了。這種「生財法」可以讓 你享受億萬富翁的樂趣,讓吧!

/ 盧明



#### 夏季奧運會 摆竿跳秘訣

1988 年的奥運會快到了, 各位 APPLE II 的玩 家們是否忘記了「夏季奧運會」呢?這個遊戲的八 個項目,如撐竿跳、跳水、射擊飛靶、體操等等都 很好玩。筆者在1984 年暑假剛碰到本程式時就在 撑竿跳項目發現了一項秘訣,無論在任何高度皆可 **渦脚,而且不需直接跳過去。** 

起跑後到適當距離挿下跳竿(按M鍵)後,立刻 按下[]鍵和 SPACE 鍵,運動員就會落在墊子上 ,電腦就會……判你過關。但注意不可讓運動員超 出横桿的柱子,否則横桿會落下來,你也就失敗出 局了。又當橫桿升到 6.2 公尺以後,電腦所表示的 高度會變為奇怪的符號,再跳渦幾次以後,横竿竟 然不見了!

有了這個方法以後,我和朋友比賽的時候,每次 至少拿到這一面金牌,各位看官想不想試試呢?□ /鄭天博

## 小結技

#### 招級跑車 加裝Turbo

指示,想在車上加裝 Turbo,但是按遍了任何不是 A、Z、D的按鍵加5或6,仍然無法啟動。生氣 之餘,便將許多按鍵——試過,竟意外發現,只要 在空檔時,按下 Num 這個數字鎖住鍵,然後按 1、2、3、4、5、6等數字雜加上不是F,~F, Esc 、 Shirt 和 Alt , 還有韓先生的A 、②、回等鍵和大小寫鍵、列印鍵,還有1、2、 3、4、5、6以外的數字鍵,車子就會發動。

筆者根據韓先生在二十期 「精訊電腦」所刊載的

註:在Chevy Corvette 這輛車上,「絕對」不能 加上 Turbo, 否則就發現非常精彩的畫面。先 是儀表板出現條紋,再按一次 Turbo,便變成 分割混亂書面,再出 Game Over,無論在任 何一關均會產生如此畫面。 /李怡潔





## 接關之法

當你在某一關遇難的時候,只要回到標顯書而, 用下述方法就可接關:按住十字鍵的上方不放,然 後連續按例鈕八次頭可採關。 H

(A)







## 接關之法

你如果不幸身亡而想接關繼續先前的進度,筆者 特公開其法,以便想接關的玩者能夠玩個痛快。方 法很簡單,只要按住十字鍵的左右,再按(Start) 鈕,瞧!畫面會出現你剛才身亡的那一關。 



/陳勇壬

## (1年末) **雙截龍** 一飛縹虚發

在進入第三關森林舞台之初, 先躲過飛鏢的攻擊, 然後待下一人要發射飛鏢之際, 趕緊抓住另一人的頭髮不放(可不要打死他), 並且面對他; 此時射鏢者出手, 却只聽得鏢聲不見鏢影。

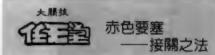
# 小<sup>接接</sup> 赤色要塞 ——借人秘笈

在雙人遊戲時,如果其中一人已經Game Over 了,通常他就只能呆坐一旁,充當觀樂;可是如果 另一邊還有餘人,部你就可以同時按图、图鈕向他 借一人,這樣一來,就可免受坐冷板凳的滋味。 [1] / 常邏全

#### 作 全

嘉蒂外傳 ——一次同時購 得全部寶物

在本遊戲迷宮區的商店中有三項寶物,當你購買了其中一項,其餘兩項就會同時消失,因此你常會有「有錢無處花」之苦。現在,好啦!只要你一邊按著 Start 鈕一邊買寶物,你將會發現另外兩樣東西原封不動地在那兒,可以一口氣買三樣寶物,與是太棒了!



面對難度十分高,而且值得一玩再玩的遊戲,偏 偏沒有 Save 的功能,常到一半就 Game Over , 實在辯興。如今發現其接關方法,特提出和業玩家 分享。其方法是在 Game Over 畫面出現時,同時 按偽、偽鈕和 Start 鈕,則可繼續上次遊戲進 度,但只有三次機會,要珍惜使用。



魔界列傳 ——長符的拿法

/强維亞



超級銀河號
——將FM
音源去除

擁有Master System 的玩家是不是想聽聽無 FM音源下的「超級銀河號」音樂到底是什麼樣子 的曲調呢?只要在開機時,歷住了搖桿的右上及回 搖桿的左下,再按①或②鈕開始遊戲,便可將FM 音源去除。在不用處理 FM音源音效的情況下, Master System的執行速度還會再加快一些。 [1]

# CHE C

## 超級銀河號 一一音效測試

在開機標題畫面出現,主題曲響起時,依序按下 搖控器II的上下上左左下右上,再按①或②鈕,螢 幕便會出現Sound Test 的畫面。總共有十四首本 遊戲的背景音樂供你選擇,支支悅耳動廳,有FM音 源的玩家非聽不可。

/編輯部





雖然本遊戲有 Continue (接關)的選擇項,但 在第六關全數被殲滅後,就必須退回第五關接關。 這裏有一個方法可以直接由第六關接關,但在武器 狀態等於 0 的情況下要從從第六關打起,恐怕也是 寸步難行的:

在第六關 Game Over後,壓住囗搖桿的左側不放,再選擇 Continue 項,即可由第六關再出發。





#### 

在標題畫面上依序按搖控器[]圓盤的下右下下左右上右,再按(]或②按鈕。成功的話,遊戲一開始你便擁有十架變因斯坦號。



THE STATE OF THE S

劍聖傳 ——繼續之法

在隼人倒下Game Over時,依序按搖桿囗圓盤的上上下下及②按鈕,便可就地接關,總共有三次接關的機會。



#### 創世紀IV ———火眼金晴

您是否有曾在茂密的森林或險惡的山地探險時,因缺乏寶石來指引方向,四周一片漆黑,搞得頭昏腦脹呢?只要利用PC Tools 的 View/Edit功能讀取第二片磁片上的PARTY. SAV 檔案,接下下了修改位元 476原值00 爲 01,則四周陰暗的地方,便可大放光明了。

註:在城內或出城後,此功能即失效。 / 潘順興



#### 創世紀IV ----陸上行舟

利用PC Tools的View/Edit 功能讀取第二片 磁片上的PARTY. SAV 檔案,修改位元474的 資料爲10,再進入遊戲一看,先前所在的位置不就 出現了一艘船嗎?使用同樣的方法,修改資料爲14、18,各爲馬和飛船。如此一來,利用這些交通工具,您就可邀遊天下早日探訪Abyss了!

潘順興



#### 太空密使 ——如何在EGA卡繼續

CGA卡儲存的遊戲

如果你在CGA卡或以MONO卡模擬CGA卡執行「太空密使」,並將遊戲進度儲存(Save)下來,當你更換到EGA卡執行後以存回指令(Restore)將遊戲再度叫出,此時畫面不僅一片空白(只剩下二個笑臉及一個怪符號),且系統當機令人哭笑不得。這時可用DOS中的DEBUG程式或PCTools及Norton等公共程式,將儲存之遊戲檔案(SQSG.1--SQSG.12)內相對位置14C的值由00改成03,即可解決此惱人問題。請參考下例:

-N SQSG. 1

-L

-E 24C 因DEBUG程式由相對位置100開始存放檔案資料,所以14C+100=24C.

103 E: 024C 00.03

 $-\mathbf{w}$ 

Writing 08D9 bytes

- Q

以DEBUG程式修改的好處在於可一次同時修改 幾個檔案,首先建立如下檔案:

N SQSG. 1

L

E 24C

03

W

N SQSG. 2

L

E 24 C

03

...

N SQSG, 12

L

E 24C

03

.

假設檔案名爲CGA2EGA. IN,則以下列指令 DEBUG < CGA2EGA. IN

可一次修改 12 個檔案。

☑ / 林宏亮



## 作

## 不動明王傳 ——到達各關的密碼

二十一期「精訊電腦」會刊出「不動明王傳」的 超級密碼,但因那兩個密碼只能到達3-3和3-4 關,一旦破全關便不能再從頭開始,所以特別將可 以到達各關密碼公佈。

- ① I 2 關: BNB + OF DFO I! UX!
  RLA M□W AJY AYN
- ② 1-3 關: C?E BDA ?EE Y+A HYC MFI MKL J×Z BQZ
- ③1-4關:D-I KFA QN- C\*A FIE
  IKI ON+ AF? BQO
- ④ 2-1 關: EOE FFQ MHQ C★A NYG AKI ODV AI? BII

- ⑤ 2-2 關: VBU HJA RGQ DMC RYG
  - KAM O+B RHL C\*\*
- ⑥2-3欄:WB× FJA -GQ EMF +IJ !AM P□R TTL DET
- ⑦2-4關:XBM DJQ XHQ EEG BJJ
  - KBO P-+ AP+ EEZ
- ® 3-1 網:YBM AJA SGQ EEG +YI
  - !AO □FM AHM E×Y
- ⑨3-2關: ZB× CJQ ?GQ FUE +YN !A- □RQ J+× EEK
- ⑩3-3M:!C× HJQ V-Q G×D BZN

!A QQ !LN EUE

以上到達各關的密碼,擁有的實物只有前關應得的,但人數却有數十位。如果你雄心萬丈想從頭打到尾,千萬不要在前幾關貪得人數,否則會撐破肚皮;最好在中間關貪,那兒人數出現率比前幾關多三倍左右。

魏淮易

#### 〈上接74頁〉

筆者在PC INSTAL中可設定的都試過,不過 好像.....。還煩高人指點指點。

岡山 李明達

#### 高雄岡山李明達讀者你好:

Frieze 算是個不錯的軟體,看了你的信讓我覺得上次我的文章沒白寫。至於你說有些軟體無法擴取圖形,這是可以預知的。有些軟體銀別的軟體「水土不服」,這種軟體都是不按牌理出牌,完全不理會DOS的干涉,很惡劣!第五項的圖應該可以,你不妨直接在Frieze中用它自己的列印功能來列印,不然參考我回答邱讀者的答案,你用 PC INS-TAL來試是沒錯的,根基不壞!加油!

西門孟

#### 【勘誤】

#### 二十一期「遊戲推薦」之忍者秘術 因排版疏忽遺漏段落,特此補述:

在玩厭了如出一轍的冒險遊戲的同時,何妨考慮 Origin System所為您推出的新品遊戲一忍者秘術 ( Moebius )。它是一個結合了學術、劍道、冒險和神話的創新遊戲。相信在您試過「忍者秘術」之後,方能感受到「食體知味」的真正意境。

「忍者秘術」敍述漢克頓(Khantun)王國在 恐怖的陰影下痛苦呻吟著; 編首是風行者(Windwalker)的愛徒——凱門(Kaimen),他倫走 了帶來祥和的聖球(Orb of Celestial Harmony), 姓 名:李 宗 達 年齡:16

住 址: 嘉義縣中埔鄉美化專之2 之8 號

聯絡電話: (05)2394286 聯絡時間: 21:00 ~ 23:00

交易方式: 🖸 欲購

交易物品:(1)正先卡/價格 700 元

(2)任天堂避ç機(最好附產碟片)

/價格 1,000 元

(3) Apple I G S 含 50 片以上應用磁片 /價格 25,000 元

姓 名: 曾 偉 倫 年 齡: 16

住 址:台南市 70120 崇德五街 2 巷 11 弄 64 號

交易方式: ②欲購

交易物品:(1)SEGA MARK Ⅰ + 時空戰士(必備

)+任何卡匣 2~3 片或晶片 1~2 片。

/價格 2,000 元以上(可議價)

(2)(1)+4個1M以上卡匣。

/價格3,000 元以上(可議價)

註:來函請勿用明信片,連絡時間請於本期出版後 半個月內。

姓 名:蘇 文 彬 年齢:17

住 址:台南縣大內鄉大內村11~3號

聯絡電話: PM 10:00 以後 聯絡時間: (06)5762012 交易方式: ☑欲購

交易物品:(1)SEGA:網球、排球(卡)赤色光彈

(I)(I)(卡) /價格500元

(2) SEGA: 夢幻之星、高速賽車、阿魯

格十字劍(卡) /價格800元

姓 名:李 長 穎 年齡:18

住 址:高雄市中華一路 2133 巷 78 弄 27-3 號

聯絡電話: (07)3228872

聯絡時間:星期一~四 18:00 ~ 22:00

交易方式: 同寶斷

交易物品:(1)磁片之軟體世界4套+精訊套裝軟體

2套十二本中文說明書(9成半新)

/價格 300 元 (2)第三波雜誌 26 期~68 期 (50 期以前

半價) /價格每本 50 元

(3)四本 8088 組合語言書籍(9成新) /價格六折 姓名:林孟賢年齡:17 住址:台南市北門路2段15巷7號

聯絡電話: 2282473

聯絡時間: PM 8:30~10:00

交易物品:(1)買任天堂磁碟機(1000元),正先

2 M硬式磁碟機 (2500 元)。

(2)買 NEC卡帶冒險世界(400元),邪 聖劍(400元)。

(3)賣斷電視遊樂雜誌與情報每本 50 元。

生 名:孫 培 林 年齢:18

住 址:南縣永康鄉大灣路 979 巷 52 弄 30 號

聯絡電話: (06)2340322 聯絡時間: 19:00~24:00

交易方式: 70 欲購

交易物品:(1) EGA 顯示器 + EGA Card (七、八

成新)(可議價) /價格12,000元

(2)精訊雜誌 1, 2, 6, 7, 8, 10, 12, 13, 14, 15(50元/本)可識

姓 名:黄 傑 富 年 齡:20 住 址:高市前鎮區憲德市場20號

聯絡電話: (07)7714060 聯絡時間: 每週六及週日

交易方式: >> 欲購

交易物品:(1)SEGA: 職業高爾夫、籃球、排球、

未來戰士。

/ 價格每個 500 元

(2) SEGA: 洛基、霸邪的封印、神奇男孩、時空戰士3 D、兇猛之膻。

/ 價格每個 550 元

(3)任天堂磁碟機 (1500元), SEGA FM 音源 (700元)。

姓 名:李 朗 達 年 齡:19

生 址:高雄縣岡山鎮後協里通校路 107 號

聯絡電話: (07)6213818

聯絡時間: 週六 PM 1:00 始, 至週日 PM 8:00止

交易方式: ☑交换

交易物品:(1)以飛行坦克(精訊版)交換魔法門(

精訊版)。

註:限高雄縣、市人。

## 親愛的精訊之友,感謝您對精訊産品的愛護與支持 歡迎您就近向本公司各地特約經銷店治購!

宜蘭	市	信義路三段	重新路二段	9867392	中山路 ◆ 邁克電腦	2238540
西後街		● 百益電腦 7097	GE 411 E 111		● 週兄唱回 彰 化	市
• 協長電腦	351766	<ul><li>●世暐電腦 7023</li><li>八德路四段</li></ul>	526 • 天台資訊	9725247	成功路	III
羅東	鏣	●聯泰電腦 7651	161 永和	市	• 傑能電腦	238135
民生路	255	敦化南路	福和路		民生路	
• 大衆電腦	541968	◆松崗電腦 7082	125 ● 林銘電腦	9294575	• 彰辰電腦	241787
7777		● 敦南新學友 7007	000 • 双和資訊	9285739		
基隆	市	羅斯福路二段			嘉 義	市
忠三路	110	●羅林電腦 3944	912 中和	市	中山路	
<ul><li>安可電腦</li></ul>	270290	士林文林路	與南路		• 茂林電腦	2275382
2. 4		• 來來電腦 8344	245 • 漢琦電腦	9410955	民國路	
台北	市	• 易智電腦 8817	040		● 台大電腦	2241689
中華商場	100	天母天母東路	板 榰	市	_	
• 新晉電腦	3316243	● 天母新學友 8716	333 館前東路	13 13	台 南	市
<ul><li>標級電腦</li></ul>	3110902	北投石牌路	• 佳智電腦	9593059	北門路一段	
• 慶聲電腦	3312370	●廣訊電腦 8221	411		• 忠大	2241795
• 科技電腦	3110003	北投奪賢路	新 店	市	- 11	
• 裕豐電腦	3821568	● 余昇電腦 8223			高雄	市
• 衆利電腦	3122478	永康街	• 世代模型社	9119507	建國二路	
• 糖盛電腦	3310702	● 新生行 3218	164		<ul><li>宏訊電腦</li></ul>	2614713
• 先鋒電腦	3116833	重慶南路一段	桃園	市	<ul><li>效能電腦</li></ul>	2729321
<ul><li>翼翔電腦</li></ul>	3811407	● 天龍書局 3315	164 中山路		辦山街	
光華商場		● 佳德電腦 3616	235 • 亞細亞電腦	362147	• 雄亞電腦	3869464
• 永昌電腦	3927547	● 大亞電腦 3117			大順二路	
• 崇時電腦	3963736	重慶北路三段	中壢	市	• 智偉電腦	3829428
• 萬德福電腦	7217979	•新文行 5944	521 元化路			
• 小精靈電腦	3941452	廈門街	• 華土電腦	4250863	鳳 山	市
• 金電子電腦	3925350	● 古亭電腦 3926			合作街	
● 科技電腦	3941693	康定路	• 亞細亞電腦	4252168	<ul> <li>國陽電腦</li> </ul>	7463866
• 來欣電腦	3965781	• 鼎衆電腦 3060				
• 舜偉電腦	3927367	西寧南路萬年大樓	新竹	市	花 蓮	市
• 至誠電腦	3913875	●尖端書局 3117	527 武昌街		新港街	
• 美登電腦	7211443	和平東路三段	• 民生電腦	255430	<ul><li>新風電腦</li></ul>	336007
青島東路		• 139 禮品世界7324				
• 東亞	3413019	三重市	台 中	市	全國各大電腦主	資訊廣場

個熟悉的名字 。個別級的共同話題 一個發表心得的圈地 一個找專「有沒有新的」的代名詞 精訊電腦雜誌

存款历史以官籍通知到据中心局、惟長沒當話費由存數人負擔。如二、無付交無需接之存款、存請於交稱前一、三天存入、必要瞭,可請請注卷;一、按號、戶名及寄款人社名往此請詳細讓明,以完稱等。

	4 4		£ \		を を を を を を を を を を を を を を を を を を を	_	_		极率局数	· 李 秦 秦	4-2
1341		0	2 40	新臺幣	00				載	被	*
郵政	*	7	華	:	*/			1	*		
- N		6	黑	*	*	*	_	_ <		***************************************	
泰		7	MIL.	. 4	故名	#	*	賣話	城	1	
報		97234	孔有图	**		12	1		•		本聯日
金存	英		精訊資訊有限公司	、華、信、雅、涤、朗、致、壽華大寫道於數末的一聲子	43	10.			*	工作站就	本聯由創撥中心存查
談		*	<u></u>	*	2.0				4	**	<b>動物中に存</b> 換
100	3		)	1.於龍本		*			*		-401
	局奉		1	4	幸 月	<b>有政治教</b>			4		
		4		( <del>+</del>					#		90

生\*… 点样哦… 模號未滿八位數 者·模號前空格 結果0。 **排用垂、截、卷、碎、伍、隆、添、捌、改、掌等大窝监於数末加一整字** de 布平 精訊資訊有限公司 雪 972348 報 存 李鴻區教 本聯經劃撥中心發帳後等交帳户 金 被佛 政劃 \* 98-04-43-04 姓名 世 女 \*

帳戶本人存款此聊不必填寫,但請勿斷閉。◎存款後由郵局掣絡正式收據為憑,本單不作收據用◎

四、本存款單不得附寄其他文件。 本存款誤寫請另換存款單填寫

泰举存款至少須在新臺幣一元以上但存款足数不在

零售每本100元 長期訂閱:半年550元 一年1000元

四其四

# 請存款人注意

如須限時存款請於存款單上贴足「限時專送」資費

		贯	
1			
	-	袖	
N.	210	08	
5		JUUL,	
	出	0	
,	清註明產	1	
	1	M	
	品名無	間	
	00	盖	
	痲	Leip.	

)□非會員·欲購買

•新訂戸介紹人:姓名

編號

●我是□新訂戸 □續訂戸(電腦編號 投遞(每期另加郵費15元)□是 年,自 期起至 □否・總價

「精訊電腦」月刊

請在需要的項目方格内打鉤:

(三)磁片装軟體 丁十人党的曹 门套装軟體 、編號、購買數量及總價)

# 向我們挑戰

看完「精訊電腦」本期的引介沒。 你瞭解了多少? 赞同或存疑了什麼? 將使精訊電腦

編輯更充實!

- 來信請寄「精訊電腦編輯部」
- 本刊擁有摘要與修改來信之權。

精訊電腦雜誌社

※此種宗護等數人與幾戶通訊之用,推所作的言語以關於數次劃徵等與爲限。

# 精訊電腦是一小部分

哎呀!少了一塊?! 少了一點東西,總是令人氣餒; 好不容易才拚出來的圖形,卻少了一塊,除了重來,也無可奈何。 當您玩電腦遊戲時 是否也覺得少了一些技巧,以致於險象環生,寸步難行呢?

**精訊電腦**——國內第一本電腦娛樂軟體雜誌, 除了介紹各國最新的 GAME 外,也提供解答和操作小秘訣 讓您充分享受電腦遊戲的樂趣!



精訊電腦 永遠塡補您需要的那一小部分

### 精訊電腦 雜誌社

台北市10206重慶北路一段22號6樓 (02)511-4012 郵政劃接:0797234-8 精訳資訊有限公司收 每期定價100元 一年訂費1000元 半年訂費550元

# 採圖大盗

## 就連世界名畵「蒙娜麗莎」也難逃其手掌心



郵政劃機: 0797234-8 精訊資訊帳戸

主機體積:134×91×32mm

排線長度:1.8m